**响应式Web设计：页面写一次就可以在各种设备上自适应显现。**

<http://www.cnblogs.com/figure9/archive/2013/01/09/2853649.html#!comments> 9个offer, 12家公司，IT男必读书

主要点：

1. meta标签加入viewport 选项<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" /> 宽度开始为1=100%
2. 使用相对宽度 width:100% or auto
3. 使用相对大小字体：font-size:1.5em //1.5倍页面默认字体大小
4. 流动布局 float: left //放不下两个元素时，自动到其下方
5. 探测屏幕宽度，自动选择加载不同的css3。主要是media属性

<link rel="stylesheet" type="text/css"  
　　　　media="screen and (max-device-width: 400px)"

//如果屏幕像素小于400px，就自动加载tinyScreen.css  
　　　　href="tinyScreen.css" />

1. @media规则，针对性地使用

@media screen and (max-device-width: 400px) {

　　　　.column {  
　　　　　　float: none;  
　　　　　　width:auto;  
　　　　}

　　　　#sidebar {  
　　　　　　display:none;  
　　　　}

　　}

上面的代码意思是，如果屏幕宽度小于400像素，则column块取消浮动（float:none）、宽度自动调节（width:auto），sidebar块不显示（display:none）。

1. 图片缩放

img { max-width: 100%;}

对IE来说: img { -ms-interpolation-mode: bicubic; }

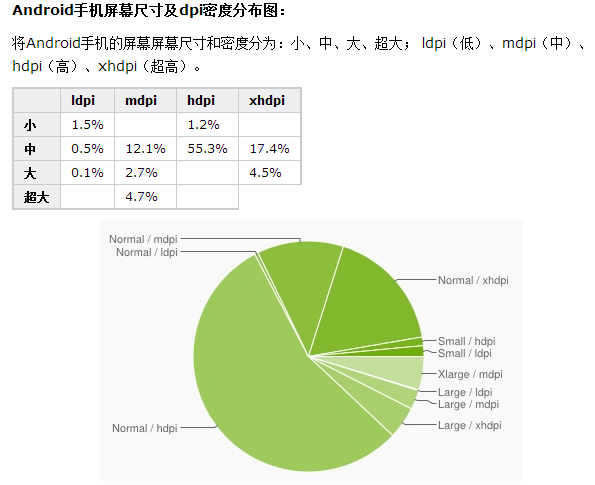
[响应式web设计](http://sc.chinaz.com/info/130410113358.htm)并非新的技术，只不过将已有的开发技巧（弹性布局、弹性图片和媒体查询等）整合在了一起，并命了这个听起来很牛X的名字——响应式web设计。犹如当年的Ajax一样，将已有的技术重新组合发挥新的作用。<http://sc.chinaz.com/info/130410113358.htm>

（1）.媒体查询初探。媒体查询并非新出现的技术，如下：  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140427.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140427.png)  
其中就使用了媒体查询，通过 标签的media属性为样式表指定了设备类型，当然CSS3时代的媒体查询更加丰富。

[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140409.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140409.png)  
发现了他们的区别吗？对，不只是针对设备进行适配，而且加了一个条件，就是当设备纵向放置的时候才匹配，咱们再看一个。

[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140446.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140446.png)  
大家会发现我们又拓展了一个条件，对，就是当设备屏幕的宽度大于960px才会加载style.css样式文件。我们究竟有哪些特性是可以被探测到的呢？下面列了一部分供大家参考（参考自http://www.w3.org/html/ig/zh/wiki/CSS3媒体查询）：  
- width 视口宽度  
- height 视口高度  
- device-width 设备屏幕的宽度  
- device-height 设备屏幕的高度  
- orientation 检测屏幕处于横屏还是竖屏  
- aspect-ratio 基于视口的宽高比例  
- device-aspect-ratio 基于设备屏幕的宽高比  
- color 颜色的位数，如min-color：32 匹配设备是否有32位或以上的颜色  
- color-index 设备的颜色索引表中的颜色数  
- monochrome 检测单色振缓冲区中每像素使用的位数。为非负数，如monochrome：3  
- resolution 检测屏幕或打印机的分辨率，如min-resolution：300dpi(dpi后面会介绍)，也可以是每厘米像素点的度量值，如min-resolution：120dpcm  
- scan 扫描方式，值为progressive（逐行扫描）、interlace（隔行扫描）  
- grid 检测输出设备是网格设备还是位图设备

创建媒体查询时，上述特性（scan和grid不行）都可以加上min和max前缀创建媒体查询的范围。除了link标签能够进行媒体查询，是不是还有其它的呢，答案是Yes 。html中的meta标签，此前我们常用的应该是这个  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140463.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140463.png)  
但是现在我们要说的不是这个，而是这个：[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140480.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140480.png)



/\* 中分辨率屏幕 \*/  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140549.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140549.png)

/\*高分辨率屏幕\*/  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140584.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140584.png)

/\*超高分辨率屏幕（传说中的Retina屏）\*/  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140567.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140567.png)

上面就是在css中的用法，把我们需要的css代码包含在大括号中就能用了，是不是很方便的样子%>\_<%。当然我们还可以用到之前提供的几个特性，如下：  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140601.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140601.png)

针对视口宽度不大于768像素的情况加载大括号中的样式。  
虽然我们可以把设备的分辨率可以分为这几类，但是屏幕的尺寸实在太多，如果针对每一种尺寸写一种样式，我觉得设计师和前端面不用干别的了，因为开发成本实在太大，而且没有必要，我们只需要针对绝大多数的设备结合媒体查询和弹性布局来调整，减少开发成本。

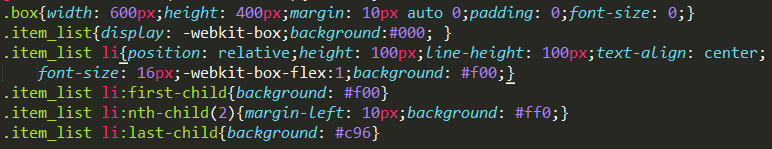
**2.CSS3新增属性**

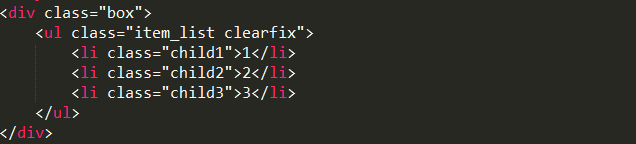
现在移动端两大阵营ios和android都是基于webkit内核的，而webkit内核对CSS3的支持走在了前面，在这里我们可以抛开翔一样的ie家族，尽情享受多彩绚丽CSS3世界吧！

