



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería

Actividad: 2

Alumno: Emiliano Martínez Angel

Fecha: 26/02/2021

ACORDEÓN LENGUAJE C

PROCESO DE COMPILACIÓN:

Preprocesado: sirve para modificar el código en C según una serie de directivas de preprocesador.

Compilación: que genera el código objeto a partir del código ya preprocesado.

Enlazado: que une los códigos objeto de los distintos módulos y bibliotecas externas (como las bibliotecas del sistema) para generar el programa ejecutable final.

Include: inclusión de archivos

Define: definición de macros

#: es un operador

TIPOS DE DATOS:

char (1 byte)

int (2 bytes)

float (4 bytes)

double (8 bytes)

void

IDENTIFICADORES:

El primer carácter debe ser una letra, después puede haber letras, números o guión bajo.

Es sensible a mayúsculas y minúsculas.

Hasta 31 caracteres.

VARIABLES:

externas: se definen sólo una vez, fuera de toda función y se declaran extern (implícita o explícitamente) en cada función que las vaya a utilizar, siendo comunes a todas. Son inicializadas a 0 por omisión.

internas (o automáticas): son declaradas dentro de una función y solo existen en ellas. No tienen una inicialización por omisión y quedan indefinidas en su valor inicial si no se las inicializa explícitamente.

ARREGLOS Y CADENAS:

Los arreglos en C son de longitud fija (debe declararse su longitud), siendo su primer elemento numerado con 0 (cero).

OPERADORES ARITMÉTICOS Y LÓGICOS:

Operador	Nombre	Definición
*	Multiplicación	Multiplica x por y
/	División	Divide x por y
%	Modulo	Resto de x dividido y
+	Suma	Suma x más y
-	Substracción	Resta y de x
++	Incremento	++x x++
--	Decremento	--x x--
-	Negación	Multiplica x por -1

LENGUAJE DE PROGRAMACION CON LA LETRA “E”

Lenguaje Erlang:

Erlang. Es un lenguaje de programación funcional de alto nivel, que se ubica también dentro del paradigma de Programación Declarativa, diseñado para escribir aplicaciones concurrentes y distribuidas de funcionamiento ininterrumpido. Erlang usa procesos concurrentes para estructurar la aplicación. Estos procesos no comparten memoria y se comunican de forma asincrónica mediante el paso de mensajes. Los procesos Erlang son muy ligeros y pertenecen al propio lenguaje, no al sistema operativo. Erlang posee un mecanismo para cambiar el código fuente de un programa o aplicación al vuelo (cambio en caliente de código), sin tener que detener el programa. Este mecanismo facilita la implementación de sistemas indetenibles.



Lenguaje Elixir:

Elixir fue creado en el año 2012 por **José Valim**. En comparación con otros lenguajes, Elixir es una tecnología bastante nueva, sin embargo, esto no debería engañarnos, que sea un lenguaje nuevo no significa que sea frágil o que existan bugs. De hecho, Elixir se distingue por ser estable y robusto, principalmente porque los programas creados en este lenguaje se ejecutan en la máquina virtual de Erlang (BEAM).

Elixir es un lenguaje de programación funcional, concurrente, de propósito general que se ejecuta sobre la máquina virtual de Erlang (BEAM). Elixir está escrito sobre Erlang y comparte las mismas abstracciones para desarrollar aplicaciones distribuidas y tolerantes de fallos. Elixir también proporciona un diseño extensible con herramientas productivas. Incluye soporte para metaprogramación en tiempo de compilación con macros y polimorfismo mediante protocolos.

Elixir ha cosechado éxito en la industria con empresas como Pinterest y Moz. Elixir también es usado para el desarrollo web, por empresas como Bleacher Report, Discord, e Inverse, y para desarrollar sistemas embebidos. La comunidad organiza eventos anuales en los Estados Unidos, Europa y Japón, así como conferencias menores.

