Service Réseaux Avancé

Comprendre, déployer et administrer les services réseaux de base notamment, l'apprenant doit être capable:

- ❖ Savoir mettre les machines en réseaux
- *comprendre et utiliser des concepts des systèmes Windows et Linux en vue de gérer des services
- ❖ Savoir partager des ressources entre machines en milieu hétérogène (Linux/Windows)
- * savoir mettre en place des services de connexions et de transfert de fichiers de manière sécurisée (SSH)
- ❖ Savoir mettre en place de services avancés de transfert de fichier en utilisant des serveurs FTP et des clients FTP avancés tels que Filezilla et winscp
- ❖ étudier de manière détalée le protocole http en vue de gérer des sites web et développer d'héberger des interfaces de programmation(API) tout en gérant les formats universels d'échange de donner des données tel que json ; l'accent sera mis sur l'utilisation des clients

HTTP avancés tels que curl et postman

- * savoir mettre en place de services de résolution de noms(DNS, hosts)
- ❖ Savoir mettre en place un service de messagerie intégrant un client web tel que roundcube
- * savoir mettre en place des services pour le bon fonctionnement du réseau tels le DHCP (attribution des éléments TCP/IP) et le TFTP (Transfert de fichiers d'installation ou de configuration des SE, switch ou routeur)



Protocoles de bureau à distance

SSH (Secure Shell)

SSH (Secure Shell) est un protocole de communication sécurisé qui permet d'établir une connexion cryptée entre deux machines. Il est principalement utilisé pour l'administration à distance des serveurs Linux/Unix via une interface en ligne de commande.

Fonctionnement:

- Connexion sécurisée : SSH utilise des algorithmes de chiffrement pour assurer la confidentialité des données échangées entre le client et le serveur. Il repose souvent sur RSA ou DSA pour l'authentification par clé publique.
- Port par défaut : Le port utilisé par SSH est le 22.
- Modes d'authentification :
- ✓ Mot de passe : La méthode la plus simple, mais la moins sécurisée.
- Clé publique/privée : Une paire de clés est générée, où la clé publique est partagée avec le serveur et la clé privée est conservée par l'utilisateur. Ce mode est plus sécurisé.
- **Tunnel SSH (port forwarding) :** SSH permet de rediriger des ports pour sécuriser des connexions non chiffrées via son tunnel sécurisé.



Protocoles de bureau a distance

SSH (Secure Shell)

Applications:

- Administration à distance des serveurs Linux/Unix.
- Transfert sécurisé de fichiers avec SCP (Secure Copy Protocol) ou SFTP (SSH File Transfer Protocol).
- Utilisation comme tunnel sécurisé pour des protocoles moins sécurisés comme VNC.

Avantages:

- Très sécurisé grâce au chiffrement fort.
- Léger et simple à configurer pour une utilisation en ligne de commande.
- Extensible avec des fonctionnalités telles que le transfert de fichiers et le port forwarding.

Inconvénients:

- Pas d'interface graphique native (seulement en ligne de commande).
- Peut être plus complexe à configurer pour les débutants.



Protocoles de bureau a distance

RDP (Remote Desktop Protocol)

RDP (Remote Desktop Protocol) est un protocole propriétaire développé par Microsoft, utilisé pour établir une connexion à distance à une machine Windows avec une interface graphique. Il est particulièrement populaire pour le contrôle à distance des ordinateurs dans un environnement Windows.

Fonctionnement:

- Connexion graphique : RDP permet à un utilisateur de se connecter à distance à une machine Windows et d'afficher l'environnement graphique complet comme s'il était devant la machine.
- Port par défaut : Le port utilisé par RDP est le 3389.
- Fonctionnalités avancées :
 - o Transfert de fichiers entre les machines via un simple copier-coller.
 - Redirection de périphériques comme les imprimantes et les lecteurs de disques.
 - Possibilité d'utiliser plusieurs moniteurs et d'ajuster la résolution.



Protocoles de bureau a distance

RDP (Remote Desktop Protocol)

Applications:

- Accès à distance pour le support technique ou la gestion de serveurs Windows.
- Contrôle complet d'une machine avec interface graphique.
- Utilisation dans des environnements multi-utilisateurs (Remote Desktop Services).

Avantages:

- Interface graphique complète, offrant une expérience utilisateur similaire à celle sur place.
- Facile à configurer pour les utilisateurs Windows.
- Supporte une large gamme de fonctionnalités comme la redirection de périphériques.

Inconvénients:

- Plus gourmand en bande passante comparé à SSH, surtout pour les connexions graphiques.
- Moins sécurisé si mal configuré (besoin d'ajouter des couches de sécurité comme le VPN ou des connexions chiffrées).



Protocoles de bureau a distance

VNC (Virtual Network Computing)

VNC (Virtual Network Computing) est un protocole d'accès à distance multiplateforme permettant le contrôle à distance d'une autre machine. Il transmet l'affichage graphique d'une machine (le serveur) vers une autre machine (le client) à travers un réseau.

Fonctionnement:

- Connexion graphique : VNC transmet des images de l'écran du serveur au client, permettant un contrôle graphique à distance. Il repose sur le protocole RFB (Remote Frame Buffer).
- **Port par défaut :** VNC utilise le port 5900 pour la première connexion et des ports successifs pour les sessions supplémentaires (5901, 5902, etc.).
- Multiples plateformes: Disponible sur Linux, Windows et macOS.
- **Protocoles non chiffrés :** Par défaut, VNC ne crypte pas les connexions, mais il peut être combiné avec des tunnels SSH pour sécuriser les communications.



Protocoles de bureau a distance

□VNC (Virtual Network Computing)

Applications:

- Accès graphique à distance pour la gestion de machines sous Linux ou Windows.
- Contrôle d'ordinateurs distants dans un réseau local ou à travers Internet.

Avantages:

- Multiplateforme (compatible avec Windows, Linux, macOS).
- Offre une interface graphique sans dépendre d'un système d'exploitation spécifique.

Inconvénients:

- Faible sécurité par défaut (nécessite des ajustements pour une utilisation sécurisée).
- Peut être lent sur des connexions à faible bande passante, car il nécessite le transfert de nombreuses images d'écran



Protocoles de bureau a distance

noVNC (VNC via un navigateur web)

noVNC est une variante moderne de VNC qui permet de se connecter à un serveur VNC directement depuis un navigateur web, sans avoir besoin d'installer un logiciel client supplémentaire. Cela facilite l'accès à distance graphique sur pratiquement n'importe quel appareil.

Fonctionnement:

- **Interface Web :** noVNC fonctionne via une interface web, permettant aux utilisateurs de se connecter à un serveur VNC en utilisant uniquement un navigateur compatible HTML5.
- **Port par défaut :** noVNC est souvent configuré pour fonctionner sur le port 6080.
- WebSockets: Il utilise WebSockets pour établir une connexion bidirectionnelle entre le serveur VNC et le client navigateur.



Protocoles de bureau a distance

noVNC (VNC via un navigateur web)

Applications:

- Accès à distance simplifié à des machines via un simple navigateur (aucune installation de client requise).
- Particulièrement utile dans des environnements où l'installation de logiciels tiers n'est pas possible (comme dans des environnements sécurisés ou sur des appareils mobiles).

