

# FrameEditor

MANUAL DE USUARIO

Edgar Alvarado  
Emilio Araya  
Sebastián Quesada  
Kleiver Montes

26/9/2024

V 1.0

# índice

1. Portada
2. índice
3. Introducción
4. Guía de uso
  - 4.1 Interfaz de usuario
  - 4.2 Inicialización
  - 4.3 Rotación
  - 4.4 Recortar
  - 4.5 Colores
  - 4.6 Efectos
  - 4.7 Pluma
  - 4.8 Exportar Imagen
5. Página Final

# Introducción

Bienvenido a FrameEditor, una aplicación de edición de imágenes sencilla y accesible, diseñada por estudiantes para realizar las tareas de edición más comunes. Este software está dirigido tanto a usuarios principiantes como a aquellos que buscan una herramienta rápida y eficiente para editar sus imágenes sin la complejidad de programas más avanzados.

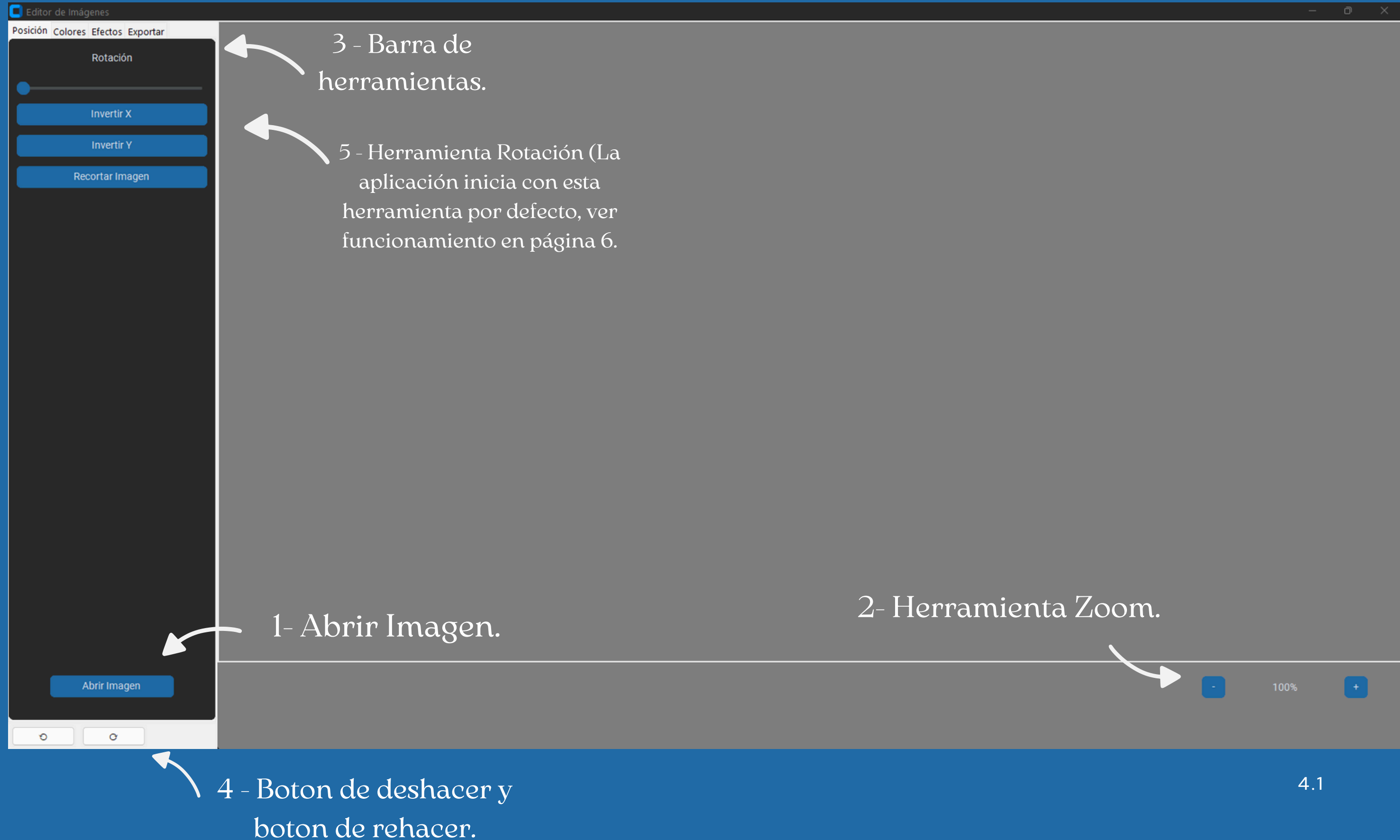
Con FrameEditor, puedes aplicar ajustes esenciales y realizar ediciones rápidas para transformar tus fotos o creaciones gráficas. A continuación, se presentan las principales funciones que encontrarás en este software:

- **Rotación:** Gira tus imágenes en cualquier ángulo para corregir la orientación o darle un toque artístico.
- **Invertir eje X e Y:** Invierte la imagen horizontal o verticalmente, útil para reflejos o composiciones simétricas.
- **Brillo, Contraste y Saturación:** Ajusta el brillo y el contraste para mejorar la visibilidad de los detalles y modifica la saturación para realzar o suavizar los colores.
- **Desenfoque:** Aplica un efecto de desenfoque para suavizar áreas, logrando un aspecto más difuminado.
- **Transparencia:** Controla la opacidad de la imagen crear efectos visuales interesantes, como superposiciones o marcas de agua.
- **Herramienta de Pluma:** Dibuja formas y líneas a mano alzada, personalizando tus creaciones con trazos únicos.
- **Recortar:** Selecciona y elimina áreas no deseadas de una imagen para centrarte en lo más importante.
- **Exportar archivo:** Guarda tu trabajo en formatos de imagen estándar para compartirlo o utilizarlo en otros proyectos.

# Guía de uso

## Interfaz de usuario

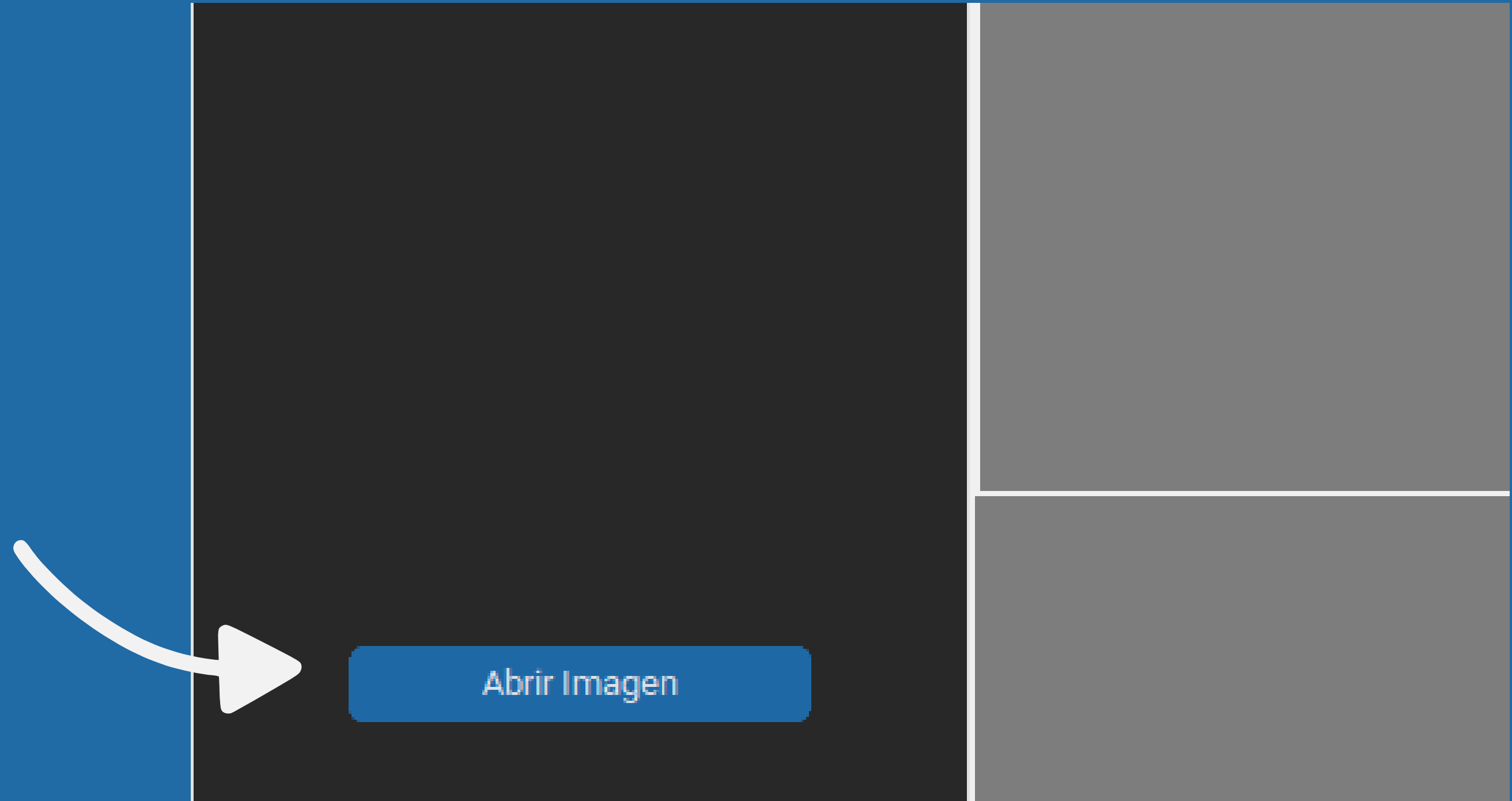
Al iniciar la aplicación, se te mostrará la pantalla principal del editor. En la parte inferior izquierda, encontrarás la opción 'Abrir imagen' para cargar la imagen que desees editar. En la parte inferior derecha, se ubican la herramienta de zoom. En la parte inferior izquierda, se encuentran dos botones para retroceder y avanzar en las acciones realizadas, además del menú de herramientas, donde podrás acceder a las funciones principales del editor.