CSS3给我们带来了如：文字阴影（text-shadow）、盒子阴影（box-shadow）、圆角（border-radius）、背景渐变（background: linear-gradient(#000, #fff)）、2D变换（transition）、动画（animation）等大家耳熟能详的常用属性外，还有如-webkit-mask、-webkit-text-stroke、-webkit-nbsp-mode、-webkit-tap-highlight-color、-webkit-box-reflect、-webkit-marquee、-webkit-box等webkit内核私有属性，至于这些属性其他浏览器支持程度，有兴趣的可以自己研究研究，这上面的每一个属性都有自己的使用场景，就看如何灵活运用。今天我不全部列出，仅简单介绍几个。

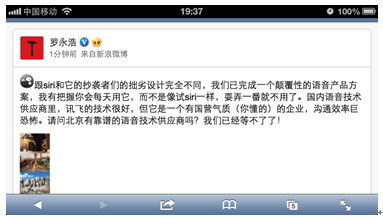
（1）、介绍的第一个就是display：-webkit-box，我们知道元素大致分为内联元素、块状元素和介于两者之间的元素，当然还有inline-table、table-cell等神马的，那么display: -webkit-box怎么用呢，什么举个应用场景，对于下图所示的情况，父元素被1、2、3均分，且2和1之间间隔10px，你会怎么做？  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140619.png)

这时候我们可以试试新的display:-webkit-box，另外还有如下属性配合使用，  
-webkit-box-orient子元素排列方向 horizontal | vertical | inline-axis | block-axis | inherit，其中默认值是inline-axis，即横向排列  
-webkit-box-flex 子元素之间比例，仅作一个系数  
-webkit-box-direction 子元素排列顺序 normal | reverse | inherit，其中默认值是normal  
-webkit-box-flex-group 以组为单位的流体系数  
-webkit-box-ordinal-group 以组为单位的子元素排列方向  
-webkit-box-lines 子元素是否换行，类似word-wrap和word-break的作用  
-webkit-box-align 子元素垂直方向的对其方式  
-webkit-box-pack 子元素水平方向的对其方式  
这些配合使用的属性我们全部默认即可

CSS：  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140653.png)

HTML：  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140636.png)

怎么理解上面的代码呢，父亲有一块地，要分给兄弟几个，除去老大和老二之间的分割线所占的那块，剩下的部分均分的分数由li的兄弟个数和box-flex的总数确定，现在一共三兄弟，每兄弟的box-flex都是1，所以就总分数=1\*1+1\*1+1\*1=3。  
如果代码稍作修改  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140688.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140688.png)  
那么现在老二的box-flex是2了，总分数就是1\*1+1\*2+1\*1=4，其中老大老三各占一份，老二占两份，显示效果如下：  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140705.png)

（2）、-webkit-text-size-adjust:none;我做项目的时候发现一个问题，就是当竖屏的屏的时候显示效果不错，但是当横屏的时候，字体会变大，无论你怎么设置字体大小都无效，后来才知道是text-size-adjust（https://developer.mozilla.org/en-US/docs/CSS/text-size-adjust）在作怪。浏览器默认会根据当前屏幕和内容作调整，在webkit内核的浏览器中只需要-webkit-text-size-adjust:none就禁止自动调整，至于是否全局活局部使用看自己的项目需求。  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140722.png)  
如上图所示，很明显当手机由竖屏转向横屏的时候主题区域的文字自动变大，跟你自己设置的大小无关，当你设置了-webkit-text-size-adjust: none后横屏的效果是这样的  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140862.png)  
这样，字体的大小就有我们自己设置，是可控的。

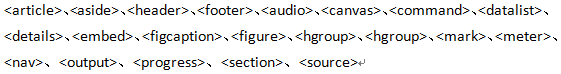
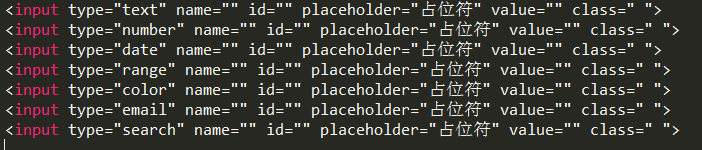
（3）、字级单位。

我们常用的有px、pt、百分比、em等，很惭愧，我最近才知道有rem，而且是个相当不错的朋友。前面的几个单位大家都比较熟悉，不知道有没有和我一样小白的才知道rem的呢，我们就介绍一下这个新朋友，它是随着css3来到这个世界。

我们之前用em、百分比的时候遇到的问题就是计算，而且当嵌套的层级太多时就会非常难以把控，而用px则被固定死了，现在我们用rem完全不用担心这个问题，因为rem的参照对象只有根节点。我们只需设置根节点的大小，所有子节点都只需参照它来设计就可以，下面是px、em、百分比和pt的对比  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140913.png)

根据上面的图表（红色部分为默认，当然不同的浏览器渲染默认值不一样，具体还需各位实测）可以看出，我们只需设置html根元素字体大小为75%，对应的px值就是12，这样我们可以很方便的设置页面的宽高和字体大小，当然单位是rem，这样参考对象才会永远是html而不是父元素，当需要变化的时候，只需改变html的大小其他的元素都会相应变化，方便极了。

**3、HTML5新增标签。**

在html5中新增量很多标签，加强连html标签的语义化，如[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140931.png)等等，这些标签都各自有自己大意义，不再仅仅是span和div，虽然html4中也有很多语义化的标签，但是不如html5丰富。除了这些新增的标签，还有一些此前就有的标签，但是类别新增，最具代表性的就是表单form，而本文要介绍的就是form。  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140948.png)  
以上除了type=text外，其他的都是新增的，如果浏览器支持这些属性的话，就会自动调用相应组件，如在移动设备中type=number/email/text时，浏览器会调用不同版面的键盘，这样加快用户的输入，体验也更美好，如下  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009140966.png)

如果是type=range则会出现这样的组件，供选择范围  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141035.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141035.png)

如果是type=color则会出现颜色选择器  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141052.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141052.png)

如果是type=date则出现日期选择器  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141069.png)

如果是type=search,则在输入时候出现一个一键清除的按钮，点击输入的文字全部清除  
[http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141104.png](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141104.png)

另外，除了input的type新增量类别，还增加一些很实用的属性，如placeholder，我们知道，input中我们常常会默认一些文案，当用户输入的时候会自动清除，html5之前我们是靠javascript实现的，但是有了html5，我们可以轻松实现，只需要placeholder=”默认文案” 如下