Avantages:

- Facilité d'utilisation : l'accès se fait directement via un navigateur.
- Multiplateforme : accessible depuis n'importe quel appareil disposant d'un navigateur moderne.
- Idéal pour l'accès à distance dans des environnements contraints où il n'est pas possible d'installer des logiciels tiers.

Inconvénients:

- Nécessite une bonne connexion pour des performances fluides.
- Comme VNC, il peut manquer de sécurité par défaut et nécessite des ajustements comme l'utilisation de HTTPS ou de SSH pour sécuriser la communication.



Protocoles de bureau a distance

Comparaison des protocoles

Protocole	Interface	Sécurité	Usage typique	Performances
SSH	Ligne de commande	Très sécurisé (chiffrement natif)	Administration de serveurs	Léger, très performant
RDP	Graphique (Windows)	Sécurisé, mais dépend de la configuration	Accès complet à une machine Windows	Bonne performance sur un réseau local
VNC	Graphique	Moins sécurisé par défaut (peut être chiffré avec SSH)	Contrôle graphique multiplateforme	Performances moyennes, dépend de la bande passante
noVNC	Graphique via navigateur	Moins sécurisé par défaut (HTTPS recommandé)	Accès graphique simplifié via navigateur	Performances dépendantes de la connexion Internet



FTP, HTTP et Mysql

Principes généraux de service réseau

- Un service réseau implique un client qui fait des requetés et un serveur qui traite ces requetés.
- Une application réseau est identifiés par le triplet (Adresse IP, Port, Protocole de transport)
- Ainsi un client doit avoir ce triplet pour accéder à un service réseau
- Apparemment, il semble qu'on ne respecte ce principe

Par exemple, pour accéder à un site web, on utilise un navigateur qui est un client HTTP on saisit dans la base URL IP du serveur ou le nom du serveur Web.

En réalité, un navigateur est par défaut, un client HTTP;

Ainsi, on a donné le nom du service http et l'adresse du serveur http

Les machines ayant la suite de protocole TCP/IP ont un fichier noté services qui permet de donner par chaque service le protocole et le port utilisé par le serveur.



FTP, HTTP et Mysql

Principes généraux de service réseau

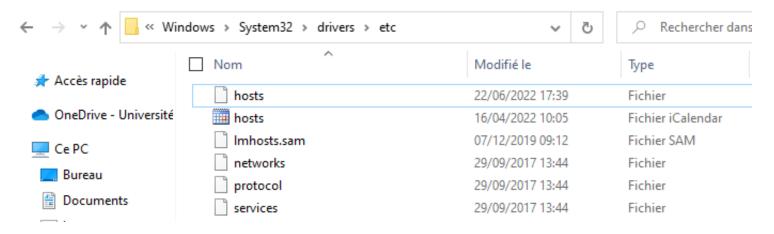
Sous Linux, c'est le fichier /etc/services

Fichier Edition Affichage Rechercher Terminal Aide					
GNU nar	no 2.9.3	/etc/s	services		
qotd	17/tcp	quote			
msp	18/tcp	I	<pre># message send protocol</pre>		
msp	18/udp	*			
chargen	19/tcp	ttytst source			
chargen	19/udp	ttytst source			
ftp-data	20/tcp				
ftp	21/tcp				
fsp	21/udp	fspd			
ssh	22/tcp		# SSH Remote Login Protocol		
telnet	23/tcp				
smtp	25/tcp	mail			
time	37/tcp	timserver			
time	37/udp	timserver	Y		
11111					

FTP, HTTP et Mysql

Principes généraux de service réseau

Sous Windows : C:\windows\system32\drivers\etc\services





FTP, HTTP et Mysql

Principes généraux de service réseau

Le fichier hosts permet de faire la correspondance entre une adresse IP et un nom d'une machine

Faire la correspondance d'une machine qui à comme nom client1.lita.sn à l'adresse 192.168.1.47 avec ce lui d'une autre ayant comme nom asterisk.

```
GNU nano 4.8

127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 asterisk
192.168.1.47 client1.lita.sn
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```



FTP, HTTP et Mysql

Principes généraux de service réseau

correspondance IP nom

```
root@asterisk:~# ping client1.lita.sn

PING client1.lita.sn (192.168.1.47) 56(84) bytes of data.

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=1 ttl=64 temps=0.616 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=2 ttl=64 temps=1.50 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=3 ttl=64 temps=1.27 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=4 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.25 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

67 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

68 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

69 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

60 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

60 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

60 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

61 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

62 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

63 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.31 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.32 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=6 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_seq=5 ttl=64 temps=1.35 ms

64 octets de client1.lita.sn (192.168.1.47) : icmp_
```



FTP, HTTP et Mysql

Principes généraux de service réseau

Pour chercher le port d'écoute de HTTP on peut taper la commande suivante.