# Guía de uso

## Inicialización

Para comenzar a utilizar el editor, primero debes presionar el botón "Abrir imagen". Esto abrirá el explorador de archivos, donde podrás seleccionar y cargar la imagen que deseas editar.



# Guía de uso

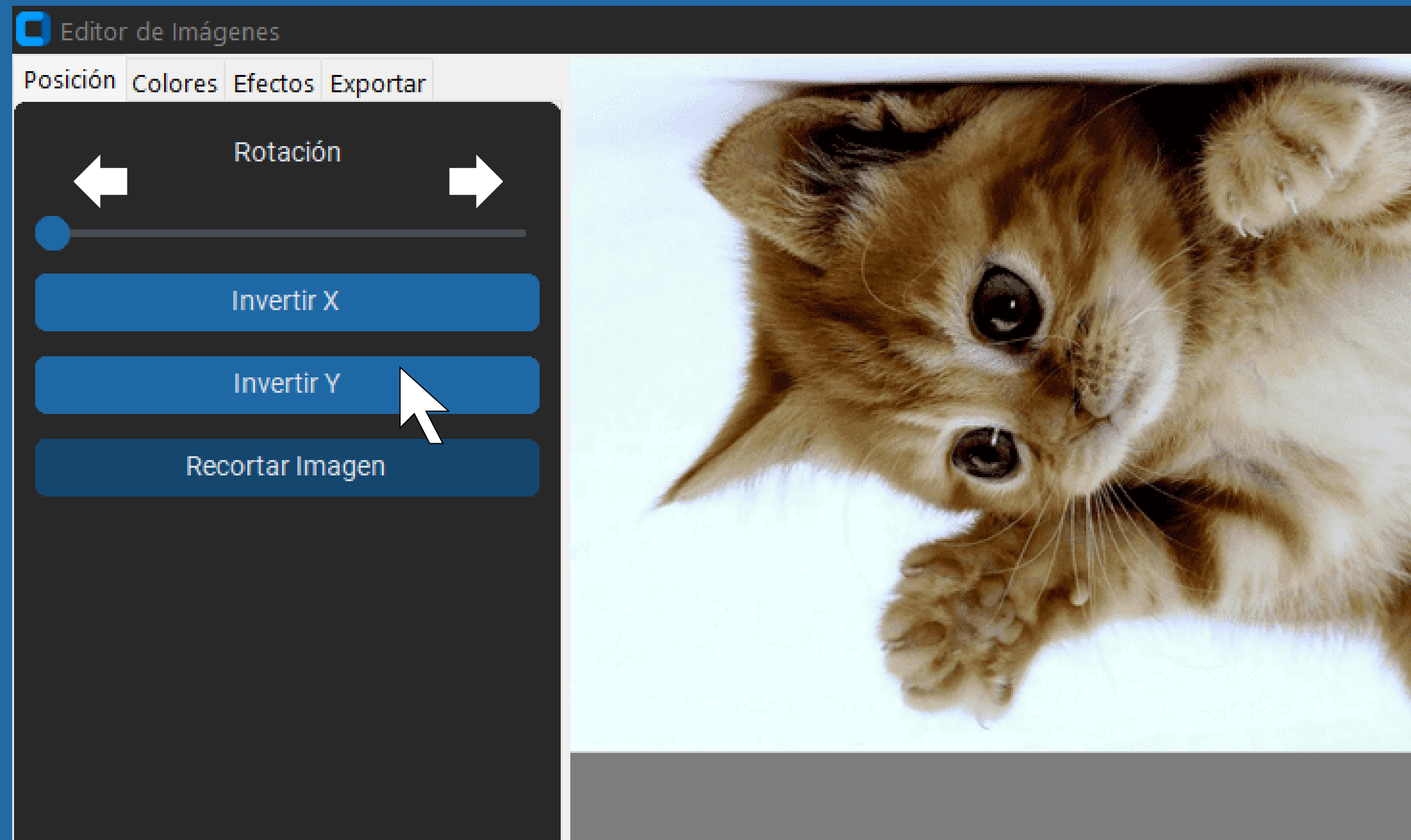
## Rotación

Rotar una imagen

(Ver Paso 1: Abrir una imagen, página 4.2)

La herramienta de Rotación te permite girar la imagen para corregir su orientación o crear efectos creativos. Sigue estos pasos para usarla:

1. Selecciona la imagen que abriste (ver página 4.2).
2. En la barra de herramientas, ubicada en la parte superior izquierda, haz clic en el botón de Posición.
3. Aparecerán las siguientes opciones:
  - Rotación
  - Invertir eje X y eje Y
4. Observa cómo la imagen gira en tiempo real mientras ajustas las opciones.
5. Una vez que hayas logrado la rotación deseada, puedes continuar editando o guardar la imagen desde el menú de Exportación.



Después de seleccionar la imagen(ver página 4.2) movemos la barra de la herramienta que deseamos utilizar, hacia la izquierda para reducir y derecha para aumentar su efecto o bien para invertir el eje X presionamos el botón "Invertir X" o para invertir eje Y presionamos el botón "Invertir Y".



