

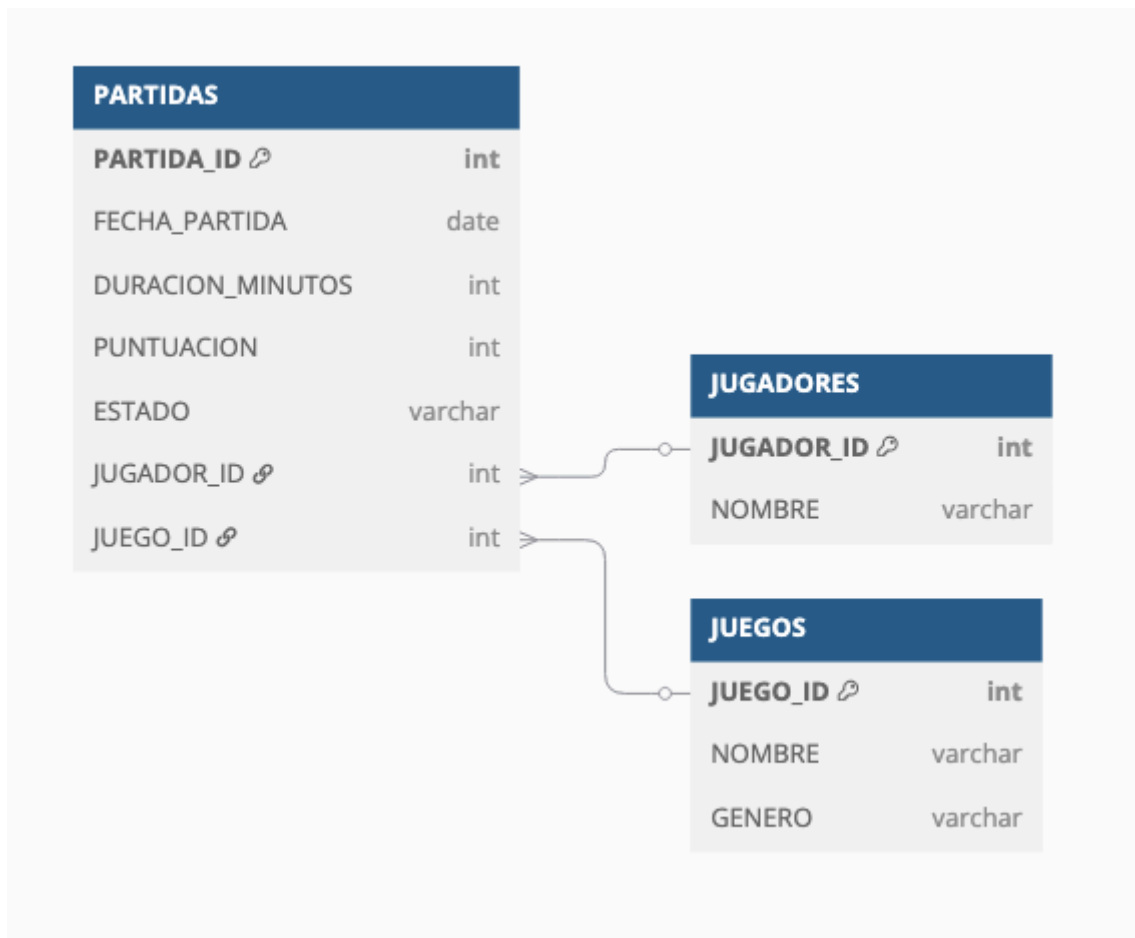
Sistema de Gestión de Videojuegos

Una plataforma digital de videojuegos requiere un sistema para gestionar sus juegos, jugadores y partidas jugadas. Para ello, se proporciona un archivo CSV llamado **partidas.csv** que contiene todas las partidas registradas. La estructura del archivo es la siguiente:

Campo	Descripción
PARTIDA_ID	Identificador único de la partida
JUGADOR_ID	Identificador único del jugador
JUGADOR_NOMBRE	Nombre del jugador
JUEGO_ID	Identificador único del juego
JUEGO_NOMBRE	Nombre del juego
GENERO	Género del juego (por ejemplo, Acción, Estrategia, Rol, Deportes)
FECHA_PARTIDA	Fecha en que se jugó la partida
DURACION_MINUTOS	Duración total de la partida en minutos
PUNTUACION	Puntuación obtenida por el jugador
ESTADO	Estado de la partida (Completada, En curso, Abandonada)

Modelo de Base de Datos (DER)

Las clases deben implementar la siguiente estructura mínima:



Requisitos mínimos:

- Todas las clases deben implementar atributos para gestionar relaciones según el diagrama.
- Las clases deben contar con constructores y métodos de acceso.
- Deben implementarse métodos para comparación y ordenamiento según las necesidades del dominio.
- Cada clase debe contar con un método `toString()` que muestre información básica.

Consigna:

1. **Cargar los datos:** Importar los datos del archivo `partidas.csv` en objetos en memoria, asegurando unicidad de jugadores y juegos.
2. **Estadísticas de jugadores:** Calcular e informar la puntuación promedio por jugador, considerando solo partidas con estado "Completada".
3. **Reporte por género:** Crear un archivo CSV llamado `reporte_genero.csv` que indique el género del juego y la cantidad total de partidas jugadas.
4. **Mejores partidas:** Mostrar en consola el top 10 de las partidas con mejores puntuaciones.
5. **Carga en Base de Datos:** Persistir toda la información en memoria en una base de datos relacional usando JPA.

Recomendaciones y Aclaraciones:

- El trabajo debe ser individual y original, sin uso de código previo, acceso a internet ni herramientas externas no autorizadas.
- La entrega debe realizarse únicamente con código Java puro, configurado para ejecutarse mediante el comando `java -jar`.