JAVA: Servlets

Diseño de aplicaciones web

mperez@fi.upm.es



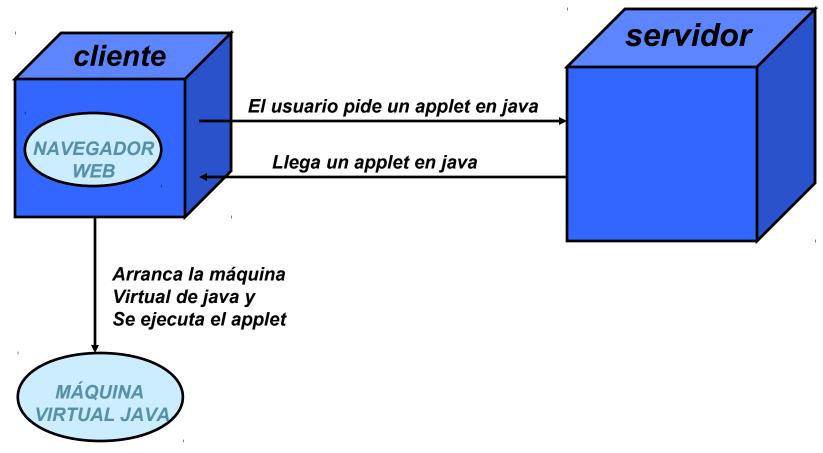
Servlets

- Programas que se ejecutan en los servidores.
 - Añaden funcionalidad a un servidor web, del mismo modo que los applets añaden funcionalidad a los navegadores.
- Similares a los scripts CGI, salvo que ofrecen una independencia de la plataforma.

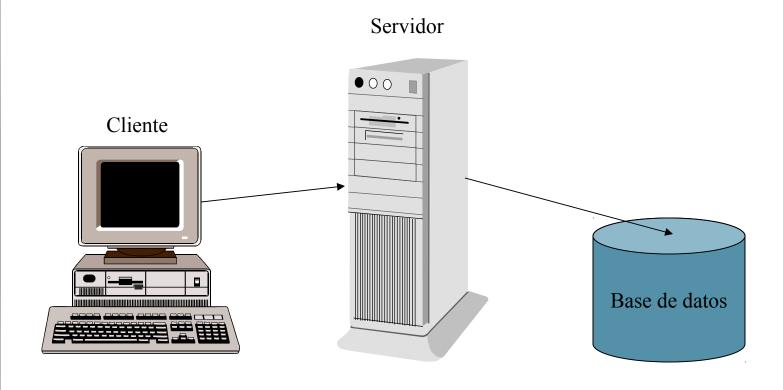
Cuándo se suelen utilizar

- La página web se basa en datos que proporciona el usuario.
 - Ejemplo: e-commerce sites.
- Los datos cambian frecuentemente.
 - Ejemplo: Partes meteorológicos.
- La página web utiliza información de BDs u otras fuentes.
 - Ejemplo: Aplicaciones comerciales.

Applets



Servlets





Servlets. Requisitos

- El servidor debe tener una máquina virtual Java.
- El servidor debe soportar la API de los servlets Java.
- Servidores capaces de ejecutar servlets:
 - Apache Tomcat
 - Java Web Server
 - O'Reilly WebSite Professional
 - Lotus Domino Go WebServer
 - Novel IntraNetWare
 - IBM Internet Connection Server
 - Otros

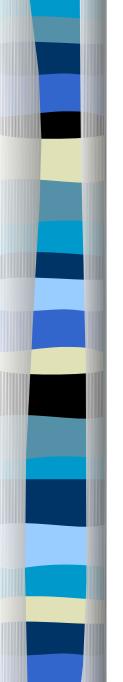


Instalando un servidor Web

- Jakarta Tomcat
 - http://java.sun.com/webservices/ downloads/webservicespack.html
- JSWDK 1.0
 - http://java.sun.com/products/servlet/2.1

Java Servlet API

- Extensión al JDK estándar
 - Extensiones del JDK extensiones son empaquetados bajo javax
- Paquetes:
 - javax.servlet
 - javax.servlet.http
 - Da soporte al protocolo HTTP y a la generación de HTML



Ejecución de un servlet

- Formas de iniciar la ejecución:
 - Introducir la dirección URL del servlet en un navegador web.
 - Llamar al servlet desde una página web.
 - Ejecutar un servlet llamándolo desde otro servlet.