```
root@asterisk:~# cat /etc/services | grep http

# Updated from https://www.iana.org/assignments/service-names-port-numbers/servi
ce-names-port-numbers.xhtml .
http 80/tcp www # WorldWideWeb HTTP
https 443/tcp # http protocol over TLS/SSL
http-alt 8080/tcp webcache # WWW caching service
root@asterisk:~#
```



FTP

service de transfert FTP

- Le protocole FTP (File Transfer Protocol) est un service de transfert de fichiers largement utilisé pour envoyer et recevoir des fichiers entre un client et un serveur sur un réseau.
- Ce service permet de transférer et de manipuler des fichiers à distance.
- Un serveur FTP utilise 2 ports:
- ✓ le port 20 par le transfert des données
- ✓ le port 21 pour les traitements des requêtes



FTP

service de transfert FTP

Les entités du service FTP

- Serveur : C'est l'entité principale qui héberge les fichiers accessibles via FTP. Il répond aux requêtes des clients pour télécharger ou envoyer des fichiers.
 - Caractéristiques principales
 - ✓ Gère les connexions des clients.
 - ✓ Fournit l'accès aux répertoires et fichiers configurés
 - ✓ Peut être sécurisé avec des extensions comme FTPS ou remplacé par SFTP pour la sécurité

Exemple: ProFTPD (hautement configurable), **vsftpd** (très sécurisé et populaire sous Linux), **WS_FTP SERVER** (sous Windows), **FilleZilla Server** (Sous Windows), ...



FTP

service de transfert FTP

Les entités du service FTP

- Client: L'entité utilisée par l'utilisateur pour se connecter au serveur FTP. Le client envoie des commandes au serveur pour télécharger ou téléverser des fichiers.
 - Caractéristiques principales
 - ✓ Permet de naviguer dans les répertoires du serveur.
 - ✓ Gère les commandes comme put et get

Exemple:

Ligne de commande : Disponible sur la plupart des systèmes d'exploitation

Clients graphiques: Winscp, Filezilla, Cyberduck...



FTP

service de transfert FTP

Fonctionnement du Protocole

- Le fonctionnement du service FTP (File Transfer Protocol) repose sur une architecture client-serveur et utilise le protocole TCP pour établir des connexions fiables.
 - ✓ Le client se connecte au serveur (port 21) et s'authentifie
 - ✓ Le serveur établit un canal de commande pour recevoir des instructions
 - ✓ Un canal de données est ouvert pour le transfert des fichiers.
 - ✓ Les fichiers sont téléchargés ou téléversés selon les commandes envoyées.
 - ✓ La connexion est fermée une fois les opérations terminées.



FTP

service de transfert FTP

Paramétrage d'un serveur FTP

La configuration d'un serveur nécessite de :

- donner le nom du compte système avec lequel le serveur manipule les fichiers
- fixer le mode de fonctionnement en termes d'authentification (mode anonyme ou utilisateur authentifié)
- fixer les droits (écriture ou lecture)
- restreindre ou non les utilisateurs dans leur espace de travail



FTP

service de transfert FTP

Les méthodes de connexion existantes pour accéder à un serveur FTP

- Anonymous: Comme son nom l'indique, c'est une méthode de connexion anonyme. Dans le champ du login on saisit le mot anonymous et celui du mot de passe, restera vide. Avec ce mode de connexion, nous ne pourrons que télécharger des fichiers.
- Authentification: Le nom de cette méthode est d'ailleurs explicite... Une connexion avec cette méthode exige un login et un mot de passe pour s'authentifier.

À savoir sur ce serveur

Avec un serveur FTP, nous pouvons confiner les utilisateurs dans leur répertoire personnel. En d'autres termes, les interdire de scruter l'arborescence du serveur.



FTP

service de transfert FTP

Cas d'utilisation

- Le service FTP (File Transfer Protocol) est utilisé dans divers contextes pour transférer des fichiers entre des systèmes clients et serveurs.
 - ✓ Hébergement de Sites Web
 - ✓ Partage de fichiers en entreprise
 - ✓ Sauvegarde de Données
 - ✓ Intégration dans les Applications IoT
 - ✓Etc.



FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

Choix du serveur

VsFTPD (Very Secure File Transfer Protocol Deamon) créé en 2000 est un serveur FTP qui mise beaucoup sur la sécurité. Il est l'un des premiers logiciels serveurs à mettre en œuvre la séparation des privilèges, minimisant ainsi le risque de piratage.

Installation

apt-get install vsftpd

root@asterisk:~# apt install vsftpd Lecture des listes de paquets... Fait Construction de l'arbre des dépendances Lecture des informations d'état... Fait



FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

Paramétrage du serveur

Le fichier de configuration du serveur est /etc/vsftpd.conf dans lequel nous allons modifier les valeurs des paramètres selon nos besoins. Avant de faire une quelconque configuration, commençons tout d'abord par présenter quelques principaux paramètres :



FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Paramètre	Rôles
Listen=NO	Permet au serveur d'écouter ou non les requêtes des clients. Pour l'activer, il faut le mettre à YES
Listen_ipv6=YES	Le serveur va aussi écouter des requêtes provenant des adresse IPv6
Anonymous-enable=NO	Permet ou non les connexions anonymes
Local_enable=YES	Permet aux utilisateurs du réseau de se connecter
Write_enable=YES	Permet aux clients d'envoyer des fichiers ou non sur le serveur. Il faudra le dé-commenter pour l'activer
Anon_mkdir_write_enable=YES	Permet aux utilisateurs anonymes de créer des dossiers. Il faudra le dé-commenter pour l'activer
Ftpd_banner=Welcome to blah FTP service.	Le message d'accueil quand on accède au serveur

FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

Paramétrage du serveur

Adaptons les paramètres du serveur à notre besoin

L'écoute des requêtes

```
# Run standalone? vsftpd can run either from an inetd or as a standalone
# daemon started from an initscript.
listen=YES
#
```

On a pas besoin que le serveur écoutes des requêtes IPv6

```
# files.
#<mark>listen_ipv6=YES</mark>
#
```



FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

Paramétrage du serveur

Adaptons les paramètres du serveur à notre besoin

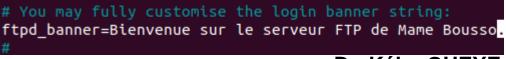
Pour plus de sécurité, on interdit les connexions anonymes

