

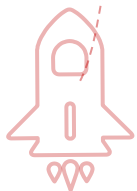
make **it** real



CONTROL DE VERSIONES - GIT

Guía del Curso

ACADEMIA DE FORMACIÓN TSOFT CHILE



1.	Identificador	4
2.	Responsables.....	4
3.	Foco	4
4.	Objetivos	4
5.	Participantes	4
6.	Tiempo y estructura de la capacitación	5
7.	Fecha tentativa de capacitación:	4
8.	Pre requisitos.....	5
9.	Supuestos y precondiciones.....	6

1. Identificador

ID	000102
----	--------

2. Responsables

Líder de proyecto.	David Lorca – Felipe González
Consultor SR (Relator).	Domingo Saavedra.
Referente técnico.	Domingo Saavedra

3. Foco

Proceso de inducción a la gestión de código fuente a través del control de versiones (Versionamiento) utilizando como herramientas de software **Git**.

4. Objetivos

- Explicar como el control de versiones registra los cambios realizados en un archivo o conjuntos de archivos.
- Exponer **Git** como herramienta de control de versiones.

5. Participantes

N°	Nombre Colaborador	Rol / Perfil	Correo electronico
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

6. Tiempo y estructura de la capacitación

El tiempo de la capacitación es de 2 horas:

Control de versiones usando Git

✓ Sesión 1 (90 min): **XX-11-2019** de 10 a 11 y de 11 a 12.

1. Parte1: Teorico

- ¿Que es git?
- ¿Que es control de versiones?
- Control de versiones
- ¿Porque Git?
- Ventajas de Git
- Los 3 estados
- Flujo de trabajo
- ¿Que es GitHub y GitLab?
- ¿Que es una rama?
- Funcionalidades básicas

2. Parte2: Practico

- Instalación de Git
- Terminal de Git
- Configuración Inicial (git config)
- Añadir y subir proyectos al repositorio (git push)
- Clonar y obtener un repositorio (git clone)
- Descargar cambios del repositorio (git pull)
- Crear ramas (git branch)
- Viajar entre ramas y commits (git checkout)
- Fusionar ramas (git merge)
- Eliminar (git reset)

✓ Sesión 2 (1 hora). **XX-11-2019** de 10 a 11 y de 11 a 12.

1. Taller Practico. 2.

- a. Control de versiones sobre scripts automatizados.

7. Prerrequisitos.

- ✓ Equipo portátil para cada colaborador.
 - SO: Windows.
 - RAM: mayor o igual a 4 GB.

- ✓ JDK (Java developer Kit) versión > 1.7
- ✓ Eclipse IDE descargado (idealmente instalado).
- ✓ Acceso a internet.

8. Supuestos y precondiciones.

- Se asume que se contara con el espacio físico con acceso a la red y puestos de trabajo para cada uno de los participantes.
- La audiencia no superara los 10 participantes.
- Los participantes de la capacitación poseen nociones básicas del uso de herramientas de software.
- Los participantes de la capacitación poseen conocimientos básicos en programación.

Autor del documento:	Domingo Saavedra
Fecha de creación:	1/1/2020
Aprobado por:	
Revisado por:	Academia de Formación
Fecha de aprobación:	