Desde un navegador web

- http://nombre_maquina:puerto/ruta_serv let/nombre_servlet
- Las llamadas a servlets pueden contener parámetros:
 - http://www.datsi.fi.upm.es/~mperez/servlet s/serv1?num1=3&num2=4

Desde una página web

- Un servlet también puede ser llamado desde el código de una página web, al igual que se llamaría a cualquier CGI.
- Ejemplo:
 - <form action =
 "http://www.datsi.fi.upm.es/~mperez/servlet
 s/serv2" method="post">

Desde otro servlet

Se puede lanzar la ejecución de un servlet desde otro.

Pasos:

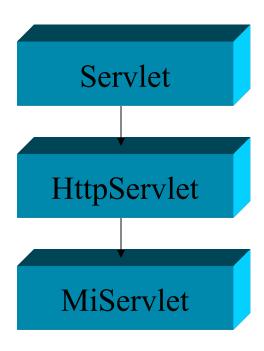
- Conocer el nombre del servlet que queremos llamar.
- Proporcionar acceso al objeto "Servlet" del servlet llamado.
- Llamar al método público del servlet.

Desde otro servlet

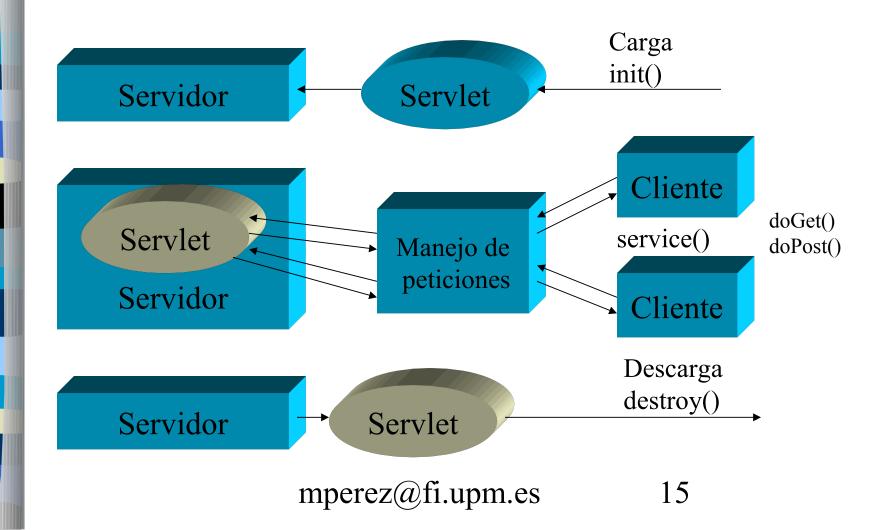
```
public class servletCalling extends HttpServlet {
  public void doGet (HttpServletRequest request,
  HttpServletResponse response)
  throws ServletException, IOException
  Servlet servlet get = (Servlet)
  getServletConfig().getServletContext().getServlet("servl
  etCalled");
  String data get = servlet get.method1(data);
```

Arquitectura de los servlets

Biblioteca 'javax.servlet'



