



Emilio Gomez Breschi

19300100

4D1

Sonia Erika Ibáñez de la Torre

Desarrollo de Software

24/Agosto/2021

Programación Orientada a Objetos

## Enunciado

Mas que nada este código lo que hace es que va a mostrar un menú de opciones y elegimos la que nosotros queramos, en la primera nos pedirá escribir un enunciado y lo que hará es que pasara letra por letra y encontrara alguna a o A y si es así las cambiara por un 1 y si no se quedara igual...

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int opcion;
    bool repetir = true;

    do {

        cout << "Menu de Opciones" << endl;
        cout << "1. Cambiar letra A y a a el nnumero 1" << endl;
        cout << "2. Cuantas consonantes hay en una cadena" << endl;
        cout << "0. SALIR" << endl;

        cout << "Ingrese una opcion: ";
        cin >> opcion;

        switch (opcion) {
            case 1:
                char cadena[20],
                    DeL[] = "Aa";
                gets_s(cadena);
                char* Wrd = strtok_s(cadena, DeL);
                if (Wrd != 0) {
                    while (Wrd != 0) {
                        printf(Wrd);
                        printf("1");
                        Wrd = strtok_s(0, DeL);
                    }
                }

                break;

            case 2:

                break;

            case 0:
                repetir = false;
                break;
        }
    }
}
```

```

        while (repetir);

return 0;
}

```

```

area 1 (Ambito global) main()
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int opcion;
8     bool repetir = true;
9
10    do {
11
12
13        cout << "Menu de Opciones" << endl;
14        cout << "1. Cambiar letra A y a a el nnumero 1" << endl;
15        cout << "2. Cuantas consonantes hay en una cadena" << endl;
16        cout << "0. SALIR" << endl;
17
18        cout << "Ingrese una opcion: ";
19        cin >> opcion;
20
21        switch (opcion) {
22        case 1:
23            char cadena[20];
24            Del[] = "Aa";
25            gets_s(cadena);
26            char* Wrd = strtok_s(cadena, Del);
27            if (Wrd != 0) {
28                while (Wrd != 0) {
29                    printf(Wrd);
30                    printf("1");
31                    Wrd = strtok_s(0, Del);
32                }
33            }
34
35
36            break;
37
38        case 2:
39
40            break;
41
42        case 0:

```

```

area 1 (Ambito global) main()
10    do {
11
12
13        cout << "Menu de Opciones" << endl;
14        cout << "1. Cambiar letra A y a a el nnumero 1" << endl;
15        cout << "2. Cuantas consonantes hay en una cadena" << endl;
16        cout << "0. SALIR" << endl;
17
18        cout << "Ingrese una opcion: ";
19        cin >> opcion;
20
21        switch (opcion) {
22        case 1:
23            char cadena[20];
24            Del[] = "Aa";
25            gets_s(cadena);
26            char* Wrd = strtok_s(cadena, Del);
27            if (Wrd != 0) {
28                while (Wrd != 0) {
29                    printf(Wrd);
30                    printf("1");
31                    Wrd = strtok_s(0, Del);
32                }
33            }
34
35
36            break;
37
38        case 2:
39
40            break;
41
42        case 0:
43            repetir = false;
44            break;
45        }
46    } while (repetir);
47
48    return 0;
49
50 }

```