



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO
COMPUTADORA

MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO FINAL:
RECORRIDO VIRTUAL JURASSIC PARK

NOMBRE ALUMNOS:

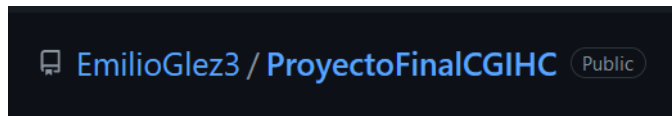
GONZÁLEZ GONZÁLEZ HÉCTOR EMILIO
SÁNCHEZ RAMÍREZ DAVID ANTONIO

315117488
315258453

Repositorio	2
Descarga e instalación del proyecto	2
Descarga	2
Instalación	2
Especificaciones del proyecto	3
Navegación en el entorno	3
Animaciones	3
Modelos	3
Contacto	3

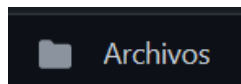
Repositorio

Toda la información del proyecto final puede ser encontrada en el siguiente repositorio de GitHub: <https://github.com/EmilioGlez3/ProyectoFinalCGIHC>, Imagen de referencia:



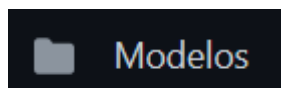
En este repositorio encuentran 5 carpetas las cuales contendrán lo siguiente:

Archivos



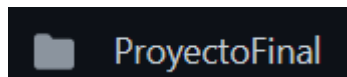
Dentro de esta carpeta se encuentran los documentos PDF referentes al proyecto final entregados a lo largo del semestre, incluyendo el manual técnico y el de usuario.

Modelos



Esta carpeta contiene los modelos de pruebas y finales, generados para el proyecto final con los formatos DAE, FBX y OBJ; al igual que las texturas utilizadas para el skybox del entorno.

ProyectoFinal



El archivo que contiene el proyecto final listo para instalarse y ejecutarse se encuentra dentro de esta carpeta, a la cual se tendrá que acceder como se indica más adelante en este documento.

Videos

En la siguiente dirección será posible encontrar los videos demostrativos del proyecto final: https://drive.google.com/drive/folders/1DSyLPsOZoQWpdb_sxzNoW8CXlqGmltq0?usp=sharing

Descarga e instalación del proyecto

Descarga

Dentro de classroom descargamos para visualizar el proyecto la carpeta release o también dentro del repositorio en la carpeta ProyectoFinal, ya que hubo algunos problemas para cargarla directo en Classroom y si persisten los problemas para la descarga es posible

encontrarlo en la siguiente dirección:

<https://drive.google.com/drive/folders/1N7iA-C0C97-o93JnHu80-H0kEFf5zxx0?usp=sharing>.

Instalación

Para reproducir el proyecto sin necesidad de configurar visual studio, debemos de tener la carpeta de release, la cual contiene una aplicación ejecutable, donde se encuentra el proyecto sin necesidad de visual studio, en cualquier parte de nuestra PC.

Especificaciones del proyecto

Navegación en el entorno

Con las teclas W A S D se mueve uno para moverse en el entorno, con ayuda del mouse nos podemos mover como si fuesen los ojos o una cámara sintética.

Con las teclas L reproducimos la animación por keyframes.

Con la tecla K el usuario puede guardar sus keyframes y reproducir su animación

Con la tecla M se reproducen las animaciones estáticas

Con la tecla F se reproducen los recorridos de los personajes.

Con la tecla G se para el recorrido en tiempo real

Con la tecla Z X C Y Espacio se encienden y apagan los pointlights

Animaciones

Braquiosaurio Animado por keyframes

Animación de indominus

Animación T rex

Animación Pterodactilo

Animación personas

Animación puerta de entrada

Modelos

Piso

Agua

Braquiosaurio

Indominus

Persona1

Persona2

Pterodactilo
Trex
Habitat Trex
Habitat indominus
Habitat alberca
Puerta principal
Skybox

Contacto

Para mayor información sobre la realización de este proyecto contactar a los siguientes correos electrónicos:

- hemgg123@gmail.com
- gupaluti@gmail.com