Ciclo de vida de un servlet



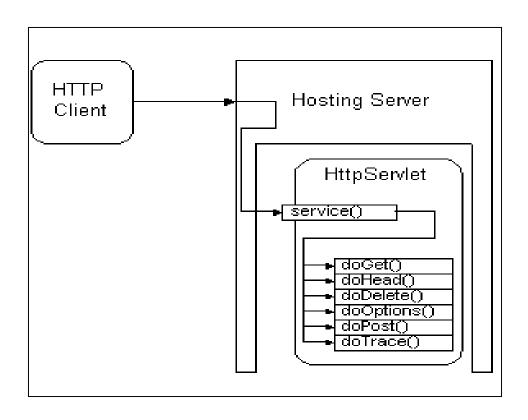
Inicialización de un servlet

- public void init (ServletConfig config)
- Finaliza antes de la invocación de cualquier método sobre el servlet
- Sólo se invoca una vez, a menos que el servidor recargue el servlet
- ServletConfig: argumentos de inicialización para el servlet
- Ej.: abrir ficheros o establecer conexiones a los servidores

Servicio

- public void service (ServletRequest req, ServletResponse res)
- Lee la petición y produce el mensaje de respuesta
- Objeto 'ServletRequest':
 - Comunicación que fluye del cliente al servidor
- Objeto 'ServletResponse':
 - Encapsula la información enviada desde el servidor al cliente

HTTP Servlets



Método HTTP GET

Ejemplo:

```
GET /servlet/MyServlet?nombre=Juan& institucion=FIHTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
User-Agent: Mozilla/4.0 (
compatible; MSIE 4.01; Windows NT)
Host: www.datsi.fi.upm.es
Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg,
image/pjpeg
```

Limitación: Cuántos datos son pasados como parte del URL ⇒ Uso de HTTP POST



Método HTTP POST

- Permite al cliente enviar datos al servidor
 - Pasar más información que en una petición HTTP GET

Ejemplo:

```
POST /servlet/MyServlet HTTP/1.1
User-Agent: Mozilla/4.0 (
compatible; MSIE 4.01; Windows NT)
Host: www.datsi.fi.upm.es
Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg,
image/pjpeg, */
Content-type: application/x-www-form-urlencoded
Content-length: 39
nombre=Juan&institucion=FI
```

doGet() y doPost()

Sobreescribir métodos doGet() y doPost()

Destrucción del servlet - public void destroy() - Liberar los recursos (cerrar fiche

- Liberar los recursos (cerrar ficheros abiertos o cerrar conexiones con bases de datos). Puede ser un método vacío.
- El servidor espera a llamar al método destroy() hasta que todos los servicios se hayan completado o haya pasado una cantidad de tiempo determinada

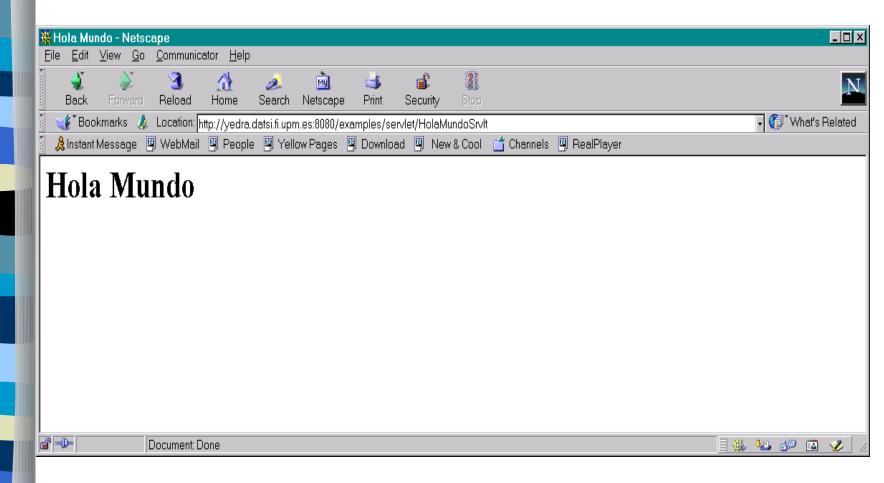
Estructura de un Servlet

```
import java.io.*;
                                                  // Utiliza response para
import javax.servlet.*;
                                                  // especificar la respuesta
import javax.servlet.http.*;
public class SomeServlet extends HttpServlet {
                                                  // (tipo de contenido, establecer
  // El servidor envía una página
                                                  // cookies, ...)
  // web al cliente
  public void doGet
                        (HttpServletRequest
                                                  PrintWriter out = response.getWriter();
  request,
  HttpServletResponse response)
                                                  // Utilizar out para enviar el
  throws ServletException,
  IOException
                                                  // contenido al navegador
  // Utilizar request para leer
  // datos procedentes del
                                                 // Análogamente, sobreescribir
  // cliente (ej: cookies,
                                                 // doPost().
  // otros datos)
```