```
# Allow anonymous FTP? (Disabled by default).
#anonymous_enable=NO
#
```

On autorise le transfert de fichiers des deux sens

Uncomment this to enable any form of FTP write command
write_enable=YES
#

On personnalise le message d'accueil





Dr. Kéba GUEYE

FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

On redémarre le service

service vsftpd restart

root@asterisk:/etc# service vsftpd restart
root@asterisk:/etc#

Mise en évidence du serveur

Client 1: Winscp

NB : le répertoire courant lors de la connexion au serveur est très important, car il représentera le dossier d'accueil d'un éventuel fichier à télécharger.

192.168.1.47 # Adresse IP du serveur

houses # login



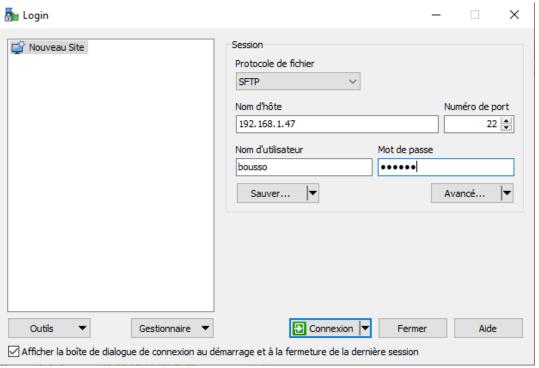
FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

Mise en évidence du serveur

Client 1 : Wincp sous windows





FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

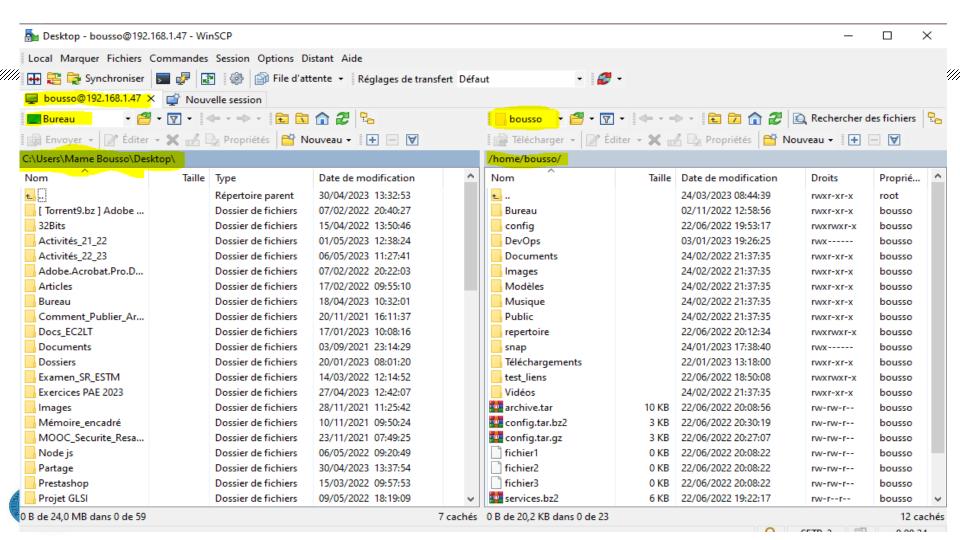
Quand on se connecte par FTP, on est placé dans son répertoire de base

Dans la fenêtre de gauche, on a l'arborescence de la machine du client et sur la fenêtre de droite, on a l'arborescence du serveur FTP

On peut cliquer droit dans la fenêtre de droite pour créer ou modifier des fichiers

On peut faire de transfert de fichiers dans les 2 sens.





FTP, HTTP et Mysql

service de transfert FTP

Mise en place du serveur

Mise en évidence du serveur

Explication du rôle de quelques commandes

Commandes	Effets
ls	Lister côté serveur
!ls	Lister en local
put	Mettre un fichier dans le serveur
get	Demander un fichier
mput	Mettre un dossier
mget	Demander un dossier



Kéba GUEYE

Service de messagerie

Définition

La **messagerie** désigne un système de communication électronique permettant l'échange de messages, souvent sous forme de textes (e-mails), entre des utilisateurs ou des systèmes.

Elle repose sur des technologies et des protocoles permettant de composer, envoyer, transmettre, recevoir et stocker des messages via des réseaux informatiques, tels qu'Internet ou des réseaux privés.



Service de messagerie

Caractéristiques Principales

- 1. Transmission différée : Contrairement à la messagerie instantanée, les messages peuvent être envoyés et consultés ultérieurement.
- 2. Support multimédia: En plus du texte, les messages peuvent inclure des pièces jointes (documents, images, vidéos, etc.).
- **3. Traçabilité :** La messagerie offre des fonctions telles que la confirmation de réception, le suivi des envois, ou l'archivage.
- **4. Interopérabilité :** Les systèmes de messagerie permettent la communication entre différentes plateformes grâce à des standards comme SMTP, IMAP et POP3.



Service de messagerie

Types de messagerie

Messagerie électronique (e-mail)

- Basée sur des serveurs de courrier électronique et des clients (ex. Outlook, Gmail).
- Permet des échanges formels ou informels dans des environnements personnels ou professionnels.

Messagerie instantanée

- Communication en temps réel via des plateformes comme WhatsApp, Slack, Teams.
- Peut inclure des fonctionnalités de collaboration (partage de fichiers, vidéoconférence).

Messagerie unifiée

Intègre e-mail, SMS, messagerie vocale, fax et autres moyens de communication dans une seule interface.

Messagerie collaborative

Combine e-mail avec des outils de travail collaboratif (calendriers, gestion de tâches, vidéoconférences), comme Microsoft 365 ou Google Workspace.



Service de messagerie

Composants fondamentaux d'un système de messagerie

Client de messagerie (MUA)

- ✓ Interface utilisateur pour lire, rédiger et envoyer des messages.
- ✓ Exemples : Gmail, Thunderbird, Outlook.

Serveur de messagerie

- ✓ Gère le stockage, l'envoi et la réception des messages.
- ✓ Fonctionne avec des agents :
 - MTA (Mail Transfer Agent) pour transférer les messages.
 - MDA (Mail Delivery Agent) pour les livrer dans les boîtes aux lettres.

Protocoles

- ✓ SMTP pour l'envoi.
- ✓ POP3 ou IMAP pour la récupération.

Boîte aux lettres: Espace où les messages sont stockés, généralement sur un serveur ou localement sur le client.



Service de messagerie

Protocoles de messagerie

- * protocole SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) est utilisé par un client de messagerie pour un mail à son MTA ou par un MTA pour envoyer des mails à un autre MTA, ports 25
- protocole POP(Post Office Protocol) est utilisé par un MUA pour télécharger ses mails se trouvant un serveur de messagerie=MTA+MDA, ports 110 et 995
- protocole IMAP(Internet Mail Access Protocol) permet de manipuler ses mails à distance sans les télécharger sur la machine de l'utilisateur, ports 143 et 993
- *MIME est un format de données permettant d'attacher des fichiers multimédias



Service de messagerie

Processus d'envoi et de réception de mails

Quand bouki ayant comme adresse mail bouki@ucad.sn veut envoyer un mail à leuk@uam.sn bouki utilise un client de messagerie pour écrire son mail.

Apres bouki clique sur envoyer alors le mail est envoyé à son serveur de messagerie (MTA) qui gère les mails du domaine ucad.sn

Le serveur de mail de l'ucad voyant que le destinataire n'est pas chez lui, va envoyer le mail au MTA de uam. A l'arrivée, le MTA de uam va remettre le mail à son MDA qui doit aller déposer le mail dans la boite de leuk.

Quand leuk veut lire ses mails, il utilise un client de messagerie soit paramétré pour utilisé le protocole ou paramétré pour utiliser IMAP



Service de messagerie

Processus d'envoi et de réception de mails

Remarque

Si l'expéditeur et le destinataire se trouve sur le même serveur de messagerie alors le MTA remet le mail à son MDA local. Donc un MTA doit avoir le nom du domaine pour lequel il gère des mails de manière à distinguer les mails locaux des mails à envoyer à un autre MTA; ce paramètre est **mydestination** pour **postfix**

Exemple: mydestination=uam.sn

Pour permettre à un MTA de constituer l'adresse expéditeur, généralement on lui donne un nom de domaine à ajouter à l'identifiant de l'utilisateur pour former son adresse expéditeur dans **postfix**, ce paramètre est **myorigin.** Exemple: myorigin=uam.sn



Service de messagerie

Formats de boites à lettre ou manières d'organiser des boites à lettres sur un serveur de Messagerie

Il y a généralement 2 manières d'organiser les boites à lettres

- format mailbox: a chaque utilisateur, on crée un fichier dans lequel on concatène tous ses mails
- format maildir : a chaque utilisateur, on crée un dossier dans lequel on stocke chaque mail de l'utilisateur de manière indépendante.

Attention : il faut sur un serveur de messagerie faire le choix entre maildir ou mailbox le même format doit être choisi aussi sur le MTA que le MDA



Service de messagerie

Formats de botes à lettre ou manières d'organiser des boites à lettres sur un serveur de Messagerie

Le paramètre de postfix permettant de preciser le format de boite à lettres est ; home_mailbox

Exemple: home_mailbox= Maildir/

Le paramètre de **dovecot** qui permet de spécifier le type de boites à lettre est **mail_location**

Exemple: mail_location= maildir: /Maidir



Service de messagerie

Mise en œuvre d'un serveur de messagerie avec IredMail

IredMail est une solution open-source qui permet d'installer rapidement et facilement un serveur de messagerie complet. Elle prend en charge les protocoles standards tels que SMTP, IMAP et POP3 et inclut plusieurs outils et fonctionnalités pour la gestion des comptes utilisateurs, des domaines, des filtres anti-spam, et la sécurité.



Service de messagerie

Mise en œuvre d'un serveur de messagerie avec IredMail

Composants principaux d'IredMail:

- **Postfix**: Serveur SMTP pour l'envoi des e-mails.
- **Dovecot :** Serveur IMAP/POP3 pour le stockage et l'accès aux e-mails.
- Roundcube : Webmail pour accéder aux e-mails via un navigateur.
- OpenLDAP/MySQL/MariaDB/PostgreSQL : Pour gérer les comptes utilisateurs et les domaines.
- Amavisd, SpamAssassin, ClamAV: Protection anti-spam et anti-virus.
- **Fail2ban :** Protection contre les tentatives d'authentification brute-force.
- Let's Encrypt : Support de certificats SSL/TLS pour sécuriser les communications.



Service de messagerie

Mise en œuvre d'un serveur de messagerie avec IredMail

Cas d'utilisation:

IredMail est particulièrement utile pour les petites et moyennes entreprises, les établissements éducatifs ou toute organisation souhaitant déployer un serveur de messagerie sécurisé et fonctionnel sans trop de complexité



Service DNS

Concepts généraux du service DNS

- Rôle du DNS dans les réseaux
 - ✓ Le DNS est un système essentiel pour la communication sur Internet :
 - Il convertit les noms de domaine (faciles à lire pour les humains, comme <u>www.esp.sn</u>) en **adresses IP** compréhensibles par les machines (comme 192.168.1.45)
 - Il permet de simplifier l'accès aux services Internet, sans nécessiter de mémorisation des adresses IP

Exemple:

- ✓ Lorsque vous tapez <u>www.esp.sn</u> dans un navigateur :
- Une requête DNS est envoyée pour trouver l'adresse IP associée.
- Le serveur DNS renvoie l'adresse IP, et le navigateur peut établir une connexion au serveur Web.



Service DNS

Concepts généraux du service DNS

- ☐ Composants principaux du DNS
 - **Domaines et Zones :**
 - **Domaine :** Un espace de noms hiérarchique, par exemple esp.sn
 - **Zone :** Une partie d'un domaine gérée par un serveur DNS spécifique.

Exemple: la zone esp.sn peut être gérée par un serveur et dgi.esp.sn par un autre

- **✓** Types de serveurs DNS :
 - ✓ Serveur racine : Point de départ pour résoudre les noms de domaine.
 - ✓ Serveur autoritaire : Stocke les enregistrements DNS pour un domaine précis.
 - ✓ **Serveur cache/résolveur :** Récupère et met en cache les réponses DNS pour accélérer les futures requêtes.



Service DNS

Concepts généraux du service DNS

- ☐ Fonctionnement du DNS
 - Hiérarchie DNS:
 - Serveurs racine : (.) Point de départ de la recherche DNS
 - Serveurs TLD : Gèrent les domaines de premier niveau comme .sn, .com, .net etc.
 - Serveurs autoritaires : Contiennent les informations sur un domaine spécifique

Exemple: Résolution de www.esp.sn

- Le résolveur DNS demande d'abord au serveur racine.
- Le serveur racine dirige vers le serveur TLD .sn
- Le serveur TLD dirige vers le serveur autoritaire pour esp.sn
- Le serveur autoritaire renvoie l'adresse IP correspondante.



Service DNS

Concepts généraux du service DNS

- **☐** Les Enregistrements DNS
 - Types d'enregistrements courants
 - SOA (Start of Authority): Déclare le serveur DNS principal pour la zone.
 - A (Address): Associe un nom de domaine à une adresse IPv4
 - **Exemple**: $\underline{\text{www.esp.sn}} \rightarrow 192.168.1.45$
 - AAAA: Comme A, mais pour une adresse IPv6. exemple www.esp.sn → 2001:db8::ff00:42:8329
 - **CNAME** (Canonical Name): Définit un alias pour un domaine. Exemple alias.esp.sn \rightarrow www.esp.sn
 - MX (Mail Exchange): Spécifie le serveur de messagerie pour un domaine.
 - **Exemple:** $\underline{esp.sn} \rightarrow mail.esp.sn$
 - NS (Name Server): Indique les serveurs autoritaires pour un domaine.



PTR (**Pointer**) : Utilisé pour la résolution inverse (IP→Nom de domaine)

Dr. Kéba GUEYE

Service DNS

Concepts généraux du service DNS

Les Enregistrements DNS

Exemple de fichier de zone DNS

