

Exercice (par Binôme)

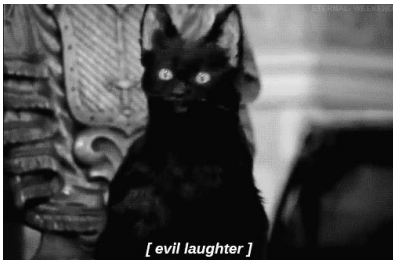
- Au moyen du jeu de données fournis sur Teams et du squelette de projet:
 - Plusieurs étudiants ne savent pas se faire à manger!
 - Souvent par manque d'envie, d'idée, ou même de connaissances en la matière, ils préfèrent se rabattre sur les solutions de types burger, kebab ou plat au micro-onde.
 - L'idée est donc de proposer un site présentant des plats et les ingrédients nécessaires à leur réalisation facile à faire pour des étudiants!
 - Pour ce faire!
 - Vous allez vous baser sur le squelette de projet fourni.
 - Vous y trouverez un fichier ingredients-data.js et un fichier meals-data.js, ainsi qu'un corps html présentant une liste et un tableau. L'idée est de remplir cette liste avec les plats, et le tableau avec les ingrédients, uniquement en JS.
 - Vous me connaissez, je disposerai d'un autre tableau d'ingrédients et de plats pour la correction, donc tout doit s'adapter...

Quelques précisions :

- Prix d'un plat = Somme du prix des ingrédients + prix de préparation du plat (électricité etc..)
- Pour l'affichage des plats, les balises li seront sur 3 lignes : une pour le plat et son prix (en gras), une pour la liste des ingrédients (en italique), et une pour le temps de préparation (italique également).

Pour réaliser correctement l'application :

- Créez un fichier/module ingredients et un fichier/module meals permettant de manipuler les données de ces éléments.
- Créez un fichier/module pour créer une ligne de liste pour les plats, et un autre pour créer une ligne de tableau pour les ingrédients
- Créez un fichier/module pour afficher la liste complète des plats et un autre pour le tableau des ingrédients à l'aide des modules précédents.
- Point d'entrée appelant les deux modules précédents : le fichier main.js.



Réfléchissez bien, modélisez votre site avant de vous lancer, soyez originaux, créatifs (liste des plats et ingrédients modifiable, apparence également, ce qui est encouragé pour les points de style).