# Guía de uso

## Recortar

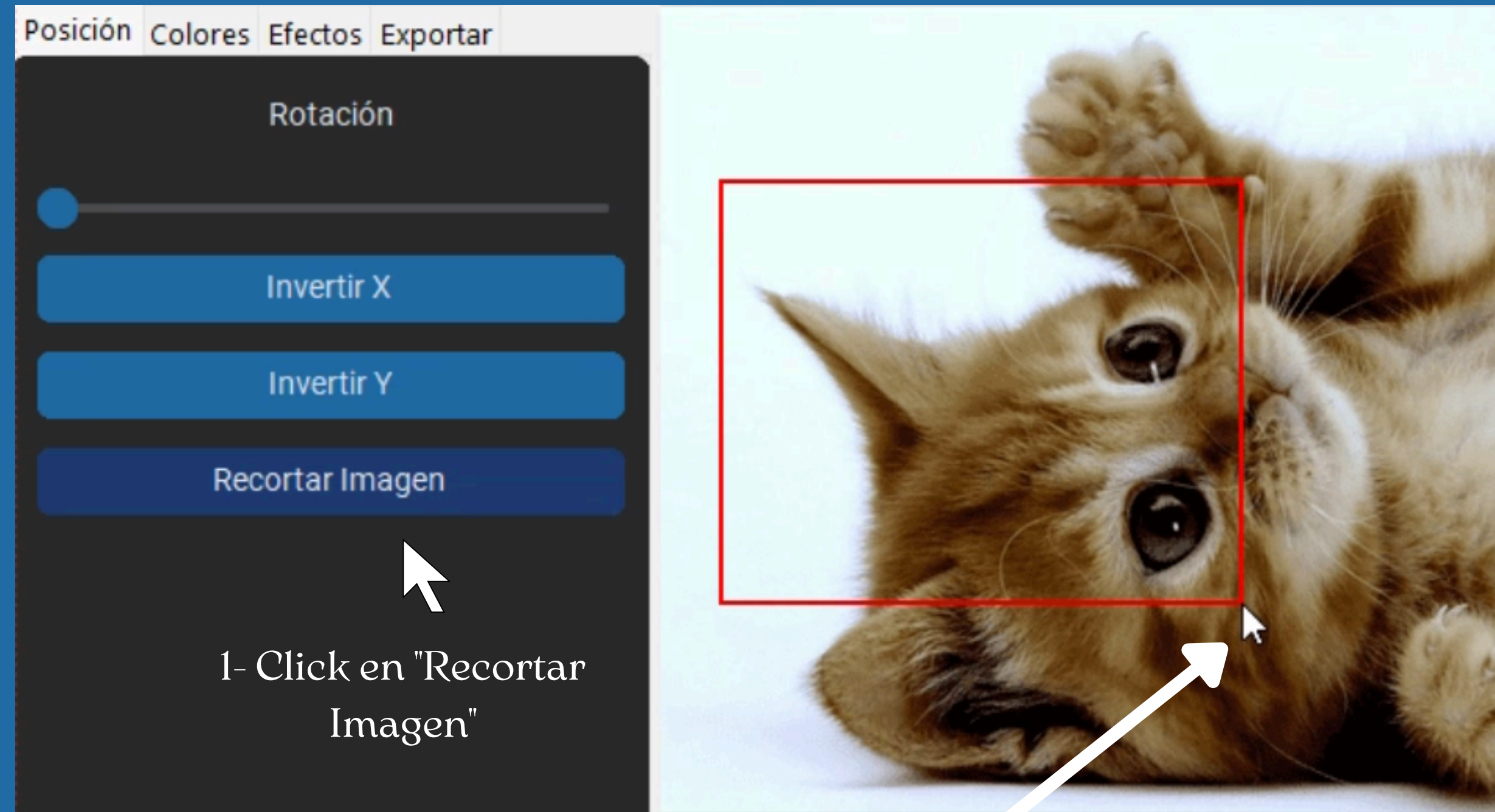
### Recortar una imagen

La herramienta de Recorte te permite ajustar el encuadre de la imagen para eliminar áreas no deseadas o mejorar su composición. Sigue estos pasos para usarla:

Ver Paso 1: Abrir una imagen, página 4.2)

Paso 2: En la barra de herramientas, ubicada en la parte superior izquierda, haz clic en el boton de Recortar.

Paso 3: Arrastra el mouse por la imagen y aparecera un cuadro rojo que marca el area a recortar, para reccortar, suelta el mosue.