当然新增的不只有placeholder，还有譬如可以关闭默认大小写的autocapitalize=”off”，有兴趣的童鞋可以研究研究。

**4、选择符**

选择符大致分为元素选择符、关系选择符、属性选择符、伪类选择符、伪对象选择符，在PC端，我们用的最多的就是元素选择符、关系选择符和属性选择符如  
div{……}、div.class{……}、div#id{……}、div span{……}、div[class="classname"]{}

但是由于ie某些浏览器的原因，很多好用的选择符不能广泛使用，如ie6只支持a标签的伪类选择符，但是在移动端，我们就不用在意这些了，绝大多数选择符都已经可以使用了，如前文已经用到的

.item\_list li:first-child{background: #f00}  
.item\_list li:nth-child(2){margin-left: 10px;background: #ff0;-webkit-box-flex:1;}  
.item\_list li:last-child{background: #c96}

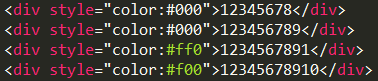
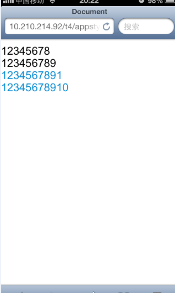
伪类选择符和伪对象选择符有很多，灵活运用可以减少很多不必要的代码。如E:nth-child(n){ …… }、E:nth-of-type(n){ …… }、E:disabled{ …… }、E:empty{ …… }、E:first-letter/E::first-letter{ …… }、E:first-line/E::first-line{ …… }、E:before/E::before{ ……}、E:after/E::after{…… }、E::selection{ …… }等，这里不细说。

**5、一些小的建议**

（1）、如何禁止用户旋转设备  
这里其实是想告诉你在浏览器里办不到，因为禁止开发者阻止浏览器的orientationchange事件。

（2）、禁用自动识别电话号码  
在开发项目的时候，我们经常会用到一些数字或者就是电话号码，但是又不想系统自动识别让用户可以直接拨打，我们只需要在标签之间加入即可，但是有些特殊情况我们需要可以用户直接拨打，如  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141123.png)  
没关系，像这样[010-52918772](tel:010-52918772)即可，系统会自动识别，用户点击即可选择拨号。

（3）盒子边框溢出  
当我们指定了一个块级元素时，并且为其定义了边框，设置了其宽度为100％。按照盒子模型，就会发现该元素的左右边框各1个像素会溢了，导致出现横向滚动条，这时候我们可以为其添加-webkit-box-sizing:border-box用来指定该盒子的大小包括边框的宽度。

（4）、ios数字颜色样式超过9位后失控  
这个问题我不知道该怎么描述，就是在ios中，当数字超过9位数时，浏览器会给这个数字默认加上一个颜色，无论你设置什么颜色都无效。  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141158.png)  
[](http://sc.chinaz.com/upload/2013/04/10/2013041009141176.png)

（5）、iOS可禁止用户在新窗口打开页面  
在项目开发中，有时我们需要某个链接在当前页面打开，这样需要禁止用户在新窗口打开页面，我们可以使用a标签的target=”\_self”指定在当前页面打开，但是在iOS中长按链接一段时间后，系统会弹出一个对话框，用户可以通过点击”在新页面中打开”来在新窗口打开页面，这样我们指定的target属性就失效了，但是可以通过指定当前元素的-webkit-touch-callout属性为none来禁止iOS弹出这些按钮。

（6）、CSS3绘图和CSS3动画  
在html5和css3的世界里，很多图片都是多余的，我们可以尽情发挥自己的想象，让CSS3替代不必要的图片不必要的JavaScript，另外做CSS3动画时最好将动画代码提取出来单独命名。

**IOS中Safari允许全屏浏览：**

<meta content="yes" name="apple-mobile-web-app-capable">

**IOS中Safari顶端状态条样式：**

<meta content="black" name="apple-mobile-web-app-status-bar-style">

**忽略将数字变为电话号码：**

<meta content="telephone=no" name="format-detection">

一般情况下，IOS和Android系统都会默认某长度内的数字为电话号码，即使不加也是会默认显示为电话的，so，取消这个很有必要！

**IOS中Safari设置保存到桌面图标：**

这是IOS中Safari特有的meta，是在你保存某个页面到桌面的时候使用这张图作为桌面图标，so，尺寸和iphone上的一致，是57\*57px

<link rel="apple-touch-icon" href="custom\_icon.png">

关闭Input键盘默认首字母大写：autocapitalize=”off”

<http://www.cnblogs.com/xiangzi888/archive/2013/01/12/2857852.html> web移动开发实践经验

[CSS](http://baike.baidu.com/view/15916.htm)Sprites在国内很多人叫[css](http://baike.baidu.com/view/15916.htm" \t "_blank)精灵，是一种网页图片应用处理方式。它允许你将一个页面涉及到的所有零星图片都包含到一张大图中去，这样一来，当访问该页面时，载入的图片就不会像以前那样一幅一幅地慢慢显示出来了。

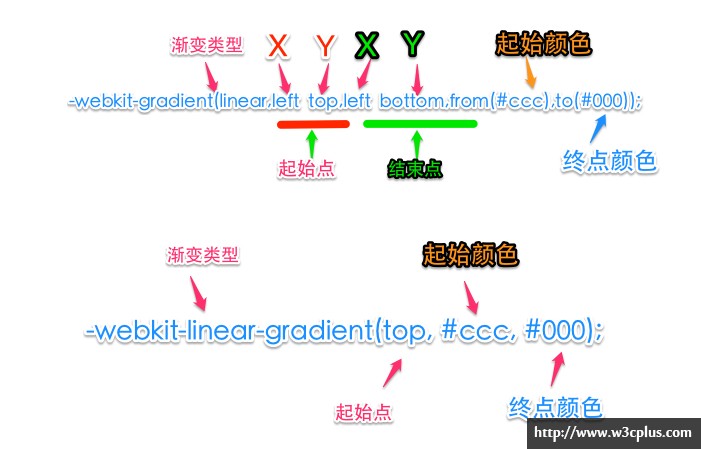
CSS Sprites其实就是把网页中一些背景图片整合到一张图片文件中，再利用CSS的“background-image”，“background- repeat”，“background-position”的组合进行背景定位，background-position可以用数字精确的定位出[背景图片](http://baike.baidu.com/view/950110.htm" \t "_blank)的位置。

