Logo empresa	Proceso	
	AbogaBot	
Prácticas	Automatización de Demandas	
LaunchX		
Producto	Documento de E.R. S	
Emitido por	Emilio De Gyves García	Estado: Alfa

- 1. INTRODUCCIÓN: este documento de especificación de requerimientos de software para la empresa XXXXXXXX en la cual se desarrollará el producto de software AbogaBot
- **1.1. PROPÓSITO:** es describir de forma clara concisa, específica, detallada e inequívoca los requerimientos del software AbogaBot

1.2. ÁMBITO DEL SISTEMA:

Página Web

1.3. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

SGBD	Sistema gestor de Base de datos.
IEEE	
UML	Lenguaje unificado para modelamiento de sistemas
PHP	Es un lenguaje de programación interpretado para desarrollo web

1.4. REFERENCIAS

Se listas a continuación otros documentos a los que se hace referencia desde éste:

# TITULO	NUMERO	FECHA
1 IEEE Guide for Software Requirements Specification IEEE	Std 830-84	1994
2 OMG Unified Modeling Language Specification Version 1.4	formal/2001-09-67	2001

2. DESCRIPCIÓN GENERAL

Una página web para un despacho de abogados el cual busca automatizar demandas

2.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO

Automatizar las demandas a través de una página web llenando un formulario.

2.2. FUNCIONES DEL PRODUCTO

Logo empresa	Proceso	
	AbogaBot	
Prácticas	Automatización de Demandas	
LaunchX		
Producto	Documento de E.R. S	
Emitido por	Emilio De Gyves García	Estado: Alfa

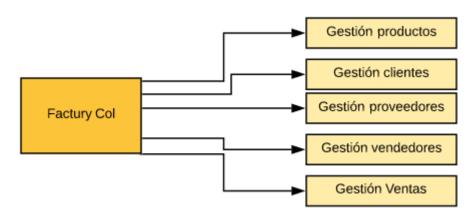


Figura 1: Diagrama de descomposición de requerimientos de Factury Col

2.2.1. Gestión de producto ejemplo

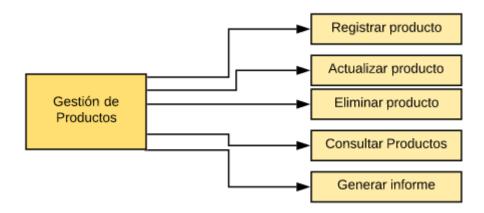


Figura 2: Diagrama de descomposición Gestión de Productos

Es un conjunto de requisitos relacionados con la gestión de productos, se centra en los registros, actualización, eliminación, consulta y generar informes de los productos

2.2.1.1. Registra producto

Descripción, entrada, proceso, salida, requerimientos no funcionales

Logo empresa	Proceso	
	AbogaBot	
Prácticas	Automatización de Demandas	
LaunchX		
Producto	Documento de E.R. S	
Emitido por	Emilio De Gyves García	Estado: Alfa

Descripción

Su función consiste en registrar una nueva demanda en la base de datos. Para ello el usuario debe ingresar sus datos en un formulario el cual está sincronizado con la BD.

Entrada

- ✔ Formulario
- ✓ Cuenta del Usuario
- ✓ Id del caso

Proceso

el cliente debe ingresar su cuenta, para ingresar un nuevo caso de demanda deberá llenar un formulario el cual al terminarlo lo dirigirá al proceso de pago para finalizar la transacción, con su cuenta podrá revisar actualizaciones de su caso y avances que el abogado encargado irá publicando.

Salida

Mensaje de confirmación con el resultado del nuevo registro (OK) Id del producto en la BD

Requerimientos específicos no funcionales

Base de datos:

El registro de los datos en la BD se debe realizar en un máximo de 2 segundos.

2.2.1.2. Actualizar productos

Introducción

Entrada

Proceso

Salida

Requerimientos no funcionales

Logo empresa	Proceso	
	AbogaBot	
Prácticas	Automatización de Demandas	
LaunchX		
Producto	Documento de E.R. S	
Emitido por	Emilio De Gyves García	Estado: Alfa

2.3. CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS

Tener conocimientos básicos en informática y conocer la funcionalidad de algunas

2.4. RESTRICCIONES

2.4.1. Políticas de la empresa

Funcionalidad de La aplicación lunes a viernes en horas de oficina de 8:00 a.m a 12:00 M, de 1 a 4:00 p.m

2.4.2. Limitaciones del hardware

2.4.4. Operaciones paralelas

No se contemplan

2.4.5. Funciones de auditoria

N/A

2.4.6. Funciones de control

No se contempla

2.4.7. Lenguajes de programación

Mysql

Php

Html

2.4.8. Protocolos de comunicación

Los protocolos de comunicaciones entre los diferentes nodos de la infraestructura hardware de soporte serán los

Siguientes:

- HTTPS para conexiones con el servidor web.
- TCP/IP a nivel físico.

Logo empresa	Proceso AbogaBot	
Prácticas LaunchX	Automatización de Demandas	
Producto	Documento de E.R. S	
Emitido por	Emilio De Gyves García	Estado: Alfa

- Ethernet 802.3 a nivel eléctrico.
- 2.4.9. consideraciones de seguridad
- 2.4.10. Criticalidad de la aplicación
- 2.5. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS
- 2.6. REQUERIMIENTOS FUTUROS
- 3. INTERFACES EXTERNAS
- 3.1.1 Interfaces de Usuario
- 3.1.2 Interfaces Hardware
- 3.1.3 Interfaces Software
- 3.1.4 Interfaces de Comunicación
- 3.2. REQUERIMIENTOS DE RENDIMIENTO
 - Número de usuarios conectados
- **3.3. REQUERIMIENTOS ESPECIFICOS:**
 - 3.3.1 Informe de análisis del software
 - 3.3.2 Informe de calidad del software