



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL



UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERIA  
Y TECNOLOGIAS AVANZADAS - IPN

**MATERIA**

*Multimedia*

**PROFESOR**

*Noé Sierra Romero*

**ALUMNO**

*Pelcastre Gaitan Emiliano*

**TEMA**

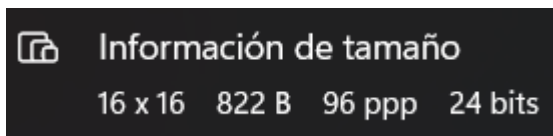
Formato BMP

Grupo: 3TM2

00000000 42 4D 36 03 00 00 00 00 00 00 36 00 00 00															
<b>Header</b>		14 bytes													
	Signature	2 bytes													
	FileSize	4 bytes													
	reserved	4 bytes													
	DataOffset	4 bytes													

**Signature:** 42 4D en ascii es 66 y 77 que son B y M

**FileSize:** Los siguientes 4 bytes son 36030000, pero el MSB es el ultimo de la cadena, por lo que de manera normal sería 00000336, que en hexadecimal es 822, si se ve la información del archivo se puede ver que el tamaño si es de 822



**Reserved:** Como son reservados los siguientes 4 bytes si son 00

**Data Offset:** 00000036, en decimal 34

<b>InfoHeader</b>		40 bytes
	Size	4 bytes
	Width	4 bytes
	Height	4 bytes

Planes	2 bytes
Bits Per Pixel	2 bytes
Compression	4 bytes
ImageSize	4 bytes
XpixelsPerM	4 bytes
YpixelsPerM	4 bytes
Colors Used	4 bytes
Important Colors	4 bytes

00000000	42 4D 36 03 00 00 00 00	00 00 36 00 00 00 28 00
00000010	00 00 10 00 00 00 10 00	00 00 01 00 18 00 00 00
00000020	00 00 00 03 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00
00000030	00 00 00 00 00 00 FF FF	FF FF FF FF FF FF FF FF

Los siguientes 40 bytes corresponden al header

**Size:** 00000028 = 40, lo cual corresponden a los 40 bytes que corresponden del header

**Width y Height:** 00000010 = 16, ambos indicando el tamaño de 16 píxeles

**Planes:** 00000001 = 1, el cual indica el numero de Planes, que por el formato debe ser 1

**Bits per Pixel:** 0018 = 24, usado para guardar la información de la paleta de entrada, también indica de manera indirecta el número de colores posibles, en este caso son 24 bit RGB, con un número de colores de 16 millones

**Compression:** 00000000, indica el tipo de compresión en este caso 0 lo cual indica que no está comprimido

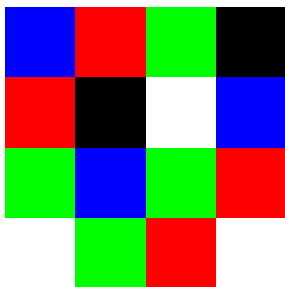
**ImageSize:** 00000300 = 768

**XpixelsPerM:** 00000000

**YpixelsPerM:** 00000000

**Colors used:** 00000000

**Import colors:** 00000000, en 0 es todos



00000000	42	4D	36	03	00	00	00	00	00	00	00	36	00	00	00	28	00
00000010	00	00	10	00	00	00	10	00	00	00	00	01	00	18	00	00	00
00000020	00	00	00	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00000030	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF
00000040	FF	FF	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	00	00
00000050	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	FF	FF	FF	FF
00000060	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF

De izquierda a derecha es por color FF FF FF, el cual indica blanco, como es 16x16 cada cuadro tiene 4x4, por lo que se repiten 4 veces el pixel del color, después del último FF FF FF, empieza 00 FF 00, el que indica verde, de igual forma el siguiente color es 00 00 FF, que en verdad es FF 00 00, lo cual es rojo, y luego hay otro patron de cuatro FF FF FF, esto se repite otras 3 veces que es la línea inferior de colores

000000F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	00
00000100	FF	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	00	00	FF
00000110	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	00	FF	00	00	00	FF
00000120	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	00

La segunda línea empieza con 00FF00 (verde), FF0000 -> 0000FF (azul), 00FF00 (verde), 0000FF->FF0000(rojo)

De esta manera se puede ver que los bits concuerdan con la información mostrada en el pdf