背景色渐变：

filter:alpha(opacity=100 finishopacity=0 style=1 startx=0,starty=5,finishx=90,finishy=60)

filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(startcolorstr=red,endcolorstr=blue,gradientType=1);

1. FILTER: progid:DXImageTransform.Microsoft.Gradient(gradientType=0,startColorStr=##15A216,endColorStr=#fafafa); /\*IE\*/
2. background:-moz-linear-gradient(top,#15A216,#fafafa);/\*火狐\*/
3. background:-webkit-gradient(linear, 0% 0%, 0% 100%,from(#15A216), to(#fafafa));/\*谷歌\*/



如果定义成left top，那就是从左上角到右下角。第二个和第三个参数分别是起点颜色和终点颜色





-ms-linear-gradient属性参数和-moz-linear-gradient以及-o-linear-gradient的属性参数是一样

**css of my experience in Shining Mobile Website:**

1. 为了适配各个屏幕，css最好使用百分比。首先应该将html,body{height:100%;margin:0; padding:0;} 设置这些属性是为了让整个网页有一个大的框架，框架的大小是浏览器一个屏幕的大小。然后对于每个元素都是用一个块级元素来包裹着，每个的大小使用百分比来精确划分，然后再元素内使用padding来调整位置，单位可以使用em和百分比。如果要使用margin，要在各个模块所占的百分比中计入这个部分，margin占的是大框架的比例。
2. 网页不能禁止用户横屏，所以为了适应横竖屏，可以使用css 的屏幕探查功能，对于横屏出现的错位，可以加入相应的css进行调整。@media screen and (orientation: landscape){ img{height: 20%; margin-top: -10%;} }
3. 浏览器对于一些元素使用默认的margin or padding, 如p {margin-top:8px} body{ margin: 8px}, body {margin:8px;} 所以对于这些元素要重新设置值，否则影响布局。
4. 为了防止用户放大失真，可以在meta标签的viewport 中加入下列属性：

<meta name=” viewport” content=”width=device-width,initial-scale=1.0,minimum-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no” />

1. Don’t be stupid!!! <style> 是样式的标签， <script> 才是javascript的标签域！
2. 移动Web开发，js 事件我用到的

var di=document.getElementById("section1");

var startX,startY,x,y,endX,endY;

di.ontouchstart = function(e){

//可为事件加上preventDefault从而阻止触摸时浏览器的缩放、滚动条滚动等

var touch=e.touches[0];

startX=touch.pageX ;

startY=touch.pageY ;

};

di.ontouchmove = function(e){

e.preventDefault();

var touch=e.touches[0];

x=touch.pageX ;

y=touch.pageY ;

};

di.ontouchend = function(e){

var touch=e.touches[0];

endX=e.pageX;

endY=e.pageY;

alert(startX+","+startY+"|"+x+","+y+"|"+endX+","+endY);

}

<http://tanshaohua0911.blog.163.com/blog/static/112562539201381072350511/>

<http://www.css119.com/archives/1629>

1. jQuery 的 slideUp() slideDown() 非常好用，比原生的scrollIntoView友好多了。
2. **判断访问终端类型：**

var p=navigator.platform;

//when this is pc's access,show wechat button

if(p.indexOf('Win')!=0 && p.indexOf('Mac')!=0 && p.indexOf('Linux x')!=0){

//do sth ，PC端根据操作系统较容易区分，移动端太多较难区分

location.href=”http://m.shiningmovie.com”;

}

**W3C标准线性渐变语法**

linear-gradient([[<angle> | to <side-or-corner> ],]?<color-stop>[,<color-stop>]+)

**W3C标准线性渐变属性参数**

W3C标准线性渐性语法包括三个主要属性参数：第一个参数指定了渐变的方向，同时决定了渐变颜色的停止位置。这个参数值可以省略，当省略不写的时候其取值为“to bottom”。在决定渐变的方向主要有两种方法：

* <angle>：通过角度来确定渐变的方向。0度表示渐变方向从下向上，90度表示渐变方向从左向右。如果取值为下值，其角度按顺时针方向旋转。
* 关键词：通过关键词来确定渐变的方向。比如“to top”、“to right”、“to bottom”和“to left”。这些关键词对应的角度值为“0deg”、“90deg”、“180deg”和“270deg”。除了使用“to top”、“top left”之外，还可以使用“top left”左上角到右下角、“top right”左上角到右下解等。
* 第二个和第三个参数，表示颜色的起始点和结束点。大家可以在从中插入更多的颜色值。

<http://www.w3cplus.com/css3/new-css3-linear-gradient.html> 渐变全套教程

WordPress

**响应慢：**将引用的google api 的js 替换成360网站提供的，<http://www.mj0351.com/?p=229>

页面跟文章的不同

页面可以选择父类和模板，不能选择分类和目录

去除不必要的元素

<http://cloudbbs.org/forum.php?mod=viewthread&tid=3554> 后台改造

<http://www.uedsc.com/wordpress-remove-wp_head.html> 去掉没用的

<http://wuyuans.com/2012/10/modify-wordpress-theme/> 主题全过程修改

一个完整的主题应该包含：

1. style.css 控制主题样式
2. functions.php 所有的功能函数
3. index.php 主页模板
4. single.php 文章的模板
5. page.php 页面的模板
6. archive.php 文章归档/分类模板
7. search.php 搜索结果模板
8. header.php sidebar.php comments.php footer.php 见名知意的模板

<http://ttt.tt/29/> 10个wordpress常见错误的解决方案

<http://www.itnose.net/detail/6095982.html> PHP自动抓取微信消息到网站中

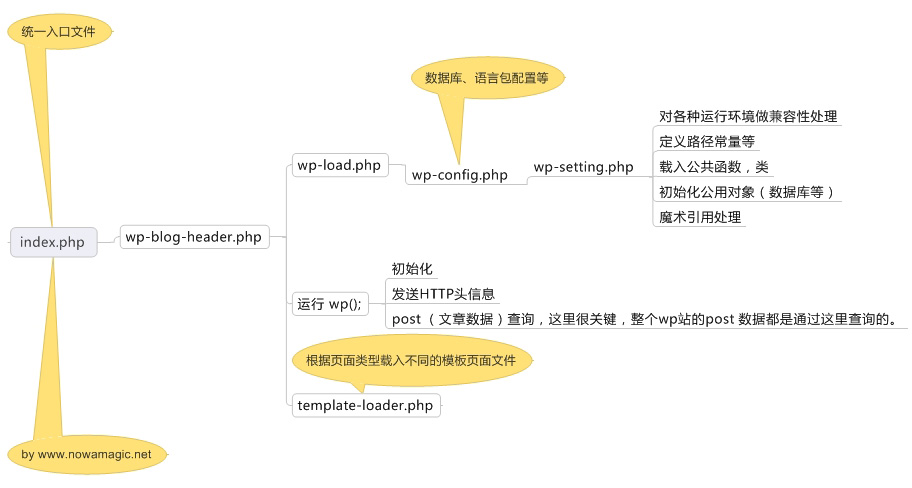
<http://www.itnose.net/detail/483584.html> PHP微信公众号开发小例子

