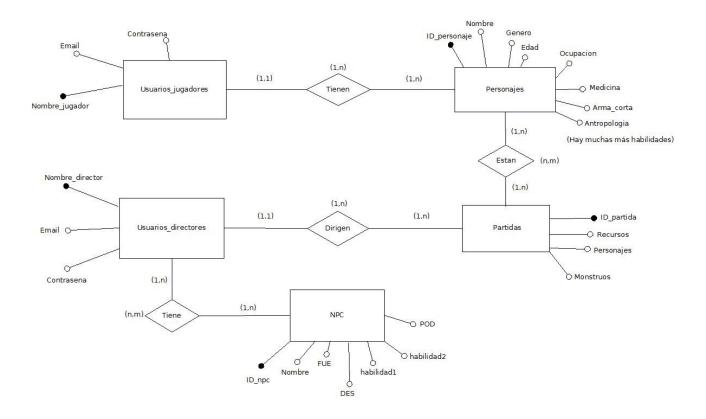
## Análise da base de datos

## Índice

| Modelo entidad relación | .3 |
|-------------------------|----|
| Modelo relacional       | .4 |

## Modelo entidad relación



## **Modelo relacional**

Usuarios\_jugadores (Nombre\_jugador<sup>PK</sup>, Email, Contrasena)

Usuarios\_directores (Nombre\_director<sup>PK</sup>, ID\_npc<sup>FK</sup>, Email, Contrasena)

Personajes (ID\_personaje<sup>PK</sup>, Nombre\_jugador<sup>FK</sup>, Nombre, Ocupacion, Genero, Edad, FUE, DES, POD, CON, APA, TAM, INT, EDU, MOV, Cordura, Suerte, Antropologia, Medicina, Arma\_corta, etc... Sigilo) Hay muchas más habilidades pero son como cuarenta más.

Partidas (ID\_partida<sup>PK</sup>, Nombre\_director<sup>FK</sup>, ID\_personaje<sup>FK</sup>, Recursos, Personajes, Monstruos)

NPC (ID\_npc<sup>PK</sup>, Nombre\_director<sup>FK</sup>, Nombre, FUE, DES, POD, CON, APA, TAM, INT, EDU, MOV, habilidad1, habilidad2, habilidad3)