

# compte rendu 2

Emilien Rey  
Juan José Parra Díaz

semaine 2

À cause des vacances, nous n'avons pas beaucoup avancé sur le projet. Nous avons simplement cherché des articles parlant de la compression basée sur les superpixels. Nous avons trouvé des articles présentant trois algorithmes différents : SLIC [1], TurboPixels [2] et Watershed [3]. Nous avons également trouvé un article proposant des améliorations pour les algorithmes SLIC et Watershed [4]. Notre objectif pour la suite est d'analyser ces articles et d'en extraire les informations importantes sur les algorithmes de superpixels.

## Références

- [1] Kevin Smith Aurelien Lucchi Pascal Fua Sabine Sˆusstrunk RADHAKRISHNA ACHANTA, Appu Shaji : Slic superpixels. *Infoscience*, 2010.
- [2] Kiriakos N. Kutulakos David J. Fleet Sven J. Dickinson ALEX LEVINSHTAIN, Adrian Stere : Turbopixels : Fast superpixels using geometric flows. *IEEE*, 2009.
- [3] Qingquan Li ZHONGWEN HU, Qin Zou : Watershed superpixel. *IEEE International Conference on Image Processing*, 2015.
- [4] Peter Protzel PEER NEUBER : Compact watershed and preemptive slic : On improving trade-offs of superpixel segmentation algorithms. *IEEE*, 2014.