<http://www.ifonder.com/1343.html> wordpress 加速

<http://www.solagirl.net/wordpress-path-related-functions.html> 相对路径详解！！

<http://www.tennfy.com/1812.html> 移除后台多余模块

WP 运行流程图



/\*wp-load.php is a Bootstrap file for setting the ABSPATH constant

\* and loading the wp-config.php file. The wp-config.php

\* file will then load the wp-settings.php file, which

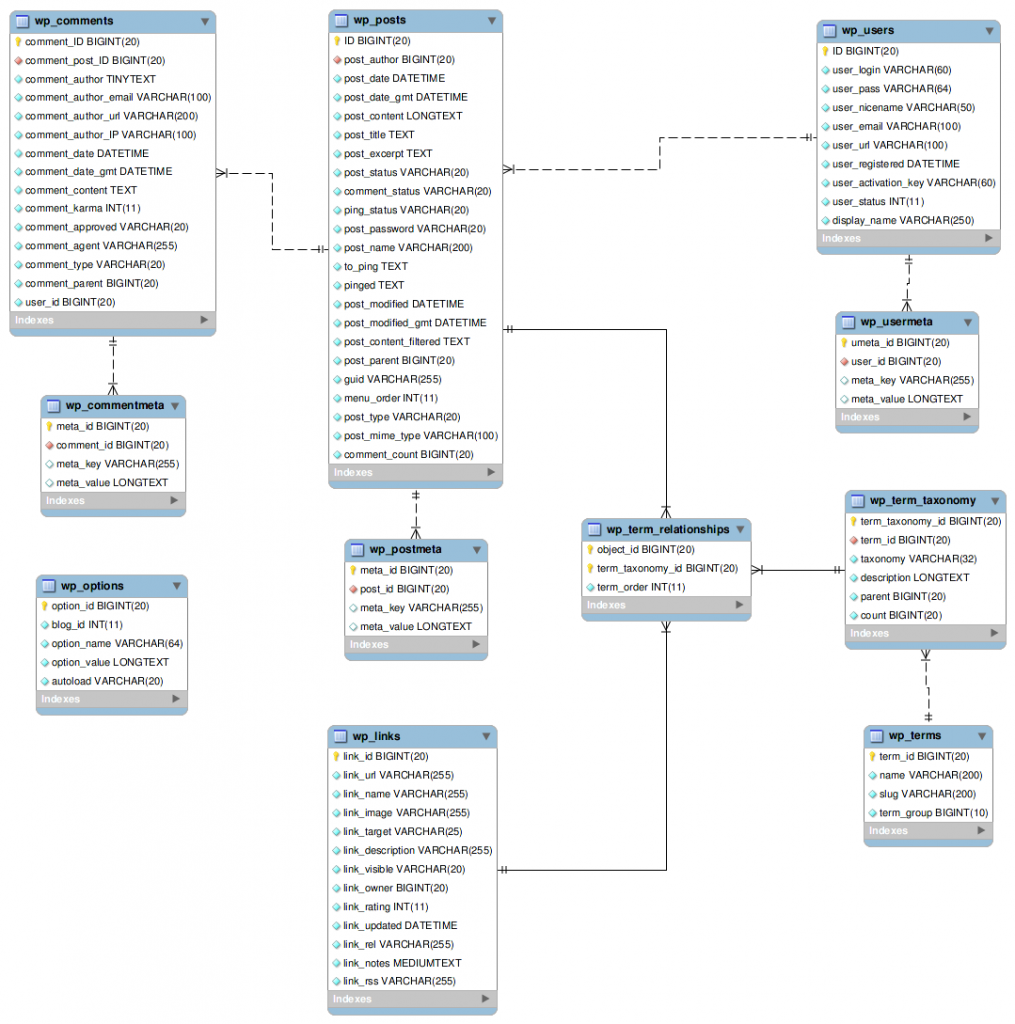
\* will then set up the WordPress environment.

\*/

WordPress 表名及其内容

|  |  |
| --- | --- |
| **表名（点击表名查看详细介绍）** | **描述** |
| wp\_commentmeta | 文章评论额外信息表 |
| wp\_comments | 文章评论信息表 |
| wp\_links | 链接信息表 |
| wp\_options | 基本配置信息表，通常通过get\_option来操作，该表通常作为插件存储数据的一个地方。 |
| wp\_postmeta | 文章额外数据表，例如文章浏览次数，文章的自定义字段等都存储在这里。 |
| wp\_posts | 文章信息表，包括了日志、附件、页面等等信息。是WordPress最重要的一个数据表。 |
| wp\_terms | 文章分类、链接分类、标签的信息表。 |
| wp\_term\_relationships | 分类与文章信息表（wp\_posts）、链接表(wp\_links)的关联表。 |
| wp\_term\_taxonomy | 分类信息表，区分wp\_terms信息的分类类型，有category、link\_category和tag三种分类类型。 |
| wp\_usermeta | 用户额外信息表 |
| wp\_users | 用户基本信息表。存放系统所有用户基本信息。 |

表之间的关联关系：



/wp-db.php 包含一个wpdb的类，是数据库操作API 。产生一个$wpdb的全局变量，是wpdb类的一个对象。

**PHP 知识：**

1. 时间： 从PHP5.1开始，可以不使用time()获得系统当前时间而是，用$\_SERVER[‘REQUEST\_TIME’] 来获得。 date(‘Y-m-d H:i:s’,time()) 函数负责格式化, 详见：<http://www.php100.com/cover/php/331.html>
2. 设置当前时区，默认是格林尼治时间，<http://www.jb51.net/article/30483.htm> date\_default\_timezone\_set(‘Asia/Shanghai’);

