

Emilio Gomez Breschi 19300100

4D1

Sonia Erika Ibáñez de la Torre Desarrollo de Software 14/Octubre/2021

Programación Orientada a Objetos

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <cstring>
#include <stdlib.h>
float sueldo:
char puesto[40];
char nombre[60];
void leer() {
  std::cout<<"sueldo: ";
  std: cin >> sueldo;
  std::cout<<"puesto: ";
  gets(puesto);
  gets(puesto);
  std::cout<<"nombre: ";
  gets(nombre);
}
void leer1(){
  std::cout<<"sueldo: ";
  std::cin>>sueldo;
  std::cout<<"nombre: ";
  gets(nombre);
  gets(nombre);
}
  class empleado {
  public:
  float sueldo;
  char puesto[40];
  char nombre[60];
  empleado(){};
  empleado(float, char *, char *);
  empleado(float,char *);
  void muestra();
  ~empleado();
};
  empleado::empleado(float sueldo, char *puesto, char *nombre) {
  empleado: sueldo = sueldo;
  strcpy(empleado::puesto, puesto);
  strcpy(empleado::nombre, nombre);
}
  empleado::empleado(float sueldo,char *nombre){
     empleado: sueldo=sueldo;
     strcpy(empleado::nombre, nombre);
  empleado::~empleado() {
```

```
std::cout<<"Destruyendo objeto...\n";
  }
  void empleado::muestra() {
  std::cout << sueldo << "\n";</pre>
  std::cout << nombre << "\n";
  std::cout << puesto << "\n";
}
  int main() {
     char caso=0;
     do{
       std::cout<<"case a: 3 objetos, case b: 2 objetos, case s:Salir\n";
       std::cin>>caso;
     switch(caso){
       case 'a':{
  leer();
  empleado obj1(sueldo, puesto, nombre);
  obj1.muestra();
     }break;
     case 'b':{
       leer1();
       empleado obj2(sueldo,nombre);
       obj2.muestra();
     }break;
     case 's':{
       std::cout<<"Saliendo...\n";
     }break;
   }
}while(caso!='s');
   system("pause");
  return 0;
}
```