



UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS, MATEMATICAS Y FISICAS
CARRERA DE SOFTWARE

MATERIA:

Construcción de software

Tema:

Instrucciones del proyecto

Tema del proyecto:

Taller mecánico

Docente:

Ph.D. Franklin Ricardo Parrales Bravo

Grupo A

Integrantes:

Mayor Díaz Emilio Jesús

Alomía Dávila Britany Ariana

Córdova Rosado Donald Josué

García Herrera Álex Joseph

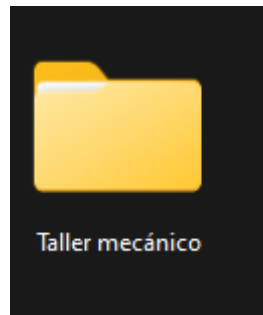
Faican Soliz Aldo Fabian

Año Lectivo:

2024 – 2025 Ciclo II

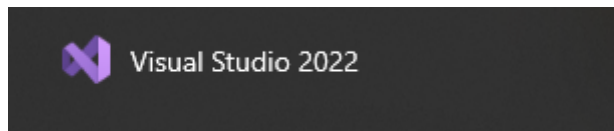
Descomprimir archivo:

1. Descomprimir el archivo .zip

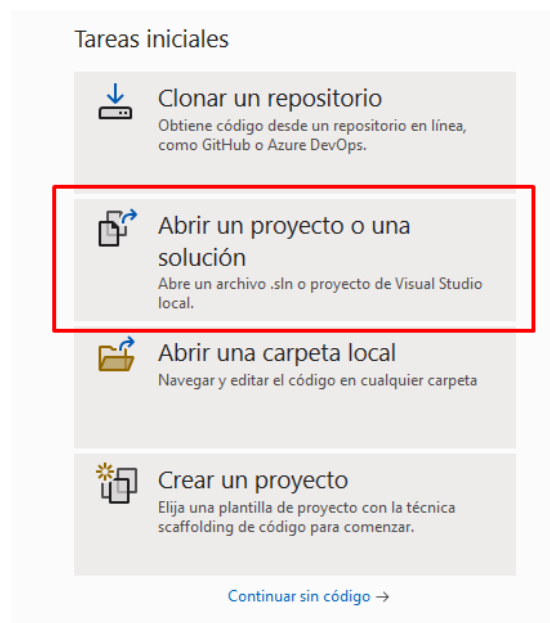


Código de sistema:

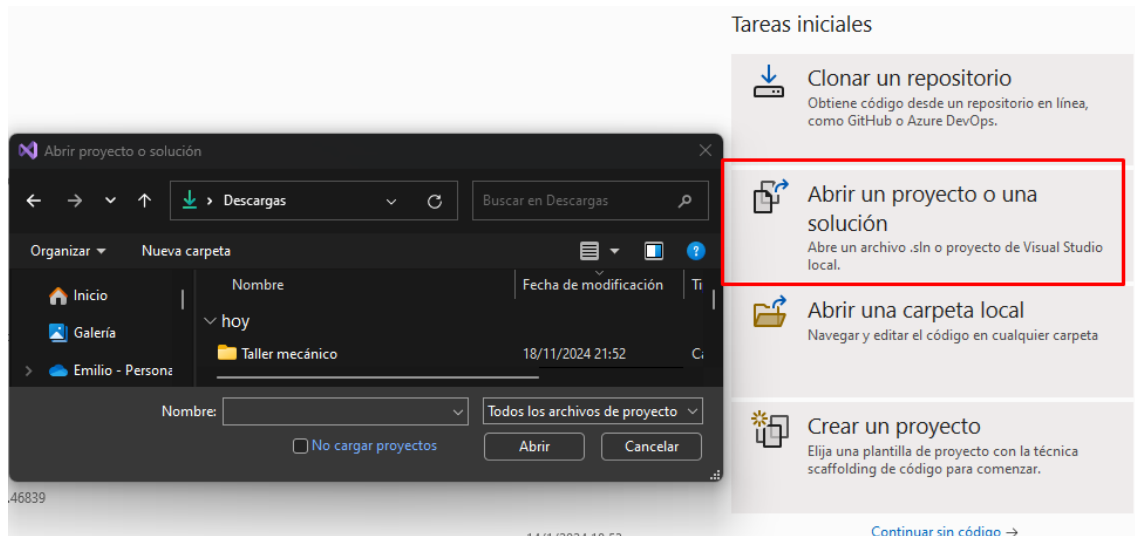
2. El código se lo desarrolló en Visual Studio 2022, se trabajó en C#



