

Emilio Gómez Breschi 19300100 4D1 Sonia Erika Ibáñez de la Torre Desarrollo de Software 10/Octubre/2021 Programación Orientada a Objetos Crear un programa en C++ que contenga clases y objetos , métodos , constructores y función leer no debe pertenecer a la clase, menú cíclico .

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <cstring>
#include <stdlib.h>
float sueldo:
char puesto[40];
char nombre[60];
void leer() {
 std::cin >> sueldo;
 gets(puesto);
 gets(nombre);
class empleado {
public:
 float sueldo;
 char puesto[40];
 char nombre[60];
 empleado(){};
 empleado(float, char *, char *);
 void muestra();
};
empleado::empleado(float sueldo, char *puesto, char *nombre) {
 empleado::sueldo = sueldo;
 strcpy(empleado::puesto, puesto);
 strcpy(empleado::nombre, nombre);
}
void empleado::muestra() {
 std::cout << sueldo << "\n";
 std::cout << nombre << "\n";
 std::cout << puesto << "\n";
}
int main() {
 empleado obj1(12000, "Programador", "Emilio Gomez");
 obj1.muestra();
 leer();
```

```
empleado obj2(sueldo, puesto, nombre);
obj2.muestra();
return 0;
}
```