Ejemplo Servlets: Hola Mundo

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
                                              // Utiliza response para
import javax.servlet.http.*;
                                              // especificar la respuesta
public class HolaMundoSrvlt extends
  HttpServlet {
                                              response.setContentType ("text/html");
   // El servidor envía una página web al
   cliente
                                              out = response.getWriter();
  public void doGet
                                              out.println("<HTML><HEAD><TITLE>");
   (HttpServletRequest request,
                                              out.println(titulo);
   HttpServletResponse response)
                                              out.println("</TITLE></HEAD><BODY>");
   throws ServletException,
                                              out.println("<H1>"+titulo+</H1>");
   IOException
                                              out.println("</BODY></HTML>");
                                              out.close();
   PrintWriter out;
   String titulo="Hola Mundo";
```

Ejemplo Servlets: Hola Mundo





Obtención y envío de información

- Obtención de datos del cliente:
 - getParameter()
 - getParameterValues()
 - getParameterNames()
 - getReader
 - getInputStream()

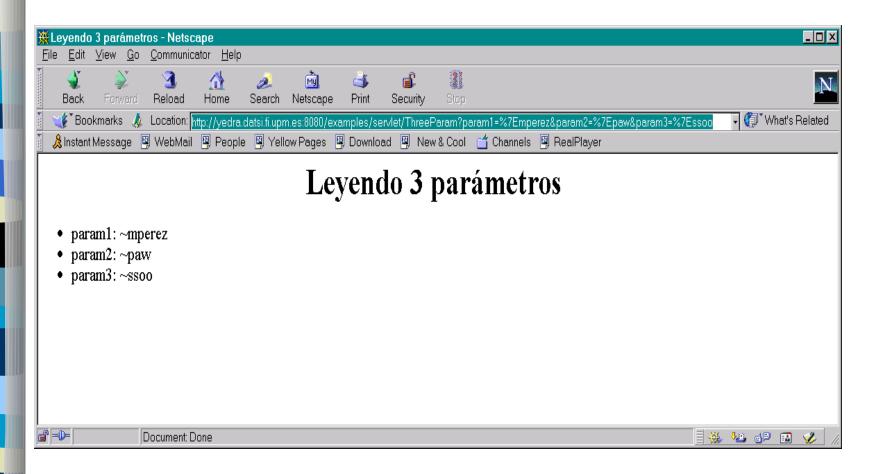
- Envío de datos al cliente:
 - getWriter
 - getOutputStream

Ejemplo: Lectura de parámetros

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class ThreeParam extends HttpServlet {
   public void doGet( HttpServletRequest
   request,
   HttpServletResponse response)
   throws ServletException,
   IOException {
   PrintWriter out;
   String title="Leyendo 3 parámetros";
   response.setContentType
   ("text/html");
   out = response.getWriter();
   out.println("<HTML><HEAD><TITLE>");
   out.println(title);
```

```
out.println("</TITLE></HEAD><BODY>");
   out.println("<H1 ALIGN=CENTER>"+ title
   +"</H1>");
   out.println("<UL>");
   out.println("<LI>param1: "+
   request.getParameter("param1"));
   out.println("<LI>param2: "+
   request.getParameter("param2"));
   out.println("<LI>param3: "+
   request.getParameter("param3"));
   out.println("</UL>");
   out.println("</BODY></HTML>");
   out.close();
public void doPost(HttpServletRequest
   request,HttpServletResponse response)
   throws ServletException,IOException {
    doGet(request, response);
```