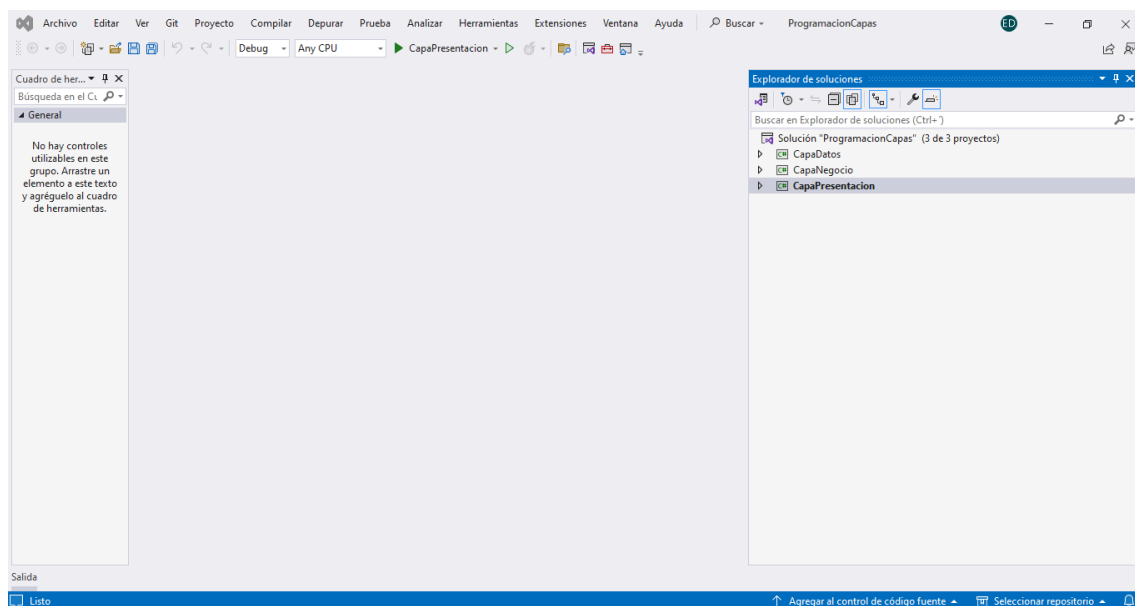
3. En la parte de Abrir un proyecto o una solución le daremos clic



