

```
C:\Users\user\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>gcc CalculadoraAreas.c -o CalculadoraAreas.exe
```

```
C:\Users\user\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>CalculadoraAreas.exe
```

```
Bienvenido a la calculadora de áreas y perímetros :D
```

```
1) Triángulo
2) Círculo
3) Rectángulo
```

```
Elige una figura: 1
```

```
Escribe el valor de la altura: 2.5
```

```
Escribe el valor de la base: 3
```

```
Escribe el valor de los lados faltantes separados por comas: 1,9
```

```
El área del triángulo con los valores 2.5 y 3 es: 3.75
```

```
El perímetro del triángulo con los valores 3, 1 y 9 es: 13
```

```
Gracias por ocuparme :DDDDD
```

```
C:\Users\user\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>CalculadoraAreas.exe
```

```
Bienvenido a la calculadora de áreas y perímetros :D
```

```
1) Triángulo
2) Círculo
3) Rectángulo
```

```
Elige una figura: 2
```

```
Escribe el valor del radio: 5
```

```
El área del círculo con el valor 5 es: 78.54
```

```
El perímetro del círculo con el valor 5 es: 31.416
```

```
Gracias por ocuparme :DDDDD
```

```
C:\Users\user\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>CalculadoraAreas.exe
```

```
Bienvenido a la calculadora de áreas y perímetros :D
```

```
1) Triángulo
2) Círculo
3) Rectángulo
```

```
Elige una figura: 3
```

```
Escribe el valor de la altura: 3
```

```
Escribe el valor de la base: 5
```

```
El área del rectángulo con los valores 3 y 5 es: 15
```

```
El perímetro del rectángulo con los valores 3 y 5 es: 16
```

```
Gracias por ocuparme :DDDDD
```

```
C:\Users\user\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>_
```

```
Archivo  Editar  Buscar  Vista  Codificación  Lenguaje  Configuración  Herramientas  Macro  Ejecutar  Plugins  Ventana  ?
TipoDatosYFormatos.c  MenorEdad.c  Calculadora.c  CalculadoraAreas.c

1  #include<stdio.h>
2  int main()
3  {
4      //Mensaje de Bienvenida
5      char au=163, ac=162, aa=160, ai=161, aE=144;
6      printf("\n\n\t\tBienvenido a la calculadora de %creas y per%cmetros :D",aa,ai);
7
8      //Variables a utilizar
9      int op;
10     float n1,n2,n3,n4,res;
11
12     //Mostar menú
13     printf("\n1) Tr%cangulo\n2) C%crculo\n3) Rect%cngulo\n",ai,ai,aa);
14
15     //Solicitar la opción
16     printf("\nElige una figura: ");
17     scanf("%d",&op);
18
19     switch(op)
20     {
21         case 1:
22             printf("\nEscribe el valor de la altura: ");
23             scanf("%g",&n1);
24             printf("Escribe el valor de la base: ");
25             scanf("%g",&n2);
26             printf("Escribe el valor de los lados faltantes separados por comas: ");
27             scanf("%g,%g",&n3,&n4);
28             res=n1*n2/2;
29             printf("\n%c1 %crea del tri%cngulo con los valores %g y %g es: %g\n",aE,aa,ai,n1,n2,res);
30             res=n2+n3+n4;
31             printf("%c1 per%cmetro del tr%cangulo con los valores %g, %g y %g es: %g\n",aE,ai,ai,n2,n3,n4,res);
32             break;
33         case 2:
34             printf("\nEscribe el valor del radio: ");
35             scanf("%g",&n1);
36             res=3.1416*n1*n1;
37             printf("\n%c1 %crea del c%circulo con el valor %g es: %g\n",aE,aa,ai,n1,res);
38             res=2*3.1416*n1;
39             printf("%c1 per%cmetro del c%circulo con el valor %g es: %g\n",aE,ai,ai,n1,res);
40             break;
41         case 3:
42             printf("\nEscribe el valor de la altura: ");
43             scanf("%g",&n1);
44             printf("Escribe el valor de la base: ");
45             scanf("%g",&n2);
46             res=n1*n2;
47             printf("%c1 %crea del rect%cngulo con los valores %g y %g es: %g\n",aE,aa,aa,n1,n2,res);
48             res=2*n1+2*n2;
49             printf("%c1 per%cmetro del rect%cngulo con los valores %g y %g es: %g\n",aE,ai,aa,n1,n2,res);
50
51     }
52
53     //Despedida
54     printf("\n\n\t\tGracias por ocuparme :DDDDD\n");
55
56     return 0;
57 }
```