**Mysql知识**

1. **datetime** 和 **timestamp** 在MYsql中显示都是YYYY-MM-DD HH:MM:SS格式，他俩的区别： **datetime** 8字节存储，年限1000-9999；**timestamp** 4字节存储，年限1970-2037，在存取的时候会自动进行时区的转换
2. **bigint** 从 -2^63 (-9223372036854775808) 到 2^63-1 (9223372036854775807) 的整型数据（所有数字）, 8 字节；**int**从 -2^31 (-2,147,483,648) 到 2^31 – 1 (2,147,483,647) 的整型数据4字节；**tinyint**从 -128 到 127 的整型数据。存储大小为 1 字节；int(n),不管n是几，存储都是四个字节，只是显示的时候数据宽度为n位
3. **Mysql 导入excel数据， 选中所有数据导出到一个txt 中， 为了防止乱码最好选择UTF-8格式，导出后的格式基本是第一行是各个域的名字，之后的都是数据。根据表中数据建一个数据库表，每个字段跟导出的文本第一行一致，然后使用navicat, 选中那个表，import wizard ->txt -> choose file path & utf-8 -> select data delimeter, default is ‘Tab’, set field row 1,data row 2, datetime format: date Y-M-D,delimeter ‘-‘, time delimeter ‘:’ , ->choose database table -> start import; if any problem occurs, check the error log, may be you need enlarge some fields.**

**WordPress 知识：**

记住 <img class="img-responsive" ..> 会对修改图片成响应式的很有用， 记住add\_theme\_page 对于WordPress仪表盘二次开发非常有用

1. $wpdb 是一个global的变量， set\_charset 函数设置字符集， get\_results 得到查询的结果， 是一个OBJECT 的数组，便利时元素不是数组而是对象，不能用中括号来引用该变量而是用 ->
2. WordPress 中实现ajax的方式，避免每次使用都加载以便框架的配置文件，应该使用/wp-admin/admin-ajax.php这个页面，在主题页面的functions.php中添加方法，然后再使用addAction(‘key’,’value’);的方式注册这个方法，在使用ajax的方式时，在参数中写入Action的值，就可以实现间接地调用ajax方法，详见这篇美文： <http://hongwei.im/using-ajax-in-wordpress/>
3. 后台外观的子菜单-》编辑 可以直接操作源代码
4. 删除控制面板中不必要的菜单：remove\_menus [remove\_submenu\_page( $menu\_slug, $submenu\_slug )](http://codex.wordpress.org/Function_Reference/remove_submenu_page)， <http://www.ludou.org/remove-admin-menu-in-wordpress.html>
5. 图片上传： <http://www.ashuwp.com/courses/optionpage/204.html> 步骤：1. 写一个上传图片的js，写一个展示页面include进这个js，写好上传的HTML，写好保存的逻辑。
6. 子菜单添加 <http://www.ludou.org/add-admin-menu-in-wordpress.html>
7. WordPress使用ajax步骤： 1. php写后台处理函数，使用add\_action注册到wordpress的函数中 2.jQuery异步提交表单到admin-ajax.php 3.成功处理后给予必要
8. 上传文件中文乱码问题： 在wp-admin/includes/file.php ，修改这一行，

// Move the file to the uploads dir. change encoding type

$new\_file = $uploads ['path'] . "/".iconv("UTF-8","GB2312",$filename);//转变编码方式 return apply\_filters ( 'wp\_handle\_upload', array (

'file' => $uploads['path'] . "/$filename", //修改返回值

另一种解决方案是最普遍也是明智的：使用当前时间和一个随机数来重命名文件，使得同名的文件可以都存在。

**学习到的JS 知识：**

1. js this 对于button, js 可以传递this.name , this.value, 对于链接a, 可以传递this.href, 其他的所有元素都只能传递this.innerHTML
2. document.getElementById() , 别忘了前面的document
3. js substr(start[,end]); end 选填， start为负数则长度是length-start
4. js split 函数拆分数据
5. document.getElementById(id).scrollIntoView(true); //scroll to this position，锚点
6. 锚点除了上面的方法，还可以直接在菜单中写<a href=”#pos”> <div id=”pos/>
7. jQuery 使用 CSS 选择器来选取 HTML 元素。

$("p") 选取 <p> 元素。

$("p.intro") 选取所有 class="intro" 的 <p> 元素。

$("p#demo") 选取 id="demo" 的第一个 <p> 元素。

设置onclick属性：$("a").attr("onclick","test();");

删除事件 $(selector).removeAttr(attribute)

删除onclick属性：$("a").removeAttr("onclick");

1. <http://www.w3school.com.cn/jquery/> 这绝对是个好东西
2. **常用JS验证：**

//输入验证码完成按回车即可响应

$("#code").keydown(function(event) {

if (event.keyCode == 13) {

submitLogin();//调用submitLogin函数

}

});

//刷新验证码，重新定义image src 的请求路径

function changeCode(){

//为了不让浏览器缓存，以随机数作为参数

$("#codeImg").attr("src","$rc.contextPath/code?t="+Math.random()); }

//登陆验证

function submitLogin(){

var name=$.trim($("#username").val());//去掉前后空格

var pwd=$.trim($("#password").val());

var code=$.trim($("#vcode").val());

if(pwd!=null && pwd.length <6){

alert("密码少于6位，非正确形式的密码");

}

if(name!=null && name.length>0 && pwd!=null && name.length>0 && code!=null && code.length>0){

//通过ajax异步提交到后台

$.post("$rc.contextPath/login",

{username:name,password:pwd,ipAddr:ip,vcode:code,format:"json"},

function(data){

if(data.model.result=="pass"){

window.location.assign("http://www.citibank.com.cn/");//跳转 }else if(data.model.result=="name"){

alert("用户名或密码错误");

}else{

alert("验证码输入错误");

}

},

"json");

}else{

alert("用户名、密码、验证码不能为空");

}

}

//检查用户名是否已经存在

function checkName(){

var name=$.trim($("#name").val());

$.post("$rc.contextPath/isExist",{name:name},function(data){

if(data.model.exist==true){

isExist=true;

alert("抱歉，用户名已存在");

}else{

isExist=false;

}

});

}

//检查注册的时候两次密码是否一致，长度是否正确

function checkPwd(){

var pwd1=$.trim($("#pwd1").val());

var pwd2=$.trim($("#pwd2").val());

if(pwd1!=pwd2){

isMatch=false;

message="两次密码不一致，请修改";

alert(message);

return;

}else if(pwd1.length<6){

isMatch=false;

message="密码长度至少6位";

alert(message);

return;

}else{

isMatch=true;

}

}

function checkRegisterInfo(){

if(isMatch==false){

alert(message);

return;

}else

if(isExist==true){

alert("该用户名已存在，请更换");

return;