```
BIND data file for local loopback interface
STTL
       604800
                        ns1.smart.sn. admin.smart.sn. (
        IN
                SOA
                                : Serial
                                : Refresh
                      604800
                      86400
                                ; Retry
                                ; Expire
                      2419200
                      604800 ) ; Negative Cache TTL
                        ns1.smart.sn.
                        192.168.1.219
                Α
                        192.168.1.219
                        192.168.1.160
api
                        192.168.1.203
```



Dr. Kéba GUEYE

Service DNS

Mise en place d'un serveur DNS

Les principales phases de la mise en place d'un serveur DNS sous linux

Phase1: il faut un nom de domaine

NB: NIC Sénégal vend des domaines

La redevance annuelle est de 10.000 FCFA (soit 830 FCFA/mois) pour les noms de domaines de premier niveau et de 5.000 FCFA (soit 416 FCA/mois) pour ceux du second niveau.

Phase2: avoir une adresse IP à donner à votre futur serveur DNS



Service DNS

Mise en place d'un serveur DNS

Phase3: installer bind9 et bind9utils

Phase4 : déclarer son domaine au niveau de la machine su laquelle on a installé les paquets ci-dessus

Phase5: Faire les enregistrements de type : SOA,NS,A,MX,CNAME etc

Phase6 : redémarrer le service bind9

Phase7: pour tester, il faut configurer une machine qui utilise votre serveur comme DNS avant d'utiliser les commandes **nslookup**

si le client est linux il faut éditer /etc/resolv.conf et mettre nameserver IpduserveurDNS



Service DNS

Mise en œuvre

Zone de recherche inversée

Dans un système DNS, une recherche inversée est un processus d'intérrogation qui recherche l'adresse IP d'un ordinateur hôte pour trouver son nom DNS (s'appuie sur le nom de domaine **in-addr.arpa** et contiennent des enregistrements de ressources de type PTR).

Pour créer une zone, il faut:

- ✓ Ouvrir le fichier named.conf.default-zones
- Y ajouter les informations:



Service DNS

Mise en œuvre

Configuration d'une zone inverse

Pour créer la zone inverse, il faut d'abord Créer maintenant le fichier db.inv.lita depuis un fichier existant :

sudo cp /etc/bind/db.lita /etc/bind/db.inv.lita

Editer le fichier /etc/bind/db.inv.lita et changer comme nous l'avons fait précédemment le nom de domaine et l'adresse email :

```
db.inv.lita
  GNU nano 4.8
 BIND data file for local loopback interface
STTL
        604800
                ΙN
                         SOA
                                 dns.lita.sn. bousso.lita.sn. (
                                          : Serial
                          604800
                                            Refresh
                           86400
                                            Retry
                         2419200
                                          ; Expire
                                          ; Negative Cache TTL
                          604800 )
                                 dns.lita.sn.
                          NS
110
                                 dns.lita.sn.
                          PTR
```