Ejemplo: Lectura de parámetros



Ejemplo: Lectura de parámetros II

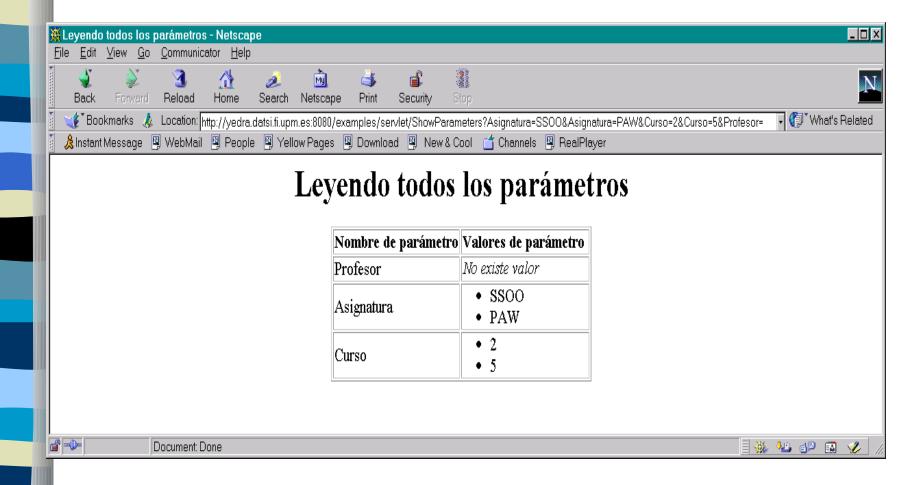
```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import java.util.*;
public class ShowParameters extends HttpServlet {
  public void doGet( HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response)
   throws ServletException, IOException
   PrintWriter out:
   String title="Leyendo todos los parámetros";
   response.setContentType ("text/html");
   out = response.getWriter();
   out.println("<HTML><HEAD><TITLE>");
   out.println(title);
   out.println("</TITLE></HEAD><BODY>");
```

Ejemplo: Lectura de parámetros II

```
out.println("<H1 ALIGN=CENTER>"+ title
+"</H1>");
out.println("<TABLE BORDER=1 ALIGN=CENTER>");
out.println("<TR><TH>Nombre de
parámetro<TH>Valores de parámetro");
Enumeration nombresDeParam =
request.getParameterNames();
while (nombresDeParam.hasMoreElements()) {
  String nombreParam = (String)
  nombresDeParam.nextElement();
  out.println("<TR><TD>" + nombreParam);
  out.println("<TD>");
  String[] valoresDeParam=
  request.getParameterValues(nombreParam);
  if (valoresDeParam.length == 1) {
      String valorParam =
      valoresDeParam[0];
      if (valorParam.length() == 0)
       out.print("<I>No existe valor</I>");
```

```
else
      out.print(valorParam);
   } else {
       out.println("<UL>");
      for (int i=0;
       i<valoresDeParam.length; i++) {
          out.println("<LI>" +
          valoresDeParam[i]);
      out.println("</UL>");
 out.println("</TABLE>");
  out.println("</BODY></HTML>");
 out.close();
public void doPost(HttpServletRequest
  request,HttpServletResponse response)
  throws ServletException, IOException {
   doGet(request, response);
```

