



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
(Estructura de Datos y Algoritmos 1)

Actividad: #2 (viernes)

Alumno: Emiliano Martínez Angel

Fecha: 05/03/2021

¿Qué es la escítala espartana?

La escítala

Se dice que los griegos de la época clásica conocían el cifrado (por ejemplo, se dice que los militares espartanos utilizaban el cifrado por transposición de la escítala).



En un bastón se enrolla una tira de cuero; el mensaje se escribe a lo largo del bastón, junto con otro texto de relleno. Para descifrar hay que volver a enrollar en un bastón con las mismas características.

Algoritmo:

- 1.- El emisor tiene que realizar el código
- 2.- el emisor requiere de un baston y una cinta
- 3.- con lo anterior se hace el código
- 4.- se envia unicamente la cinte al receptor (el receptor debe de conocer el ancho del baston)
- 5.- sin el baston adecuado, no se puede leer el codigo
- 6.- se lee el codigo

Algoritmo La_escítala_espartana

```
Definir a,b,w,e,m Como Caracter
w <- 'si'
e <- 'no'
Escribir 'escriba código'
Escribir 'ya tiene el codigo?'
Leer a
Si a=w Entonces
    Escribir 'enviar el codigo'
SiNo
    Escribir 'error'
FinSi
Si a=w Entonces
    Escribir 'para el receptor:'
    Escribir 'tienes el baston correcto?'
    Leer b
    Si b=w Entonces
        Escribir 'puede leer el código'
    SiNo
        Escribir 'no puede leer el codigo'
    FinSi
SiNo
    Escribir 'error'
FinSi
FinAlgoritmo
```

Algoritmo La_esc?tala_espartana

Definir a,b,w,e,m Como Caracter

w ← 'si'

e ← 'no'

'escriba c?digo'

'ya tiene el codigo?'

a

a=w

'error'

'enviar el codigo'

a=w

'error'

'para el receptor:'

'tienes el baston correcto?'

b

b=w

'no puede leer el codigo'

'puede leer el c?digo'

FinAlgoritmo

PSInt - Ejecutando proceso LA_ESCÍTALA_ESPARTANA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
escriba código
ya tiene el codigo?
> si
enviar el codigo
para el receptor:
tienes el baston correcto?
> si
puede leer el código
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible

Reiniciar