}else{

var name=$.trim($("#name").val());

var pwd=$.trim($("#pwd1").val());

$.post("$rc.contextPath/register",{name:name,password:pwd},

function(data){

alert("注册成功，请登录~~");

});

}

}

**//在HTML页面相关元素上写上：**

**onblur="checkName()”**

**onclick="checkRegisterInfo()"**

1. jQuery 美元符号冲突，重定义自己的符号，**var** $j = JQuery.noConflict();之后就可以使用这个符号来代表JQuery， such as : $j(“#pa”)
2. **jquery妙招去除html标记**

**$('<p>'+data+'</p>').text()**

//测试

**var data = '<div>sdfdfwere<sdf><dfd>sfdsf</div>';**

alert($('<p>'+data+'</p>').text());

//**js去掉所有html标记的函数：**   
function delHtmlTag(str)  
{  
return str.replace(/<[^>]+>/g,"");//去掉所有的html标记  
}

1. Jquery验证邮箱和电话的方式 <http://lushuifa.iteye.com/blog/1525231>

//assemble time for every item，组装时间，使用循环来改造每个元素

$j('input.timepicker').each(**function**(){

$j(**this**).val(year+' '+$j(**this**).val());

1. });
2. js this关键字的使用以及window.event.srcElement 的妙用 ：

<http://www.cnblogs.com/sun-sjmeng/archive/2012/05/23/2514125.html>

1. js的ID，class不能使用小数点，它有特殊的含义，如jQuery选择器的类，所以浏览器会把它转化成 \_ 下划线，会出大问题，可以是用这个Math.ceil(Math.random()\*1000)
2. jQuery(“#ab”).scrollTop(100); //scroll to top 100px //scrollLeft(); offset(); if nothing in brace, then get the attribute, If something exists, then set the attribute
3. $(selector).animate(styles,speed,easing,callback); //change style, speed can be “slow” “normal” “fast” or 1500 //ms <http://www.w3school.com.cn/jquery/effect_animate.asp> offset() 方法返回或设置匹配元素相对于文档的偏移（位置）。 $("html,body").animate({scrollTop: $("#box").offset().top}, 1000);//get top offset
4. js DOMMouseScroll listen mouse wheel 滚轮事件监听 <http://www.cnblogs.com/rubylouvre/archive/2010/05/01/1725462.html> scroll.html 例子
5. <http://www.17sucai.com/pins/demoshow/3214> 人头像跟着鼠标移动

手机弹框 <http://www.17sucai.com/pins/5692.html>

1. **错位视觉滚动**（Parallax Scrolling）是指让多层背景以不同的速度移动，形成立体的运动效果，可以带来非常出色的视觉体验。

它的原理就是一种利用控制各个图片层之间滚动的速度，来产生一种立体空间的效果，每个层都用一个png透明图片做为背景，然后滚动的时候控制一下每个不同的速度。

不过有两个方面需要注意：

1、以大量图片为特色的网站应该考虑图像的预加载问题，以便为用户提供更好更流畅的视觉体验；

2、某些网站页面在移动设备上的效果可能较之在PC上有所不同，一些功能也可能无法正常使用。

<http://www.qdhairart.com/demo/jqueryparallax/>

1. js 移动端触控事件 touchstart,touchmove,touchend,touchcancel

<http://www.cnblogs.com/mq0036/p/3934821.html>

1. d

css3

1. 背景图片 background:url('images/bottom.png');

background-size:100% 100%;

-moze-background-size:100% 100%; /\* FireFox \*/

background-repeat:no-repeat;

background-origin:border-box;

如果需要两张图，可以再加一个 background-image:url(…)

1. 字体阴影效果h1

{

text-shadow: 5px 5px 5px #FF0000;

}

自动换行p {word-wrap:break-word;}

1. 字体描述@font-face

{

font-family: myFirstFont;

src: url('Sansation\_Bold.ttf'),

url('Sansation\_Bold.eot'); /\* IE9+ \*/

font-weight:bold;

}

1. 整个div进行2D、3D转换（顺时针旋转、放大）

div

{

transform: rotate(30deg); /\* standard \*/

-ms-transform: rotate(30deg); /\* IE 9 \*/

-webkit-transform: rotate(30deg); /\* Safari and Chrome \*/

-o-transform: rotate(30deg); /\* Opera \*/

-moz-transform: rotate(30deg); /\* Firefox \*/

}

其他方法：transform: scale(2,4); //宽放大两倍，高放大四倍

 skew(30deg,20deg) 围绕 X 轴把元素翻转 30 度，围绕 Y 轴翻转 20 度。

3D通过 rotateY() 方法，元素围绕其 Y 轴以给定的度数进行旋转。使用方法同rotate

3D通过 rotateX() 方法，元素围绕其 X 轴以给定的度数进行旋转。使用方法同rotate

1. 整个div进行过渡，可以是形状变化，可以是位置变化

div

{

transition: width 2s;

-moz-transition: width 2s; /\* Firefox 4 \*/

-webkit-transition: width 2s; /\* Safari 和 Chrome \*/

-o-transition: width 2s; /\* Opera \*/

}

div:hover{

width:300px;

}

当鼠标hover到div时，两秒用于放大宽度，移出此div时，宽度回原，多个transition

**transition: width 2s, height 2s, transform 2s;**

1. css动画，可以用来代替Flash 和 js

@keyframes myfirst

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

@-moz-keyframes myfirst /\* Firefox \*/

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

@-webkit-keyframes myfirst /\* Safari 和 Chrome \*/

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

@-o-keyframes myfirst /\* Opera \*/

{

from {background: red;}

to {background: yellow;}

}

1. 像报刊一样排列，列数目和列间距

div

{

-moz-column-count:3; /\* Firefox \*/

-webkit-column-count:3; /\* Safari 和 Chrome \*/div

column-count:3;

}

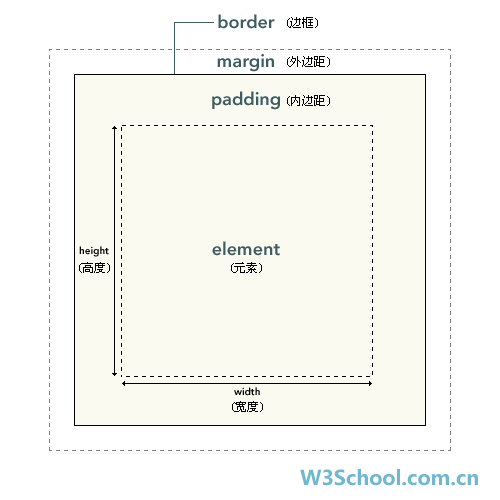
{

-moz-column-gap:40px; /\* Firefox \*/

-webkit-column-gap:40px; /\* Safari 和 Chrome \*/

column-gap:40px;