1- Click en "Recortar Imagen"

2 - Arrastrar el mouse, marcando el area a recortar

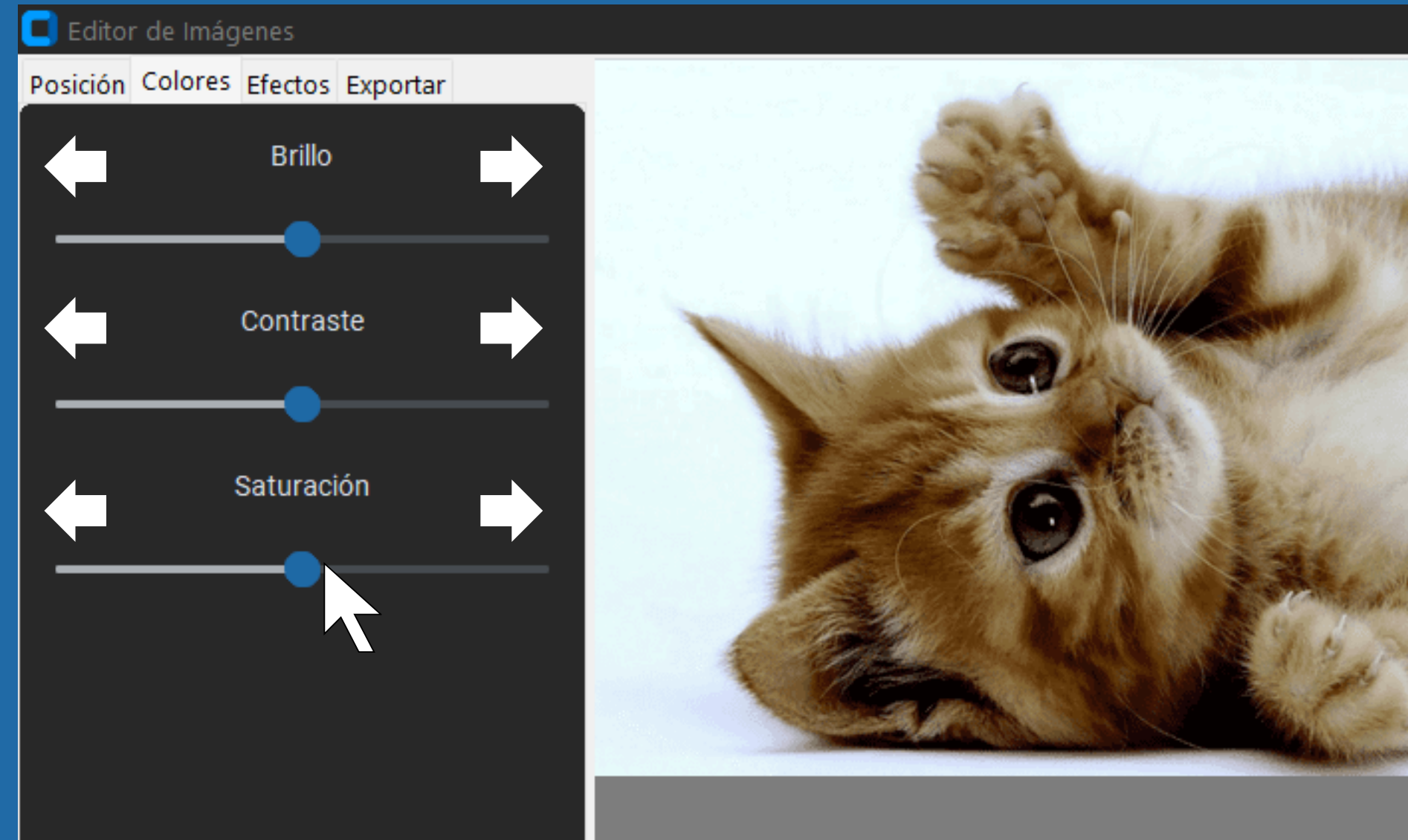
# Guía de uso

## Colores

(Ver Paso 1: Abrir una imagen, página 4.2)

La herramienta de Colores te permite modificar el brillo, contraste y saturación de tu imagen, mejorando su apariencia visual. Sigue estos pasos para ajustar cada uno de estos parámetros:

1. Selecciona la imagen que deseas editar. (ver página 4.2).
2. En el menú de herramientas (parte superior izquierda), haz clic en la opción Colores. Esto te dará acceso a los controles de:
  - Brillo: Ajusta la luminosidad general de la imagen. Desplaza el control deslizante hacia la derecha para aumentar el brillo o hacia la izquierda para oscurecer la imagen.
  - Contraste: Modifica la diferencia entre las áreas claras y oscuras. Desliza hacia la derecha para aumentar el contraste y hacia la izquierda para reducirlo.
  - Saturación: Controla la intensidad de los colores. Al aumentar la saturación, los colores se verán más vivos; al disminuirla, los colores se volverán más apagados o incluso en escala de grises.
3. A medida que ajustes cada parámetro, verás los cambios reflejados en la imagen en tiempo real.
4. Una vez que estés satisfecho con los ajustes, guarda los cambios o continúa editando la imagen con otras herramientas.



Después de seleccionar la imagen(ver página 4.2) movemos la barra de la herramienta que deseamos utilizar, hacía la izquierda para reducir y derecha para aumentar



# Guía de uso

## Efectos

(Ver Paso 1: Abrir una imagen, página 4.2)

La herramienta de Efectos te permite aplicar modificaciones visuales, como ajustar la transparencia de la imagen, aplicar un desenfoque y utilizar la pluma para dibujar sobre la imagen. Sigue estos pasos para utilizar cada una de estas opciones:

### 1. Transparencia

Descripción: Controla el nivel de opacidad de la imagen o elementos específicos dentro de ella.

Cómo usar:

Selecciona la imagen o capa sobre la cual deseas aplicar transparencia. (ver página 4.2).

Ajusta el control deslizante para modificar el nivel de opacidad. Desliza hacia la derecha para hacer la imagen más transparente o hacia la izquierda para aumentar la opacidad.

Visualiza los cambios en tiempo real y ajusta según sea necesario.

Si estás satisfecho con los resultados, puedes continuar editando o guardar la imagen.

### 2. Desenfoque

Descripción: Aplica un efecto de desenfoque que suaviza la imagen, ideal para resaltar áreas específicas o para efectos artísticos.

Cómo usar:

Selecciona la imagen o la parte específica que deseas desenfocar.

Ajusta la intensidad del desenfoque usando el control deslizante. Desliza hacia la derecha para aumentar el desenfoque o hacia la izquierda para reducirlo.

El desenfoque se aplicará en tiempo real, permitiendo que veas los cambios al instante.

Si es necesario, usa Deshacer para revertir el desenfoque.

### 3. Pluma

Descripción: La herramienta de pluma te permite dibujar líneas y formas a mano alzada sobre la imagen, personalizando tus ediciones con trazos creativos.

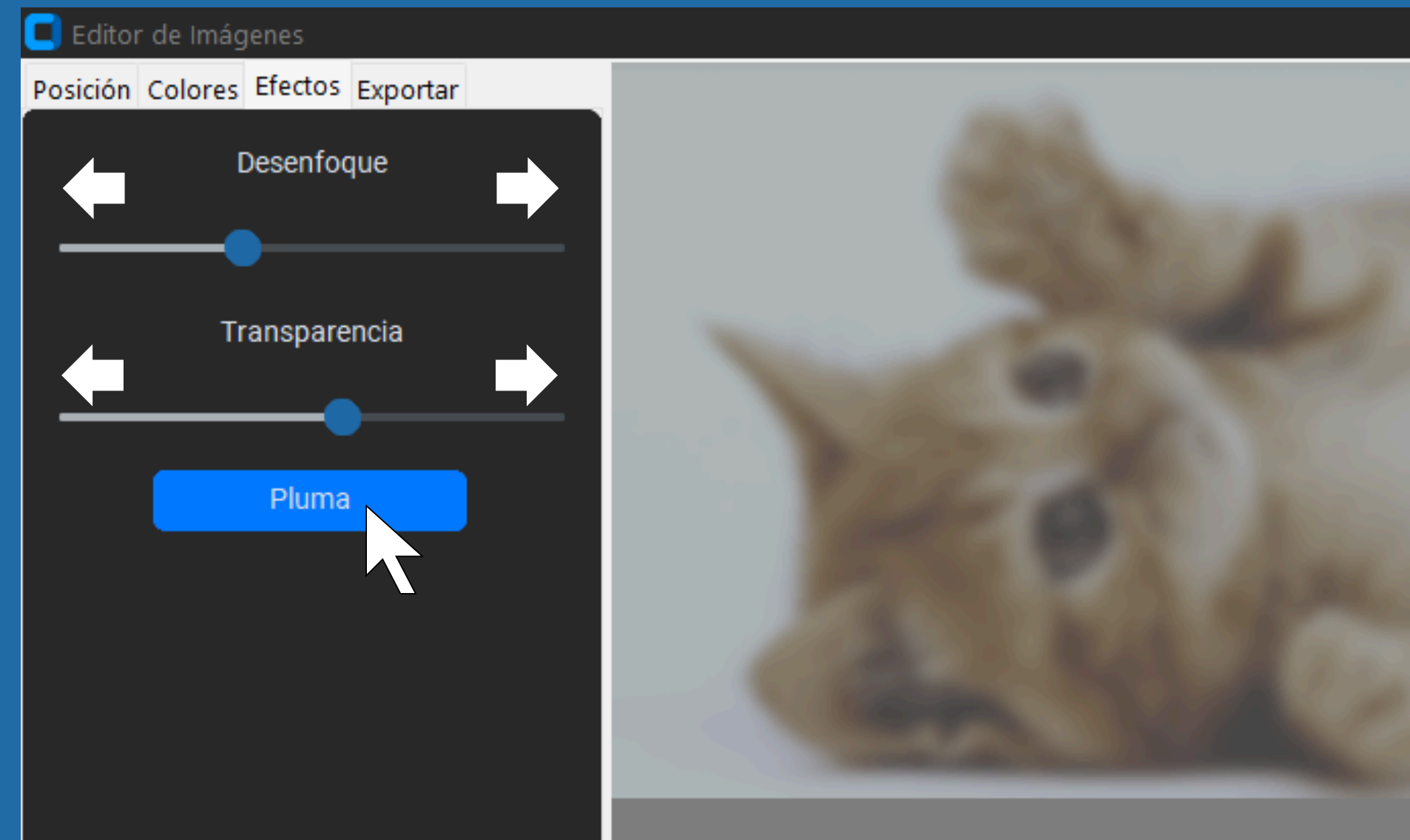
Cómo usar:

Selecciona la herramienta Pluma.

Haz clic y arrastra el cursor sobre la imagen para dibujar con la pluma.

Puedes deshacer cualquier trazo que no te guste presionando el botón Deshacer.

Continúa dibujando o ajustando hasta que estés satisfecho con el resultado.



Después de seleccionar la imagen(ver página 4.2) movemos la barra de la herramienta que deseamos utilizar, hacía la izquierda para reducir y derecha para aumentar (Ver página 4.7 para ver como utilizar la pluma).

# Guía de uso

## Pluma

**Descripción:** La herramienta de pluma te permite dibujar líneas y formas a mano alzada sobre la imagen, personalizando tus ediciones con trazos creativos.

**Cómo usar:**

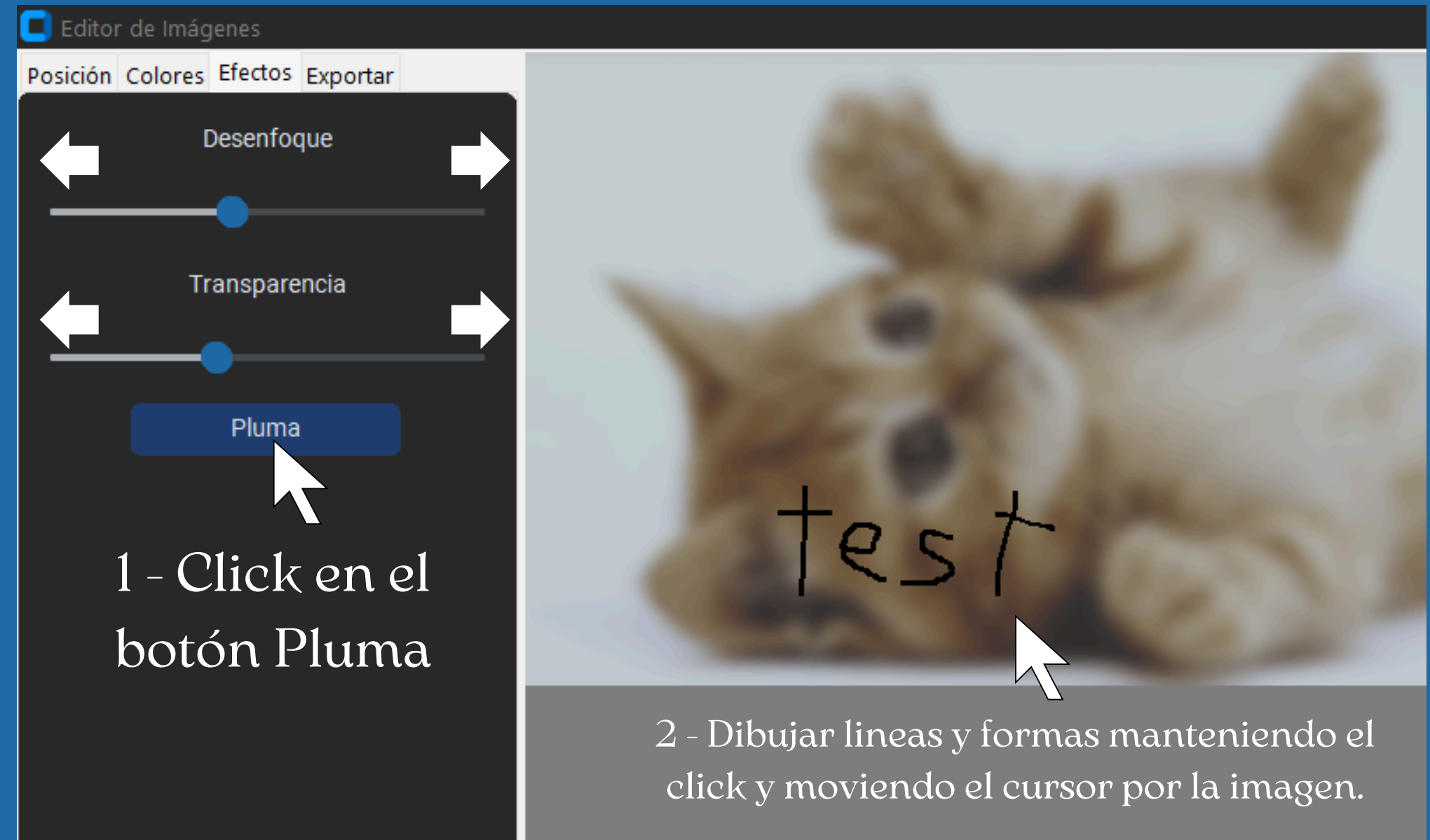
Selecciona la herramienta Pluma.

Haz clic y arrastra el cursor sobre la imagen para dibujar con la pluma.

Puedes deshacer cualquier trazo que no te guste presionando el botón

Deshacer.

Continúa dibujando o ajustando hasta que estés satisfecho con el resultado.