```
Servroot@asterisk:/etc/bind# nslookup
     > set type=any
      192.168.1.110
     Server: 192.168.1.110
     Address: 192.168.1.110#53
Config110.1.168.192.in-addr.arpa name = dns.lita.sn.
     > lita.sn
     Server: 192.168.1.110
     Address:
                    192.168.1.110#53
     lita.sn mail exchanger = 1 mail.lita.sn.
     lita.sn
             origin = dns.lita.sn
             mail addr = bousso.lita.sn
             serial = 2
             refresh = 604800
             retry = 86400
             expire = 2419200
             minimum = 604800
     lita.sn nameserver = dns.lita.sn.
```



éba GUEYE

Service DNS

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISCO

Nous allons dans cette étude de cas montrer comment mettre en place un service de résolution de nom en environnement Cisco (routeurs Cisco).

Nous allons monter une architecture expérimentale avec un serveur de nom.

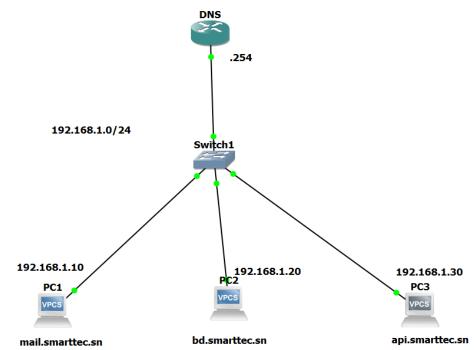
Ensuite nous allons prolonger cette étude de cas en combinant le service **DNS** et le service **DHCP**



Service DNS

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISC





Dr. Kéba GUEYE

Service DNS

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISCO

Nous allons monter cette architecture dans notre LAB sous GNS3.

Comment fait-on pour transformer un routeur Cisco en un serveur de noms ? Voici quelques étapes de mise en œuvre :

- activer le routeur en tant que serveur de nom (ip dns-server)
- indiquer l'adresse IP du serveur DSN (ip name-server @IP)
- activer le routeur en tant que serveur de nom principal avec les enregistrements de type SOA (ip dns primary gueye soa dns.gueye.sn toto.gueye.sn)
- activer l'enregistrement de NS (ip host esp.sn ns lirt.esp.sn)
- activer l'enregistrement de type A (ip host mail.gueye.sn), idem pour le hôte ftp.gueye.sn.



Service DNS

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISCO

Voici un extrait de la configuration du serveur DNS primaire. Nous ne gérons pas encore le serveur secondaire du domaine esp (plus tard).

DNS#conf t

```
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

DNS(config)#int fa0/0

DNS(config-if)#ip add 192.168.1.254 255.255.255.0

DNS(config-if)#no sh
```

```
DNS(config)#ip name-server 192.168.1.254

DNS(config)#ip dns primary smarttec soa dns.smarttec.sn admin.smarttec.sn

DNS(config)#ip host smarttec.sn ns dns.smarttec.sn

DNS(config)#ip host dns.smarttec.sn 192.168.1.254

DNS(config)#ip host smarttec mx 10 mail.smarttec.sn

DNS(config)#ip host mail.smarttec.sn 192.168.1.10

DNS(config)#ip host bd.smarttec.sn 192.168.1.20

DNS(config)#ip host api.smarttec.sn 192.168.1.30
```



Service DNS

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISCO

Etude de cas 3.2 : Configuration du client hôte nommé mail

Avec cette configuration, seul le serveur a l'habilité de résoudre les noms d'hôtes, car tous les enregistrements sont faits à son niveau. Pour que cela soit pris en compte coté clients, il faut ajouter la configuration du serveur au niveau de chaque hôte. Vous remarquerez qu'on donné un autre FQDN à la machine « mail » au lieu de « mail.smarttec.sn »

PC1>ip 192.168.1.10/24 192.168.1.254

PC1>ip dns 192.168.1.254

PC1>show ip

```
PC1> ip 192.168.1.10/24 192.168.1.254
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.1.10 255.255.255.0 gateway 192.168.1.254

PC1> ip dns 192.168.1.254

PC1> sh ip

NAME : PC1[1]
IP/MASK : 192.168.1.10/24
GATEWAY : 192.168.1.254
DNS : 192.168.1.254
MAC : 00:50:79:66:68:00
LPORT : 10012
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10013
MTU: : 1500
```



Dr. Kéba GUEYE

Service DNS

MTU:

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISCO

Etude de cas: Mise en oeuvre du service DNS sous Cisco

Etude de cas 3.3: Configuration du client « API »

Idem comme pour l'hôte rt, le FQDN de l'hôte « info » est « api.smarttec.sn »

PC2>ip 192.168.1.30/24 192.168.1.254

PC2>ip dns 192.168.1.254

PC2>show ip

```
PC3> ip 192.168.1.30/24 192.168.1.254
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.1.30 255.255.255.0 gateway 192.168.1.254

PC3> ip dns 192.168.1.254

PC3> sh ip

NAME : PC3[1]
IP/MASK : 192.168.1.30/24
GATEWAY : 192.168.1.254
DNS : 192.168.1.254
MAC : 00:50:79:66:68:02
LPORT : 10014
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10015
```



ba GUEYE

Service DNS

Mise en œuvre

IMPLEMENTATION EN ENVIRRONEMENT CISCO

Résultats des ping

```
PC1> ping 192.168.1.30
                                                                 PC3> ping 192.168.1.10
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=1 ttl=64 time=1.483 ms
                                                                84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=1 ttl=64 time=2.629 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=2 ttl=64 time=1.731 ms
                                                                84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=2 ttl=64 time=1.841 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.416 ms
                                                                84 bytes from 192.168.1.10 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.912 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=4 ttl=64 time=1.395 ms
                                                                84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=4 ttl=64 time=1.542 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=5 ttl=64 time=1.447 ms
                                                                 84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=5 ttl=64 time=1.549 ms
PC1> ping api.smarttec.sn
                                                                 PC3> ping mail.smarttec.sn
api.smarttec.sn resolved to 192.168.1.30
                                                                mail.smarttec.sn resolved to 192.168.1.10
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=1 ttl=64 time=1.405 ms
                                                                84 bytes from 192.168.1.10 icmp seg=1 ttl=64 time=1.466 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=2 ttl=64 time=1.449 ms
                                                                84 bytes from 192.168.1.10 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.407 ms
                                                                 84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=3 ttl=64 time=4.973 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.348 ms
                                                                 84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=4 ttl=64 time=1.931 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=4 ttl=64 time=1.643 ms
                                                                 84 bytes from 192.168.1.10 icmp seq=5 ttl=64 time=3.253 ms
84 bytes from 192.168.1.30 icmp seq=5 ttl=64 time=3.051 ms
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

Un réseau informatique est un ensemble de nœuds (machines) interconnectés par des supports de transmission dans le but de fournir des services à des utilisateurs finaux que nous sommes.

Pour que deux machines puissent communiquer en réseaux chaque machine doit être identifiée par le couple adresse IP et masque de réseau.

L'opération qui consiste à affecter à chaque machine les différents éléments TCP/IP (adresse IP, masque de réseau, Passerelle par défaut et serveur DNS) peut se faire de deux manières :

- Statique c'est-à-dire que c'est l'administrateur du réseau qui passe sur chaque machine une à une pour fixer une adresse IP, le masque de réseau, la passerelle par défaut et serveur DNS. Ce problème qui se pose avec cette méthode est que si le nombre de machine est important la tâche devient extrêmement difficile et on peut noter le risque de se tromper avec les adresses IP.
- Dynamique : c'est-à-dire que c'est une machine que sera configurée de telle sorte qu'elle puisse affecter les différents éléments TCP/IP dynamiquement ou automatiquement sans que l'administrateur n'intervienne.

