

**Emilie Kirk-Andersen**

**Spillet navn:** Hjælp Hannibal

**Link til spil:**

[http://emiliekirkandersen.dk/kea/04\\_animation/spil/assets/assets.html](http://emiliekirkandersen.dk/kea/04_animation/spil/assets/assets.html)



## Pitch på spil

Hannibal elsker mad, men han har spist alt for meget og har taget på. Det er efterhånden blevet så slemt, at han ikke engang kan komme ind i sit hamsterhjul og det vil han rigtig gerne. Hjælp Hannibal med at tabe sig ved at fange alle de ting, der er gode for ham. Man får point ved at fange æbler, gulerødder, broccoli og vand. Man mister et liv, når man fanger pomfritter, burgere, is og sodavand. Man skal have samlet minimum 10 point for at hjælpe Hannibal med at tabe sig.



# GAME DESIGN - UDVIDET STYLETILE

## Stil inspiration - moodboard



## Scene med figurdesign



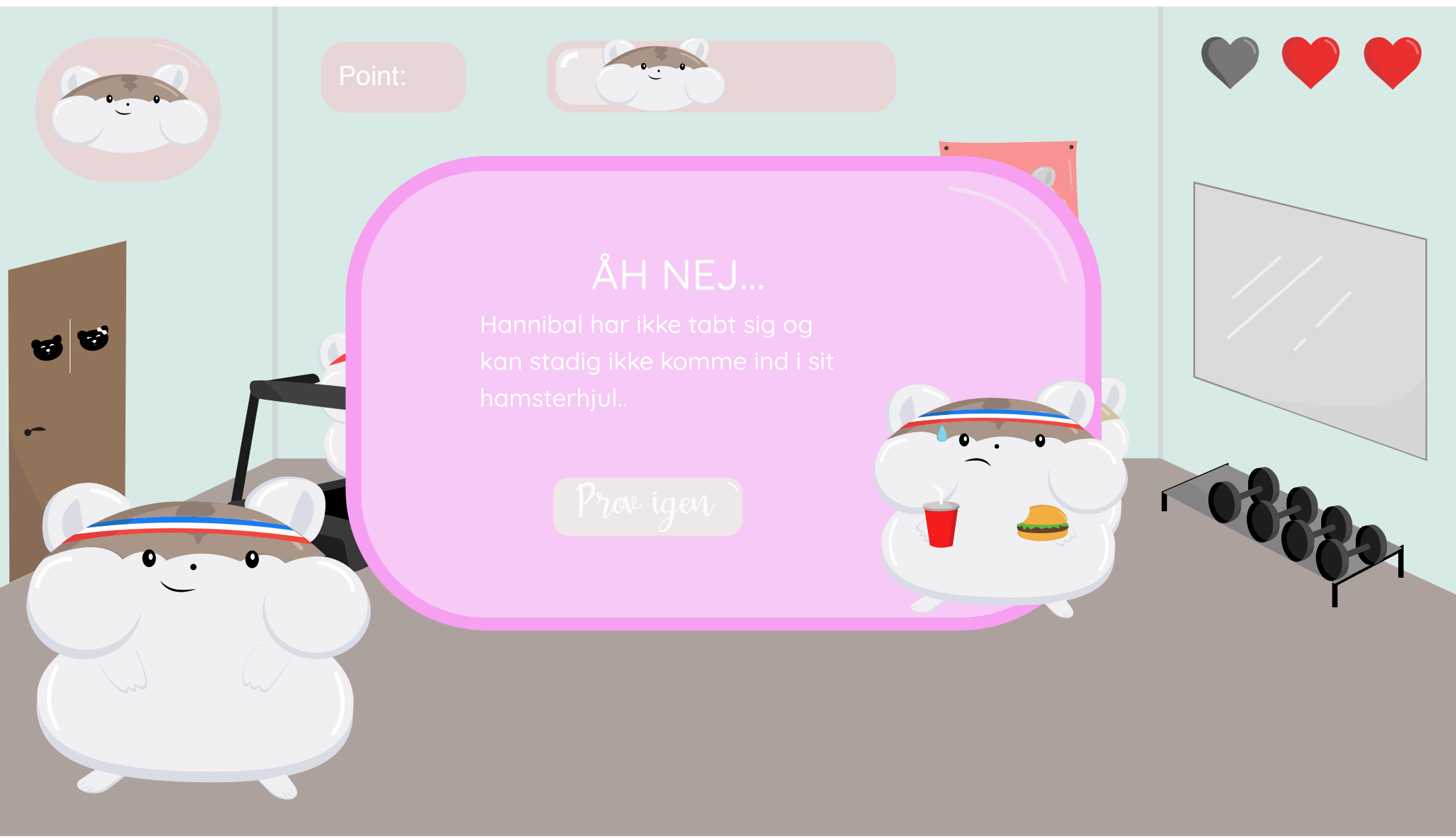
## Beskrivelse af form

Farverne i figurdesignet er nedtonede og rolige. Formen i figurdesignet er generelt med bløde kanter. Derudover er der få skygger og highlights, som går igen gennem hele spillet.

## Titelskærm og slutskærme



Titelskærm

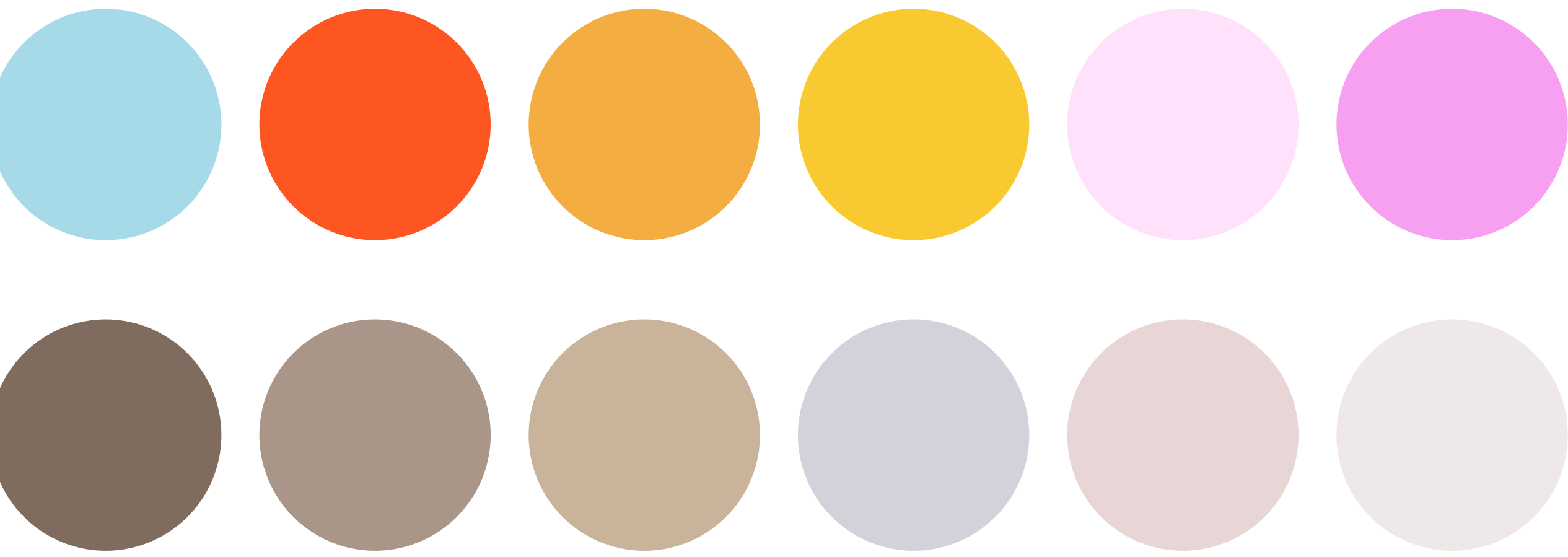


Slutskærm: Game over



Slutskærm: Level complete

## Farver



## Typografi

Typografi titelside: Quicksand, medium  
Typografi læsetekst: Quicksand, medium  
Typografi knap: *Aintya Beauty*

## UI-elementer