}

1. css框模型
2. content是元素的内容，width和height描述的只是它；padding 内边距，只能是正数；border是内容的边框不只是在表格中，任何元素都可以这样,border-style, boder-left-style, border-left-color 可以是透明的..；例子：

a:link, a:visited {

border-style: solid;

border-width: 2px;

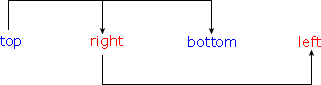
border-color: transparent;

}

a:hover { border-color: yellow; }

margin是围绕在元素边框border外围的区域，可以是正数、负数，他的值还可以缺省，从左至右依次是这些值，因此可以用一两个元素代表四个元素

p {margin: 0.5em 1em;} //left = right, bottom=top;

其实就是围绕边框顺时针转一圈

**外边距合并**是CSS的一个默认特性，调整文档段落的上下边距的时候要注意一下，margin-bottom 与margin-top 会合并成二者较大的那个

**注释：**只有普通文档流中块框的垂直外边距才会发生外边距合并。行内框、浮动框或绝对定位之间的外边距不会合并。

1. 一切皆为框， div,p,h1 称为**块级元素**，显示一块内容；span,strong 称为**行内元素**，显示内容都在行内，即“行内框”；使用display:none 可以让生成的元素没有框，这样框和框内元素都不会显示，不占用文档空间。默认display:inline; 内联元素，前后没有换行，display: block 显示为块级元素，前后有换行；display:inherit; 从父类继承属性
2. 定位机制：普通流、浮动和绝对定位。默认普通流，块级元素垂直排列，间距由框的垂直外边距计算；行内框在一行中水平布置，**只能在水平方向调整间距**，**垂直内边距，边框和外边距不能改变行高**。css position 属性：

**static**

元素框正常生成。块级元素生成一个矩形框，作为文档流的一部分，行内元素则会创建一个或多个行框，置于其父元素中。

**relative**

元素框偏移某个距离。元素仍保持其未定位前的形状，它原本所占的空间仍保留。

**absolute**

元素框从文档流完全删除，并相对于其包含块定位。包含块可能是文档中的另一个元素或者是初始包含块。元素原先在正常文档流中所占的空间会关闭，就好像元素原来不存在一样。元素定位后生成一个块级框，而不论原来它在正常流中生成何种类型的框。

**fixed**

元素框的表现类似于将 position 设置为 absolute，不过其包含块是视窗本身。

position: relative; left:50%; overflow:auto;

position:absolute;top 10%;z-index:-1; 无视文档其他元素，直接覆盖, **z-index** 属性设置元素的堆叠顺序。拥有更高堆叠顺序的元素总是会处于堆叠顺序较低的元素的前面。

top,right,bottom,left 分别设定定位元素的单方向与包含块的外边距

overflow 设置当前元素溢出其区域时采取的动作

clip 裁剪矩形

vertical-align: 设置元素与包含块的对齐方式，top,text-top,middle,bottom,text-bottom,baseline

z-index 设定元素在z轴的堆叠方式

1. 对齐方式： 1. 文本对齐： 缩进p{text-indent:5em}；居中h1 {text-align:center}，left,right, justify两端对齐；字符间距wordspace; text-transfrom: uppercase;字符转换； 2. margin 属性水平对齐，首先要在html头部声明<!DOCTYPE html>, margin: auto才会在<IE8中起效；margin-left: auto; margin-right: auto; 结果是居中；3. position 绝对定位，top, left, right, bottom 进行对齐
2. 完整版水平导航条

float的方式：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<style>

ul

{

**list-style-type:none;**

margin:0;

padding:0;

overflow:hidden;

}

li

{

**float:left;**

}

a:link,a:visited

{

**display:block; /\* 整个链接块都是可以点击的，不只是文字 \*/**

width:120px;

font-weight:bold;

color:#FFFFFF;

background-color:#bebebe;

text-align:center;

padding:4px;

text-decoration:none;

text-transform:uppercase;

}

a:hover,a:active

{

background-color:#cc0000;

}

</style>

</head>

<body>

<ul>

<li><a href="#home">Home</a></li>

<li><a href="#news">News</a></li>

<li><a href="#contact">Contact</a></li>

<li><a href="#about">About</a></li>

</ul>

</body>

</html>

**inline的方式**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<style>

ul

{

list-style-type:none;

margin:0;

padding:0;

padding-top:6px;

padding-bottom:6px;

}

li

{

**display:inline;**

}

a:link,a:visited

{

font-weight:bold;

color:#FFFFFF;

background-color:#98bf21;

text-align:center;

padding:6px;

text-decoration:none;

text-transform:uppercase;

}

a:hover,a:active

{

background-color:#7A991A;

}

</style>

</head>

<body>

<ul>

<li><a href="#home">Home</a></li>

<li><a href="#news">News</a></li>

<li><a href="#contact">Contact</a></li>

<li><a href="#about">About</a></li>

</ul>

<p><b>注释：</b>如果您只为 a 元素设置内边距（而不设置 ul 元素），那么链接会出现在 ul 元素之外。所以，我们为 ul 元素添加了 top 和 bottom 内边距。</p>

</body>

</html>

1. 透明效果

img

{

opacity:0.4;

filter:alpha(opacity=40); /\* 针对 IE8 以及更早的版本 \*/

}

img:hover

{

opacity:1.0;

filter:alpha(opacity=100); /\* 针对 IE8 以及更早的版本 \*/

}

Nginx:

1. nginx 配置文件直接请求的文件默认是Index.php，可以在nginx.conf中加入相应的文件，静态文件可以让它直接进入网站目录，location ~ \.(html|gif|jpg|png)$ {
2. nginx 缓存优化：

gzip on;   
gzip\_min\_length 1k;  
gzip\_buffers 4 16k;  
#gzip\_http\_version 1.0;  
gzip\_comp\_level 2;  
gzip\_types text/plain application/x-javascript text/css application/xml text/javascript application/x-httpd-php image/jpeg image/gif image/png;  
gzip\_vary off;  
gzip\_disable "MSIE [1-6]\.";

//开启GNU zip, 压缩文件进行传输，压缩类型css,js,jpg,png,html,xml

//其他的优化建议还有：建立缓存设置expire-time，压缩图片，合并成一个js或css