Pour automatiser cette configuration on fait appel au protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) en Français Protocole de Configuration Dynamique des machines.



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

Le protocole DHCP (Dynamic Host Control Protocol), protocole défini dans les RFC 1531, 1534, 2131 et 2132 décrit les processus par lesquels une station terminale procède pour avoir les éléments TCP/IP et se mettre en réseau.

DHCP écoute sur le port 67 (coté serveur) et sur le port 68 (coté client). Il est implémenté dans l'ancienne version du protocole (IPv4) et dans la version 6 appelé DHCPv6.

L'intérêt d'utiliser le protocole est de permettre aux stations terminales d'obtenir les éléments TCP/IP de façon automatique et dynamique.



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

Fonctionnement du service DHCP

Pour comprendre le fonctionnement du service DHCP, nous allons étudier les scénarii suivants :

- 1. Un client DHCP qui se cherche à se connecter à un réseau envoie par diffusion un message appelé **DHCPDISCOVER** pour découvrir un serveur DHCP du réseau
- 2. Un serveur DHCP qui reçoit ce message **DHCPDISCOVER** se doit de réagir en envoyant le message **DHCPOFFER** dans lequel il met les éléments TCP/IP proposés au client demandeur.
- 3. A la réception de cette offre, le client demande une confirmation de l'utilisation de ces éléments au serveur DHCP en lui envoyant le message **DHCPREQUEST**
- 4. A la réception du message **DHCPREQUEST**, le serveur répond par le message de confirmation

DHCPACK



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

Fonctionnement du service DHCP

Jusque là, le client n'a pas encore tous les éléments possibles.

C'est dans ce paquet que le client recevra le masque du sous-réseau, les adresses des serveurs DNS, et celle de la passerelle ainsi que d'autres paramètres.



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

Définition et renouvellement de bail

L'ensemble des éléments TCP/IP fournis par un serveur DHCP est appelé bail.

Chaque bail a une durée de vie maximale et lorsqu'un client DHCP a consommé la moitié de la durée d'un bail, il se doit de renouveler le bail en envoyant au serveur DHCP le message DHCPREQUEST.



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

Les entités du service DHCP

- Un serveur DHCP peut fonctionner sous Windows ou sous Linux ou sur un point d'accès Wifi ou un routeur de type Cisco ou Huawei.
- Les machines Linux, Windows et Android sont configurés pour être des clients DHCP par défaut.



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

- 1. Préciser le réseau dans lequel on mettra les différents clients DHCP;
- 2. Préciser aussi la plage d'adresse c'est-à-dire l'intervalle dans laquelle le serveur doit puiser les éléments TCP/IP;
- 3. Spécifier quelques options :
 - Passerelle par défaut
 - Le serveur DNS
 - ❖éventuellement un serveur TFTP



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Linux (Ubuntu)

Pour mettre en place serveur DHCP sous Linux il suffit de disposer d'une machine sur laquelle on a installé un système Linux tels que Ubuntu, Debian, Centos, etc... et on installe dessus le paquet isc-dhcp-server avec la commande suivante:

sudo apt-get install isc-dhcp-server

Une fois le paquet installé allons fixer l'adresse IP de la machine qui fera office du serveur DHCP comme le montre la figure ci-dessous en éditant le fichier /etc/network/interfaces:

```
auto enp0s3
#iface enp0s3 inet dhcp
iface enp0s3 inet static
address 192.168.1.83
netmask 255.255.255.0
gateway 192.168.1.254
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Linux (Ubuntu)

Maintenant allons éditer le fichier /etc/default/isc-dhcp-server pour préciser l'interface par laquelle le serveur DHCP doit recevoir les demandes comme le montre la figure ci-dessous:

```
# On what interfaces should the DHCP server (dhcpd) serve DHCP requests?
# Separate multiple interfaces with spaces, e.g. "eth0 eth1".
INTERFACES="enp0s3"
```

Passons maintenant à la configuration proprement dit du serveur DHCP, le fichier /etc/dhcp/dhcpd.conf est le fichier principal de configuration du serveur DHCP donc c'est ce dernier qu'on va éditer pour le paramétrer comme le montre la figure ci-dessous:



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Linux (Ubuntu)

Passons maintenant à la configuration proprement dit du serveur DHCP, le fichier /etc/dhcp/dhcpd.conf est le fichier principal de configuration du serveur DHCP donc c'est ce dernier qu'on va éditer pour le paramétrer comme le montre

la figure ci-dessous:

```
# option definitions common to all supported networks...
option domain-name "lirt.sn";
option domain-name-servers poste1.lirt.sn, bouki.lirt.sn;

default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;

ddns-update-style none;

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.1.100 192.168.1.240; # la plage d'adresse
    option domain-name-servers 8.8.8.8; #un serveur DNS sur internet
    option domain-name "internal.lirt.sn"; # le nom de domaine
    option subnet-mask 255.255.255.0; # Le masque de réseau
    option routers 192.168.1.254; # la passerelle par défaut
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Linux (Ubuntu)

On termine par redémarrer le service avec la commande suivante et on peut aussi regarder le status du service après

```
redémarrage:
```

```
root@promo7mai:~# service isc-dhcp-server restart
root@promo7mai:~# service isc-dhcp-server status
isc-dhcp-server.service - ISC DHCP IPv4 server
  Loaded: loaded (/lib/systemd/system/isc-dhcp-server.service; enabled; vendor preset: enabled)
  Active: active (running) since tal 2021-04-13 18:49:34 GMT; 5s ago
    Docs: man:dhcpd(8)
Main PID: 3497 (dhcpd)
  CGroup: /system.slice/isc-dhcp-server.service
           -3497 dhcpd -user dhcpd -group dhcpd -f -4 -pf /run/dhcp-server/dhcpd.pid -cf /etc/dhcp/dhcpd.conf enp0s3
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: All rights reserved.
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: For info, please visit https://www.isc.org/software/dhcp/
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: Wrote 0 leases to leases file.
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: Listening on LPF/enp0s3/08:00:27:64:2c:65/192.168.1.0/24
awr 13 18:49:34 promo7mai sh[3497]: Listening on LPF/enp0s3/08:00:27:64:2c:65/192.168.1.0/24
awr 13 18:49:34 promo7mai sh[3497]: Sending on   LPF/enp0s3/08:00:27:64:2c:65/192.168.1.0/24
awr 13 18:49:34 promo7mai sh[3497]: Sending on Socket/fallback/fallback-net
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: Sending on   LPF/enp0s3/08:00:27:64:2c:65/192.168.1.0/24
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: Sending on Socket/fallback/fallback-net
                                                                                                       Activer Windows
awr 13 18:49:34 promo7mai dhcpd[3497]: Server starting service.
root@promo7mai:~#
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Configuration de clients DHCP

Sous Linux une machine qui démarre est par défaut un client DHCP donc s'il y a un serveur DHCP, la machine aura automatiquement les éléments TCP/IP.

Mais une fois la machine, l'administrateur peut utiliser la commande :

dhclient -r pour résilier les éléments TCP/IP que la machine

dhclient -d pour lancer le message DHCPDISCOVER afin d'obtenir les nouveaux éléments TCP/IP

Sous windows en ligne de commande utiliser :

ipconfig/release pour résilier les éléments TCP/IP

ipconfig/renew pour renouveler les éléments TCP/IP

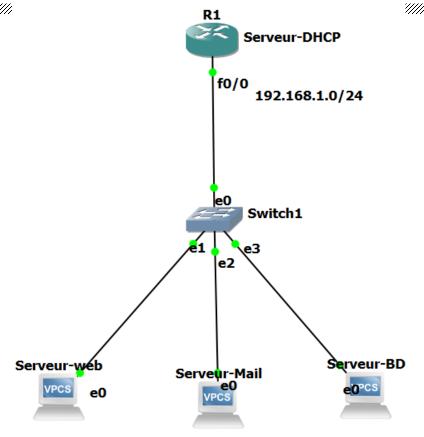


Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Cisco

Cette étude de cas est consacrée à la mise en place d'un serveur DHCP sur un routeur Cisco. Nous allons monter un LAB sous GNS3.





Dr. Kéba GUEYE

Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Cisco

Configuration d'un Routeur Cisco comme serveur DHCP

Tout d'abord on fixe une adresse IP du routeur à 192.168.1.1/24 avec la commande comme le montre la figure cidessous:

