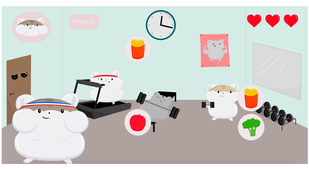
Emilie Kirk-Andersen
Spillets navn: Hjælp Hannibal
Link til spil:
http://emiliekirkandersen.dk/kea/04_animation/hjaelphannibal/index.html

Pitch på spil

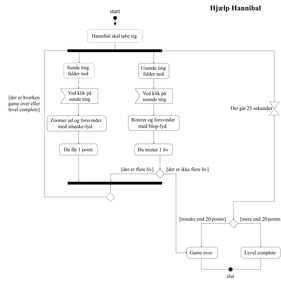
Hannibal elsker mad, men han har spist alt for meget og har taget på. Det er efterhånden blevet så slemt, at han ikke engang kan komme ind i sit hamsterhjul - og det vil han rigtig gerne. Hjælp Hannibal med at tabe sig ved at fange alle de ting, der er gode for ham. Man får point ved at fange æbler, gulerødder, broccoli og vand. Man mister et liv, når man fanger pomfritter, burgere, is og sodavand. Man skal have samlet minimum 20 point for at hjælpe Hannibal med at tabe sig.

HJÆLP HANNIBAL

Screenshot af spillet



Aktivitetsdiagram



Farver

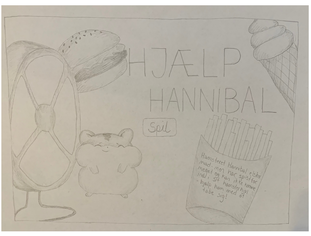
Typografi

Typografi titelside: Quicksand, medium
Typografi læsetekst: Quicksand, medium
Typografi knap: Indigo Brody

UI-elementer

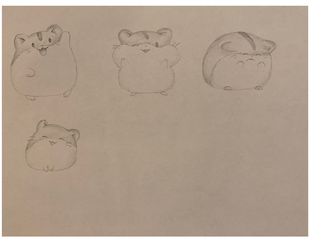
Design dokumentation

Første skitse af titelskærm



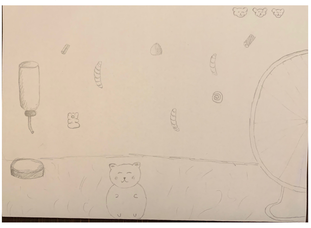
Første digital skitse af titelskærm

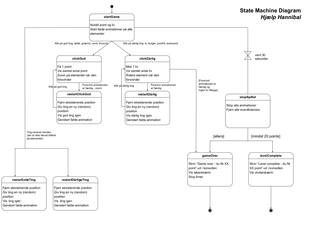
Første skitse af figure



Skitser af figure

Første skitse af spilleskærm



Digital skitse af spilleskærm

State machine diagram