

Procesamiento de texto manuscrito usando conjuntos de clasificadores

Emilio Samuel Aced Fuentes
Roberto Alcober Couso
Arturo Blázquez Pérez
Nicolás Trejo Moya

January 4, 2019

1 Introducción

En este proyecto vamos a clasificar imágenes de letras manuscritas intentando predecir de forma correcta el símbolo que representan. Utilizaremos varios algoritmos de clasificación y los compararemos para encontrar los mejores resultados posibles, viendo diferencias de tiempos y tasa de acierto.

2 Análisis de los datos

En el dataset provisto, están representadas las 10 primeras letras del alfabeto (A-J), por tanto 10 clases las cuales hemos etiquetado en nuestra base de datos etiquetadas de 0 a 10 respectivamente. Las imágenes nos vienen en un tamaño de 206×150 en escala de grises.



Figure 1: Ejemplo de una A

There's a picture of a galaxy above