

SYSTÈMES D'EXPLOITATION MOBILES ET
APPLICATIONS
TP01 - To Do List
Master HES-SO

Émilie GSPONER, Grégory EMERY

24 novembre 2015
version 1.0

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Cas pratique	3
1.2	Buts	3
1.3	Objectifs	3
2	Travail réalisé	4
3	Problèmes rencontrés	4
4	Réponse aux questions et réflexion	4
4.1	Question 1	4
4.2	Question 2	4
4.3	Question 3	5
5	Conclusion	5

1 Introduction

1.1 Cas pratique

Dans ce travail pratique, nous devons créer une application permettant de gérer une To Do List. Deux vues seront créées. L'application pourra naviguer entre les deux.

Dans la première vue, on retrouve une représentation des tâches existantes. Chaque entrée est constituée d'une image (« ! » ou vide) ainsi que d'un descriptif de la tâche.

L'autre vue permet l'ajout d'une nouvelle tâche dans la liste. Un bouton sert à indiquer si la tâche est urgente ou non, un champ de text permet de recevoir le nom de la tâche.

L'image ci-dessous présente la solution de design proposée par la donnée.

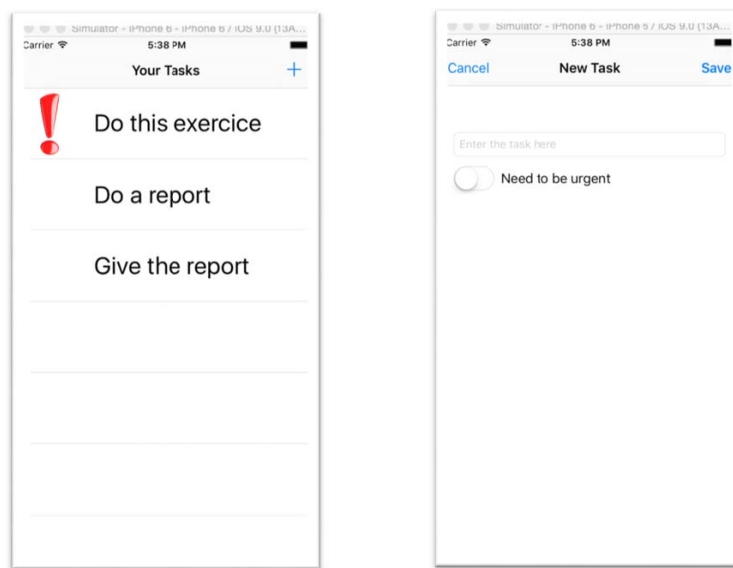


FIGURE 1 – Vues de l'application

1.2 Buts

1. Se familiariser avec le langage swift
2. Utilisation de "Navigation Controller"
3. Comprendre le développement et déploiement d'application iOS.

1.3 Objectifs

1. Création de la vue pour l'ajout d'une tâche
2. Connecter la vue avec le "view controller" pour l'ajout et implémenter le contrôleur.
3. Création du modèle qui représente une tâche
4. Création de la vue pour lister les tâches
5. Connecter la vue avec le "table view controller" pour la gestion de la table et implémenter le contrôleur
6. Mise en place de la navigation

2 Travail réalisé

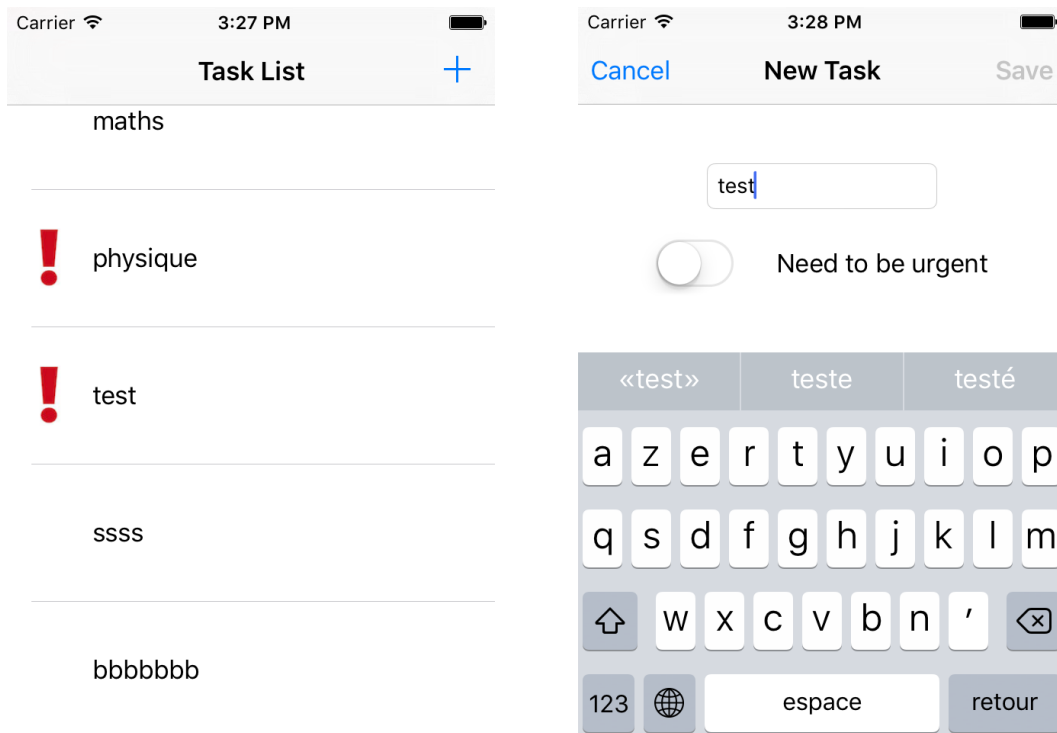


FIGURE 2 – Vues de l'application réalisée

3 Problèmes rencontrés

L'exercice 6 a posé quelques problème avec le "Navigation Controller" et plus spécifiquement la connexion des boutons cancel et save qui produisait une erreur. Finalement, la navigation entre les vues a été reprise en suivant pas à pas le tutoriel à l'adresse suivante.

<https://developer.apple.com/library/prerelease/ios/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/Lesson8.html>

4 Réponse aux questions et réflexion

4.1 Question 1

Donnée : Expliquez avec vos mots, quelle est l'utilité de la « segue ».

4.2 Question 2

Donnée : Expliquez comment réagit le « navigation controller » si la vue appelée est de type « show » ou « Present Modally ».

4.3 Question 3

Donnée : Expliquez le cycle de vie des « view controller ».

5 Conclusion

f