

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de Programación

***Actividad Asíncrona #1. Ensayo sobre la historia del
cómputo***

Guevara Chávez Emiliano

(09/10/2020)



Ensayo sobre la historia del cómputo

*Platicar brevemente acerca de la historia del cómputo y dar tu punto de vista.

***¿Qué te gustó más de la historia y por qué?**

Lo que más me gustó de la historia de la computación fue cómo estas evolucionan y las generaciones de las compu. Desde la Mark 1 que era enorme, luego a las computadoras de escritorio, microprocesadores más pequeños y poderosos con el pasar de los años y con cómo se mejoró poco a poco la interfaz del usuario.

Y que la filosofía de la computación es la libertad de realizar códigos, etc

***¿Qué no te gustó de la historia del cómputo y por qué?**

El poco empeño que se le tenía a una buena interfaz, ya que hasta que vieron que se necesitaba ser más amigable con el usuario empezaron a desarrollar interfaces de usuario intuitivas.

***Tu personaje favorito en la computación y por qué**

Mi personaje favorito de la computación es John Von Neumann, porque es el padre de la computación y diseñó el sistema por el cual aún se rigen las computadoras

***¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?**

Bibliografía

2020. *HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS*. [ebook] Disponible en:

<https://www.uv.mx/personal/gerhernandez/files/2011/04/historia-compuesta.pdf> [Accedido el 10 Octubre 2020].