4. Seleccionamos la carpeta que anteriormente hemos descomprimido.

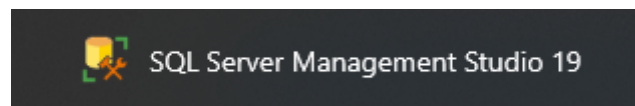


5. Se nos presentará el proyecto.

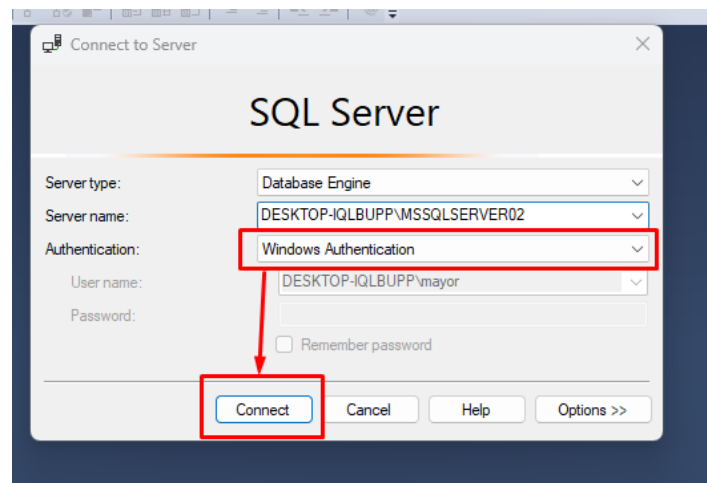


Base de datos

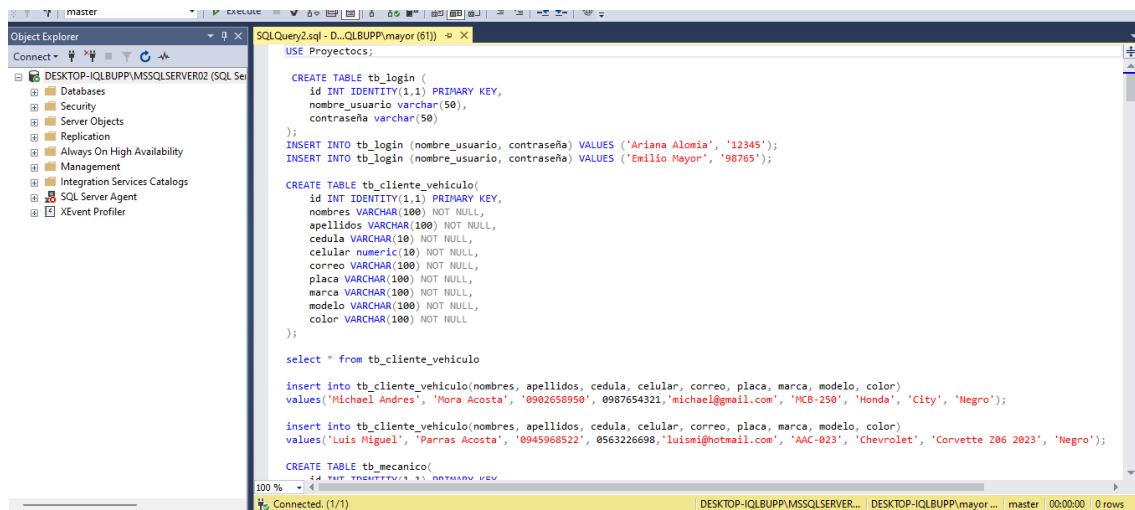
6. Nuestra base de datos, utilizamos SQL server Management Studio 19.



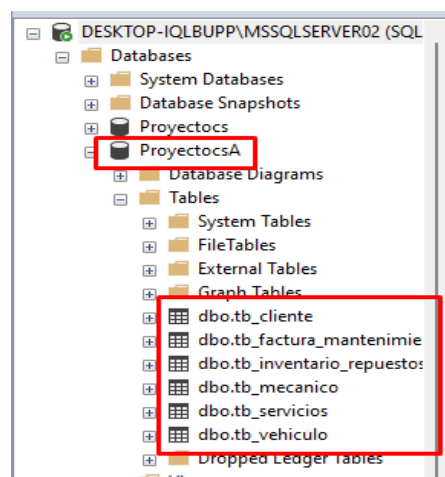
7. Abriremos el aplicativo SQL Server y nos conectaremos con Windows Authentication.



8. Podemos abrir el Script de las sentencias de las creaciones de tablas, secuencias y procedimientos.



9. En la parte izquierda de nuestra pantalla nos aparecerá carpetas, donde daremos clic en la carpeta Database y ahí se nos mostrará la base de datos que creamos, mostrando las tablas que contiene.



10. Para la conexión de nuestra Base de datos con el server, debemos cambiar la cadena de conexión específicamente el Data Source, dependiendo el nombre de nuestro servidor. Esto en la capa de datos, en conexión BD.

```
using ConexionDB  
  
SqlConnection conexion = new SqlConnection("server=DESKTOP-IQLBUPP\\MSSQLSERVER02; database=Proyectocs; Integrated Security=true");  
  
SqlConnection AbrirConexion()
```

Ejecución de nuestro proyecto:

