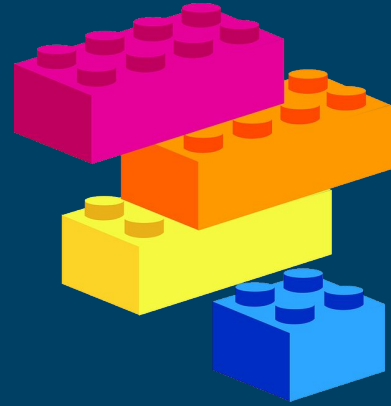


# Modularização

Antes de POO...

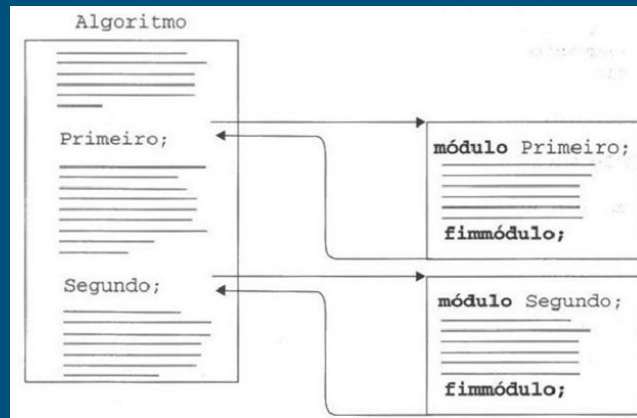


## O que é ?

- Modularizar é dividir um programa em Sub-rotinas, chamadas de Procedimentos ou Funções. Estes são blocos de programa que executam determinada tarefa.

\*\*\* Na Programação Orientada a Objetos chamamos Métodos

# O que é ?



emerson@paduan.pro.br

# Para quê ?

Algumas vantagens:

- Dividir e estruturar o problema em pequenas partes para facilitar o desenvolvimento;
- Evitar repetição de código em vários locais;
- Facilitar a localização e correção de problemas;
- Facilitar a manutenção do código;

emerson@paduan.pro.br

# Sintaxe básica

```
Tipo-de-retorno NomeDoMétodo ( lista de parâmetros ) {  
    //corpo do módulo  
    retorno  
}
```

- **Nome do método:** Valem as regras de nome de variáveis
- **Lista de parâmetros:** Opcional. Tipos e nomes das variáveis que o método irá receber.
- **Corpo:** Instruções que realizam a operação pretendida.
- **Tipo de Retorno:** Valor que o método retorna caso exista.

emerson@paduan.pro.br

# Praticando

Entendendo por meio de exemplos:

```
void linha();
```

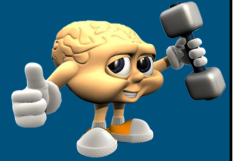
```
void linha(int );
```

```
void linha(int, char);
```

```
int soma (int, int);
```

emerson@paduan.pro.br

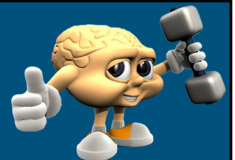
## Exercício 3.6



Escreva um método em Java que receba um número inteiro fornecido como parâmetro, e retorne se o número é par ou não.

[emerson@paduan.pro.br](mailto:emerson@paduan.pro.br)

## Exercício 3.7



Escreva um método em Java que retorne o menor entre três números inteiros fornecidos como parâmetros.

[emerson@paduan.pro.br](mailto:emerson@paduan.pro.br)