Capítulo 0:

En este capítulo vemos básicamente una introducción a lo que es el curso, cosas como el objetivo, ventajas, habilidades y conocimientos que adquiriremos llevándolo.

Capítulo 1:

En este capítulo se habla principalmente del perfil que tiene un ejecutor de pruebas de software así como las habilidades y conocimientos que este debe de tener, tales como procesos del ciclo de vida de software, interpretación de resultados y por supuesto el diseño de casos de prueba.

Capítulo 2:

Habla de los conceptos básicos de una prueba de software la cual consiste en validar y verificar los requerimientos de un sistema para poder empezar a debuggear.

Existen dos tipos de prueba: Funcionales y no funcionales:

Funcionales: - Manual: Proceso para encontrar los errores que se lleva a cabo con nuestros medios (Ej: ingresando datos)

* Automatizado: Deja a algún programa como encargado de las pruebas.

No Funcionales: - Desempeño: Se centra en la verificación de la calidad, tiempo de ejecución uso de recursos que es capaz de soportar el sistema

* Seguridad Se centra en verificar y reparar vulnerabilidades en el sistema (Ej: inyecciones sql) esto principalmente para evitar robo de información importante.