```
R1#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#int fa0/0
R1(config-if)#ip add 192.168.1.1 255.255.255.0
R1(config-if)#no sh
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau **DHCP**

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Cisco

Configuration d'un Routeur Cisco comme serveur DHCP

Maintenant on va activer le service DHCP tout en précisant l'adresse réseau, la passerelle par défaut, la plage d'adresse et l'adresse IP du serveur DNS comme le

```
montre la figure ci-dessous: R1(config)#ip dhcp excluded-address 192.168.1.1 192.168.1.10
                                  R1(config)#ip dhcp pool LAN GLSI
                                  R1(dhcp-config)#network 192.168.1.0 255.255.255.0
                                  R1(dhcp-config)#default-router 192.168.1.1
                                  R1(dhcp-config)#dns-server 8.8.8.8 8.8.4.4
                                  R1(dhcp-config)#domain-name smarttech.sn
                                  R1(dhcp-config)#lease 1 0 0
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau DHCP

La méthodologie de configuration de DHCP

Mise en place d'un serveur DHCP sous Cisco

Configuration du client

Pour les machines VPCs fait clique droit dessus console pour lancer le terminal et on exécute la comme suivante pour

MTU:

: 1500

demander une adresse IP en DHCP comme le montre la figure ci-dessous:

```
PC1> ip dhcp
DDORA IP 192.168.1.11/24 GW 192.168.1.1
PC1> sh ip
            : PC1[1]
IP/MASK
            : 192.168.1.11/24
GATEWAY
            : 192,168,1,1
            : 8.8.8.8 8.8.4.4
DHCP SERVER : 192.168.1.1
           : 86395, 86400/43200/75600
DOMAIN NAME : smarttech.sn
            : 00:50:79:66:68:00
LPORT
            : 127.0.0.1:10011
            : 1500
```

```
PC3> dhcp
PC2> ip dhcp
                                          DDORA IP 192.168.1.13/24 GW 192.168.1.1
DDORA TP 192,168,1,12/24 GW 192,168,1,1
                                          PC3> sh ip
PC2> sh ip
                                          NAME
                                                       : PC3[1]
            : PC2[1]
IP/MASK
                                          IP/MASK
                                                       : 192.168.1.13/24
                                          GATEWAY
GATEWAY
            : 192,168,1,1
                                                       : 192.168.1.1
                                                       : 8.8.8.8 8.8.4.4
                                          DHCP SERVER : 192,168,1,1
DHCP SERVER : 192.168.1.1
           : 86395, 86400/43200/75600
                                                      : 86396, 86400/43200/75600
DOMAIN NAME : smarttech.sn
                                          DOMAIN NAME : smarttech.sn
            : 00:50:79:66:68:01
                                          MAC
                                                       : 00:50:79:66:68:02
PORT
                                           LPORT
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10013
                                                       : 127.0.0.1:10015
                                           RHOST:PORT
```

: 1500



Services pour le bon fonctionnement du réseau TFTP

Caractéristiques principales du TFTP

- **Protocole de niveau applicatif :** Fonctionne au niveau de la couche application du modèle OSI.
- **Transport :** Utilise le protocole UDP (port 69 par défaut).
- **Simple :** Pas de fonctionnalités avancées comme l'authentification ou le chiffrement.
- Rapide : Utilisé pour des scénarios où la vitesse et la simplicité sont essentielles.
- Limité : Transfert de fichiers principalement dans des environnements sécurisés ou restreints.



Services pour le bon fonctionnement du réseau TFTP

Cas d'utilisation du TFTP

- **Téléchargement de fichiers de configuration :** Utilisé pour configurer des équipements réseau (routeurs, switches).
- Boot PXE (Preboot Execution Environment): Pour charger un système d'exploitation sur des ordinateurs sans disque dur.
- Mise à jour de firmware : Transfert d'images de firmware vers des périphériques.



Services pour le bon fonctionnement du réseau TFTP

Entités du service TFTP

Les entités du service TFTP sont :

le client TFTP et le serveur TFTP

NB: D'après les cas d'utilisation vus ci-dessus, les clients TFTP sont:

- les routeurs et switches manageables (Cisco ou Huawei etc.)
- Des clients légers ou machines sans disque
- Des téléphonés IP matériels haut de gamme (de marques Cisco, polycom etc.)
- Des machines classiques



Services pour le bon fonctionnement du réseau TFTP

Mise en œuvre du serveur TFTP

paquets à installer sous ubuntu pour avoir le serveur TFTP et le client TFTP :

- ✓ Tftpd-hpa pour le serveur
- et tftp-hpa et tftp pour le client

#apt-get install tftpd-hpa

```
root@ndoumbe:~# apt policy tftpd-hpa
tftpd-hpa:
   Installed: 5.2+20150808-1ubuntu4
   Candidate: 5.2+20150808-1ubuntu4
   Version table:
*** 5.2+20150808-1ubuntu4 500
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau TFTP

Mise en œuvre du serveur TFTP

les principaux paramètres du serveur TFTP

- ✓ nom du dossier du serveur tftp :TFTP_DIRECTORY
- ✓ droits sur le dossier du serveur TFTP(écriture ou lecture) :TFTP_OPTIONS
- ✓ nom d'utilisateur avec lequel le service tourne :TFTP_USERNAME
- ✓ l'adresse d écoute du serveur et son port d'écoute :TFTP_ADDRESS

```
GNU nano 4.8 /etc/default/tftpd-hpa
# /etc/default/tftpd-hpa

TFTP_USERNAME="tftp"

TFTP_DIRECTORY="/srv/tftp"

TFTP_ADDRESS="192.168.67.178:69"

TFTP_OPTIONS="--secure -c"
```



Services pour le bon fonctionnement du réseau TFTP

Mise en œuvre du serveur TFTP

Redémarrer puis voir les status



```
root@ndoumbe:~# netstat -anp | grep -w 69
udp 0 0 192.168.67.178:69 0.0.0.0:*
2519/in.tftpd
root@ndoumbe:~#
```