

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingenieria (Estructura de Datos y Algoritmos 1)

Actividad: #3 (miercoles)

Alumno: Emiliano Martínez Angel

Fecha: 12/03/2021

<u>SUDOKU</u>

Codigo en C:

```
main.c
    sudoku
    Created by Emiliano Martínez on 12/03/21.
#include<stdio.h>
int main (){
    int fila,columna;
    int sudoku[9][9] = \{0,6,0,1,0,4,0,5,0,
                          0,0,8,3,0,5,6,0,0,
                          2,0,0,0,0,0,0,0,1,
                          8,0,0,4,0,7,0,0,6,
                          0,0,0,7,5,9,0,0,0,
                          7,0,0,9,0,1,0,0,4,
                          5,0,0,0,0,0,0,0,2,
                          0,0,7,2,0,6,9,0,0,
                          0,4,0,5,0,8,0,7,0};
    printf("\nHola aqui esta un sudoku para que te entretengas un
rato\n");
    printf("\nEL sudoku a resolver es: \n");
    for(fila=0;fila<9;fila++){</pre>
        for(columna=0; columna<9; columna++) {</pre>
             printf("%d\t", sudoku[fila][columna]);
        printf("\n");
    printf("\nIngrese todos los valores del sudoku incluyendo las
casillas ya establecidas con valores\n");
        for(fila=0;fila<9;fila++){</pre>
        for(columna=0; columna<9; columna++){</pre>
             printf("\nPor favor, ingrese el valor de la fila %d columna
%d\t",fila+1,columna+1);
             scanf("%d",&sudoku[fila][columna]);
    printf("\nEl sudoku resuelto es \n");
    for(fila=0;fila<9;fila++){</pre>
        for(columna=0; columna<9; columna++) {</pre>
             printf("%d\t", sudoku[fila][columna]);
        printf("\n");
    return 0;
}
}
```

Compilación:







