微信开发：

1. 在公众号的开发者中心填写服务器配置，重要的是微信服务托管的地址，也就是你的微信公众号后台的服务器的访问地址，可以是dns 也可以是ip
2. 配置成功后获得appid & secret（需要管理员同意才能给你），通过这个获取access\_token, 有一些一次性的操作需要这个token，它的时效性只有两个小时，所以每过俩小时就得重新获取。创建菜单时会用到它。
3. 微信处理无非是接收消息和发送消息，接收消息一般是文本的，即MsgType=text，通过解析Content的内容，核对是否为关键字返回相应的消息。微信以POST方式将xml消息push到我们的服务器上，若没有把握在5秒内做出响应就应该有返回空的操作，不然微信会进行三次重连，msgid可以用来排除重复信息。解析xml可用PHP simple xml parser.
4. 发送消息一般是被动的，是用户的关键字传送到后台，进行处理然后返回消息，返回的格式是有xml模板的，可以用php sprintf 函数进行装填，特别的方便！！
5. 菜单无非是两种类型，一种是打开链接，一种是产生点击事件，链接的话类型是view，配置菜单的时候在json数组中写上url就行了，点击事件的event是CLICK, 通过eventkey来区分用户点击的菜单的位置，触发相应的逻辑处理。
6. 会以上几点基本就可以了，不记得的或者特殊的就查微信的api： mp.weixin.qq.com/wiki

**建议：** 1. 将关键字的处理做成工厂，每次只要将关键字放入一个pool，mapping到一个处 理函数，可扩展性很强。

2. 把要给用户回复的内容放入一个常量文件中，通过在程序中引用它们减少不必要的麻烦， 修改的时候就不需要漫天地找它出现的地方了，改也只改一个地方。

perl /usr/share/awstats/tools/awstats\_buildstaticpages.pl -update -lang=cn \   
-dir=/usr/share/awstats/html \  
-awstatsprog=/usr/lib/cgi-bin/awstats.pl

Mysql related:

**计算时间差**

SELECT TIMESTAMPDIFF(SECOND, now(), '2011-01-27 15:52:11')  
  
语法为：TIMESTAMPDIFF(unit,datetime\_expr1,datetime\_expr2)，其中unit单位有如下几种，分别是：FRAC\_SECOND (microseconds), SECOND, MINUTE, HOUR, DAY, WEEK, MONTH, QUARTER, or YEAR。

插入时就是所需的时间，设置timestamp的default值为CURRENT\_TIMESTAMP

用后边的时间减去前面的时间，这是非常精确的，如果相差24小时，DAY才会相差1天

如果只要计算日期可以用：

select \* from candidate where TO\_DAYS(applyTime)= TO\_DAYS ('2015-1-3');

**mysql 不支持with语句；**

利用一个表来删除他本身的数据时，必须要建立一个临时表

delete from candidate where id in (select \* from ( select id from candidate as c group by phone having count(\*)>1) as t);

**//使用一个表来更新另一个表可以直接join一下这俩表**

update user\_info u right join candidate c on u.openId=c.openID set u.phone = c.phone, u.realName =c.realName

linux command

1. crontab –l //列出当前用户设定的计划任务，-e 编辑 –r 删除 –u 用户
2. netstat –lntp //当前使用tcp协议通信并且正在监听端口的程序 –a 所有的 –u udp –c 持续 ， netstat –ap | grep http // running http program

[netstat](http://www.cnblogs.com/ggjucheng/archive/2012/01/08/2316661.html)的输出结果可以分为两个部分：

一个是Active Internet connections，称为有源TCP连接，其中"Recv-Q"和"Send-Q"指%0A的是接收队列和发送队列。这些数字一般都应该是0。如果不是则表示软件包正在队列中堆积。这种情况只能在非常少的情况见到。

另一个是Active UNIX domain sockets，称为有源Unix域套接口(和网络套接字一样，但是只能用于本机通信，性能可以提高一倍)。  
Proto显示连接使用的协议,RefCnt表示连接到本套接口上的进程号,Types显示套接口的类型,State显示套接口当前的状态,Path表示连接到套接口的其它进程使用的路径名。

1. ps –aux // 列出运行的进程和所属用户 –ef
2. lsof - i TCP:22//列出当前打开的文件及其所属进程 [PfYw@4shining](mailto:PfYw@4shining)

lsof `which httpd` //那个进程在使用apache的可执行文件

lsof /etc/passwd //那个进程在占用/etc/passwd

lsof /dev/hda6 //那个进程在占用hda6

lsof /dev/cdrom //那个进程在占用光驱

lsof -c sendmail //查看sendmail进程的文件使用情况

lsof -c courier -u ^zahn //显示出那些文件被以courier打头的进程打开，但是并不属于用户zahn

lsof -p 30297 //显示那些文件被pid为30297的进程打开

lsof -D /tmp 显示所有在/tmp文件夹中打开的instance和文件的进程。但是symbol文件并不在列

lsof -u1000 //查看uid是100的用户的进程的文件使用情况

lsof -utony //查看用户tony的进程的文件使用情况

lsof -u^tony //查看不是用户tony的进程的文件使用情况(^是取反的意思)

lsof -i //显示所有打开的端口

lsof -i:80 //显示所有打开80端口的进程

lsof -i -U //显示所有打开的端口和UNIX domain文件

lsof -i UDP@[url]www.akadia.com:123 //显示那些进程打开了到www.akadia.com的UDP的123(ntp)端口的链接

lsof -i tcp@ohaha.ks.edu.tw:ftp -r //不断查看目前ftp连接的情况(-r，lsof会永远不断的执行，直到收到中断信号,+r，lsof会一直执行，直到没有档案被显示,缺省是15s刷新)

lsof -i tcp@ohaha.ks.edu.tw:ftp -n //lsof -n 不将IP转换为hostname，缺省是不加上-n参数

1. rpm -ivh abc.rpm //安装RPM文件
2. scp awstats-7.3-1.noarch.rpm [root@123.57.32.50](mailto:root@123.57.32.50):/home/awstats-7.3.rpm使用scp在linux间传送文件