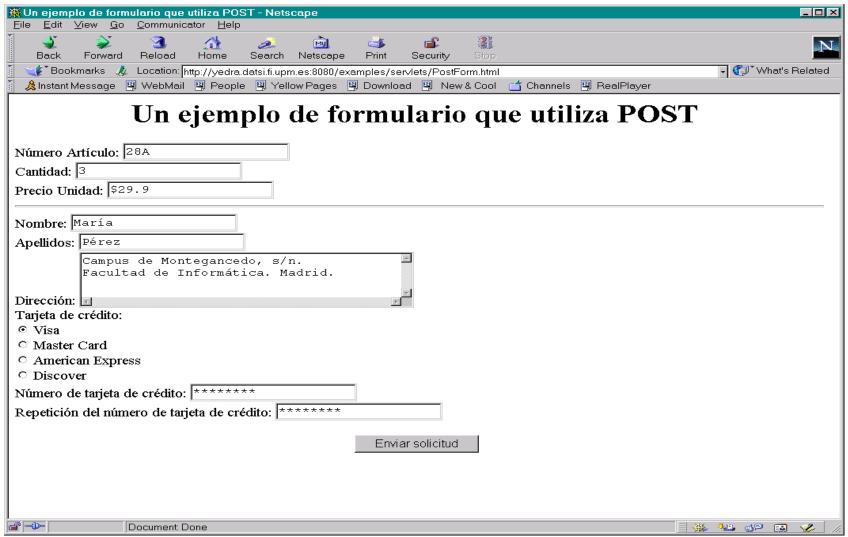
Ejemplo: Lectura de parámetros II

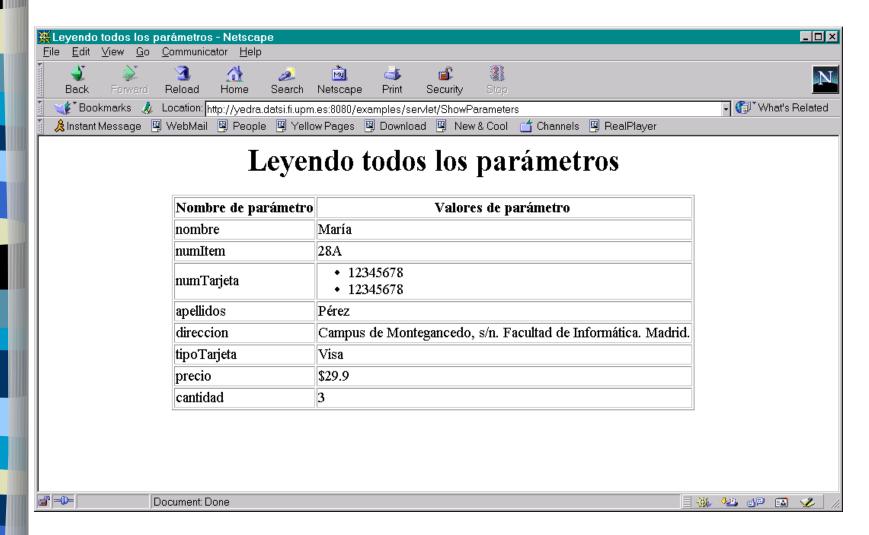


```
<HTML>
<HEAD>
   <TITLE> Un ejemplo de formulario que utiliza POST </TITLE>
</HEAD>
<H1 ALIGN=CENTER> Un ejemplo de formulario que utiliza POST </h1>
<FORM ACTION="../servlet/ShowParameters" METHOD="POST">
   Número Artículo:
   <INPUT TYPE="TEXT" NAME="numItem"> <BR>
   Cantidad:
   <INPUT TYPE="TEXT" NAME="cantidad"> <BR>
   Precio Unidad:
   <INPUT TYPE="TEXT" NAME="precio" VALUE="$"> <BR>
   <HR>
   Nombre:
   <INPUT TYPE="TEXT" NAME="nombre"> <BR>
   Apellidos:
   <INPUT TYPE="TEXT" NAME="apellidos"> <BR>
```