Después de seleccionar la imagen(ver página 4.2)

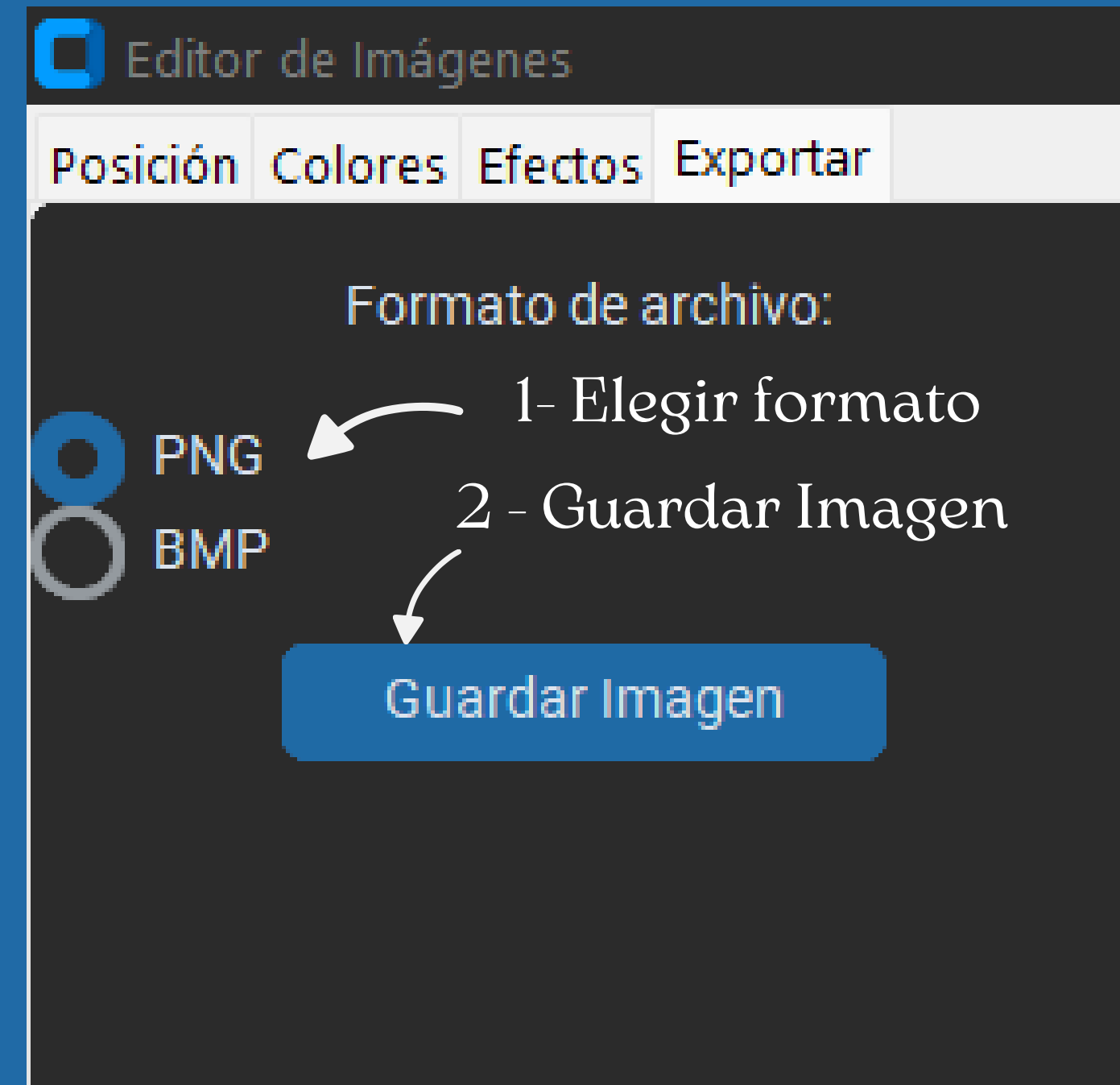
Hacemos click sobre el botón "Pluma" el cual te permite dibujar líneas y formas a mano alzada sobre la imagen, para dejar de utilizar haz click en el botón de "Pluma" de nuevo o bien en otra herramienta.

## Exportar Imagen

La herramienta de Exportar te permite guardar tus imágenes editadas en dos formatos comunes: PNG y BMP. Sigue estos pasos para exportar tu trabajo:

1. Una vez que hayas terminado de editar tu imagen, haz clic en la opción Exportar ubicada en la barra de herramientas.
2. Selecciona el formato deseado (PNG o BMP).
  - PNG: Es ideal para imágenes con transparencias y mantiene una alta calidad sin compresión significativa.
  - BMP: Formato sin compresión, que asegura una calidad máxima pero genera archivos más grandes.
3. En el menú haz clic en el botón Guardar Imagen.
4. Elige la ubicación en tu computadora donde deseas guardar la imagen.
5. Ingresa un nombre para el archivo.
6. Haz clic en Guardar para completar el proceso de exportación.

Tu imagen ahora estará guardada en el formato elegido y lista para ser utilizada o compartida.



# FrameEditor

V 1.0

26/9/2024

EDGAR ALVARADO  
EMILIO ARAYA  
SEBASTIÁN QUESADA  
KLEIVER MONTES

05