



Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Actividad:

#1 (Lunes)

Alumno: Emiliano Martínez Angel

Fundamentos de Programación:

Aprendí a hacer algoritmos en pseint, y a raíz del pseudocódigo sacar el diagrama de flujos, de aquí lo que me llevo principalmente es el diagrama de flujos, porque la ayuda visual/esquemática que te da para entender el algoritmo, es muy buena. De igual manera en Pseint aprendí las bases para para lo que vendría en Programación en C, aprendí a hacer menús, ciclos, cadenas, acumuladore y contadores. Realicé varios códigos, empecé po hacer simples codigos con operadores sencillos y de forma un individual como suma, resta, multiplicación y división, poco a poco fuimos metiendo acumuladores... después empezamos a ver menús, donde calculabamos áreas, perímetros, volúmenes; luego empezamos a hacer sucesiones y series, y por último ciclos.

Vimos de forma fugaz transformaciones de bases en excel, la verdad algo muy sencillo, tipo: 1010(binario) ---→ = 10(decimal). Así con otras bases.

Ya que pasamos a lenguaje C, todo se sentía muy familiar porque básicamente los códigos que hicimos en Pseint los estábamos pasando a lenguaje C (yo ocupando Xcode), lo único que cambiaba era la nomenclatura de las acciones que requerías.

Arreglos:

Fue posiblemente mi etapa más difícil en programación, todo me costaba, no entendía mucho, pero gracias a que hicimos muchos ejercicios lo pude sacar adelante. Lo que aprendí de Arreglos, es que son estructuras de datos donde tu puedes declarar la posision, tamaño en el recorrido del programa. En la declaración se especifica: tipo y numero de elementos.