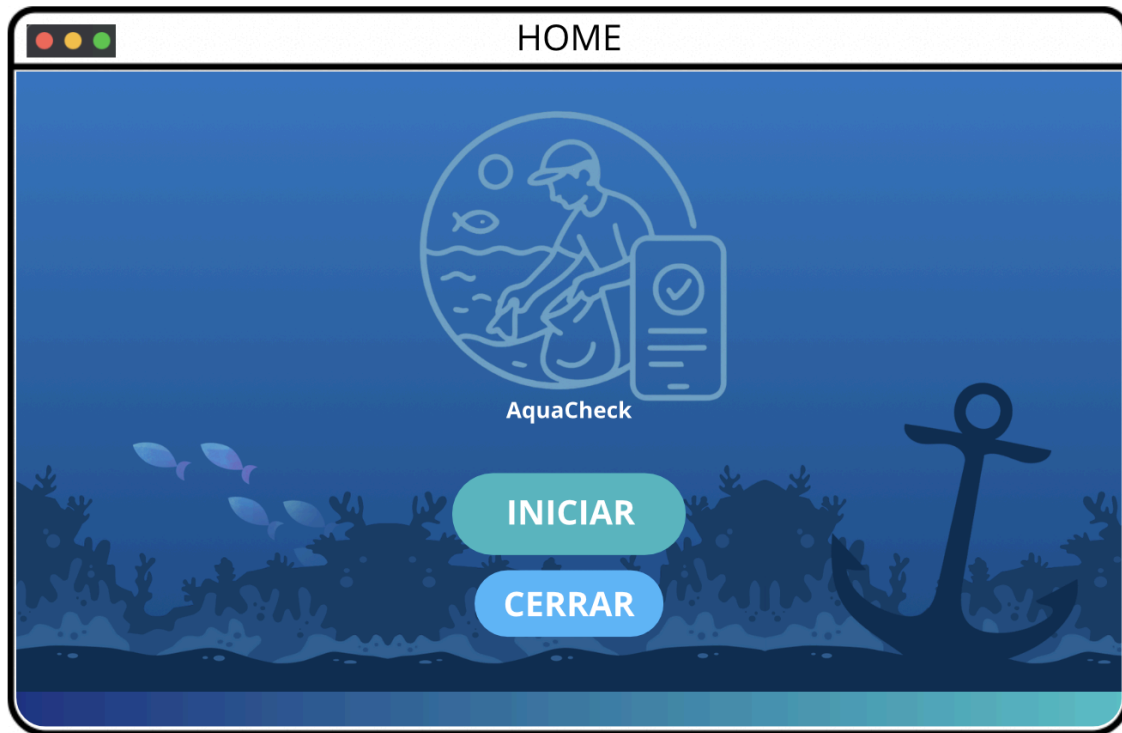


LUIS ENRIQUE CAMARENA RODRÍGUEZ A00574884

1. BORRADOR DE APP



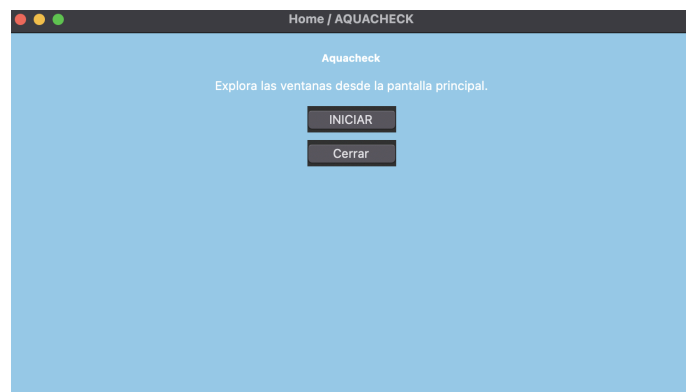
2. CÓDIGO

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk, messagebox
```

```
def open_win_home(parent: tk.Tk):
    win = tk.Toplevel(parent)
    win.title("Home / AQUACHECK")
    win.geometry("730x440")
```

```
# Frame principal con fondo azul
frm = tk.Frame(win, bg="skyblue", padx=16, pady=16)
frm.pack(fill="both", expand=True)
```

```
# Etiquetas con fondo azul
tk.Label(frm, text="Aquacheck", font=("Segoe UI", 11, "bold"),
bg="skyblue").pack(pady=(0, 8))
```



```
tk.Label(frm, text="Explora las ventanas desde la pantalla principal.",  
bg="skyblue").pack(pady=(0, 12))
```

```
# Botones (ttk puede quedarse, no afecta al fondo)  
ttk.Button(frm, text="INICIAR",  
           command=lambda: messagebox.showinfo("Info", "SIG PAGINA")).pack()  
ttk.Button(frm, text="Cerrar", command=win.destroy).pack(pady=8)
```

"La interfaz de usuario principal de la aplicación presenta un diseño limpio y funcional. En la parte superior, se observan los controles estándar de ventana, permitiendo al usuario minimizar, maximizar o cerrar la aplicación para una gestión fluida del espacio de trabajo. El cuerpo central de la pantalla se organiza de forma clara, priorizando la facilidad de navegación. En la parte inferior, destacan dos botones interactivos: 'INICIAR' y 'CERRAR'. Estos botones, con una tipografía nítida y un diseño intuitivo, sirven como puntos de acción clave para que el usuario comience a interactuar con las funcionalidades de la aplicación o la finalice, respectivamente."