

Emilio Gomez Breschi 19300100 4D1 Sonia Erika Ibáñez de la Torre Desarrollo de Software 30/Septiembre/2021 Programación Orientada a Objetos Crear un programa en C++ que contenga clases y objetos , métodos , atributos, menú cíclico y casos para la creación de 2 objetos de la clase persona, como lo explique ahorita en clase .

```
#include <iostream>
#include<stdio.h>
using namespace std;
class persona {
public:
       char nombre[50];
       int edad;
       char domicilio[60];
      void leer();
      void muestra();
}Pedro, Juan;
void persona::leer() {
cout << "Introduzca los valores: ";
cout << "\n Nombre: ":
gets_s(nombre,50);
gets_s(nombre, 50);
cout << "\n Edad: ";
cin >> edad;
cout << "\n Domicilio: ":
gets_s(domicilio,60);
gets_s(domicilio, 60);
void persona::muestra() {
      cout << "\n Valores: ";
cout << "\n Nombre: " << nombre;
cout << "\n Edad: " << edad;
cout << " \n Domicilio: " << domicilio;
int main()
       int caso = 0;
       while (caso != 2) {
             cout << "\n caso 0: Pedro, Caso 1: Juan, Caso 2: Exit" << endl;
             cin >> caso;
             switch (caso) {
             case 0: {
                    Pedro.leer();
                    Pedro.muestra();
```

```
Introduzca los valores:
flores de la composition de la composition
```