Dirección: <TEXTAREA NAME="direccion" ROWS=3 COLS=40> </TEXTAREA>
 Tarjeta de crédito:
 <INPUT TYPE="RADIO" NAME="tipoTarjeta" VALUE="Visa">Visa
 <INPUT TYPE="RADIO" NAME="tipoTarjeta" VALUE="Master Card">Master Card
 <INPUT TYPE="RADIO" NAME="tipoTarjeta" VALUE="Amex">American Express
 <INPUT TYPE="RADIO" NAME="tipoTarjeta" VALUE="Discover">Discover
 Número de tarjeta de crédito: <INPUT TYPE="PASSWORD" NAME="numTarjeta">
 Repetición del número de tarjeta de crédito: <INPUT TYPE="PASSWORD" NAME="numTarjeta">

 <CENTER> <INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar solicitud"> </CENTER> </FORM> </BODY> </HTML>







Almacenamiento del estado de un cliente

Estado del cliente:

- Situación en la que se encuentra un cliente en sucesivas peticiones al servidor
- Ejemplo típico de aplicación: carrito de la compra (almacenamiento de productos por parte del cliente).

Mecanismos:

- "Cookies"
- Seguimiento de sesiones (session tracking)

Uso de cookies

Cookie miCookie = new Cookie("Ciudad", "Madrid");

Métodos sobre cookies:

- setValue()/getValue(): Valores de una cookie
- setComment()/getComment(): Comentario de una cookie
- setMaxAge()/getMaxAge(): Tiempo de caducidad de una cookie
- getName(): Nombre de una cookie

Las cookies se envían en la cabecera de la respuesta al cliente

- addCookie(), sobre el objeto de la clase
HttpServletResponse

Establecimiento de una cookie

```
public void doPost (HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response) throws
ServletException, IOException
  PrintWriter out;
  Cookie miCookie = new Cookie ("Ciudad", "Madrid");
          miCookie.setComment("Cookie para
  establecer la ciudad de origen");
  miCookie.setMaxAge(3600);
  response.addCookie (miCookie);
  out = response.getWriter();
```

Recuperación de una cookie

getCookies(): devuelve un array de objetos de tipo Cookie

```
public void doPost (HttpServletRequest request, HttpServletResponse
   response) throws ServletException, IOException {
   String valorCookie;
  boolean encontrado = false;
   int i = 0;
  Cookie[] misCookies;
  Cookie miCookie;
  misCookies = request.getCookies();
  while (!encontrado && i<misCookies.length)
  miCookie = misCookies[i];
                                              encontrado =
                                                              if
  miCookie.getName().equals("Ciudad");
   (encontrado)
                                       valorCookie =
  miCookie.getValue();
                                               i++;
   } . . .
```

Acceso a bases de datos

- JDBC, interfaz de acceso a un sistema de gestión de bases de datos o RDBMS
- Paquete java.sql: contiene un gran número de clases e interfaces útiles para la programación del acceso a bases de datos mediante JDBC
- Clases más utiles:
 - Driver
 - Connection
 - Statement
 - ResultSet



- Eficiencia
 - CGI inicia un nuevo proceso para cada petición HTTP. (Solución: FastCGI)
 - El servlet se ejecuta solamente la primera vez que es llamado. Permanece en memoria una vez cargado y puede compartir información entre varias llamadas de clientes. Uso de threads para las distintas peticiones.
- Portabilidad
- Modularidad
- El uso de parámetros es más sencillo en el caso de los servlets



Servlets y JSP

- JSP (Java Server Pages)
 - Páginas dinámicas añadiendo funcionalidad al código HTML
 - Similar a ASP o PHP, aunque puede utilizar diferentes plataformas como servidores
 - Extensión de la tecnología de servlets
 - 1. Cliente realiza una petición de una página JSP al servidor web
 - 2. Éste envía la solicitud al motor de JSP
 - 3. Compila la página JSP, convirtiéndola en un servlet
 - 4. Ejecuta el servlet
 - 5. Devuelve los resultados al cliente en formato HTML.