

# Fletning

## 1. Fletning

I denne note skal vi betragte en klasse af problemstillinger, hvis løsning til en vis grad kan standardiseres. Problemet består i at flette to sorterede sekvenser og kan illustreres ved hjælp af et lille eksempel. Den totale fletning af sekvenserne

`[3, 7, 9, 9]` og `[1, 2, 4, 7, 7, 8]`

er sekvensen

`[1, 2, 3, 4, 7, 7, 7, 8, 9, 9]`

I dette eksempel er resultatet en sorteret sekvens, der indeholder alle elementerne fra de to sekvenser, der flettes. På samme vis kan man for eksempel finde de elementer de to sekvenser har fælles eller de elementer der er i den ene men ikke den anden sekvens, eller noget helt fjerde i forhold til de to sekvenser, der flettes.

I noten formuleres en generel skabelon for fletning af sorterede sekvenser, og der præsenteres et eksempel på konkretisering af skabelonen. I en konkret programmeringsopgave kan en sekvens være en `ArrayList`, et `array`, en `fil` mv. Ved formulering af skabelonen ønsker vi at abstrahere fra den konkrete datarepræsentation. Derfor repræsenteres sekvenser som et redskab til formulering af skabelonen.

For at få forståelse af fletningen i de tilfælde, der er nævnt overfor, er det en god idé at udføre fletning på papir, eller med et program der kan simulere processen.

## 2. Skabelon for total fletning af sekvenser

Som nævnt i indledningen, er en total fletning af to sorterede sekvenser en sorteret sekvens, som indeholder præcis de elementer, der tilsammen findes i de to sekvenser. For eksempel er den totale fletning af sekvenserne `s1` og `s2` sekvensen `result`.

`s1 = [3, 7, 9, 9]`

`s2 = [1, 2, 4, 7, 7, 8]`

`result = [1, 2, 3, 4, 7, 7, 7, 8, 9, 9]`

## Total fletning

Den totale fletning af to sekvenser er en sorteret sekvens, der indeholder præcis de elementer, der findes i de to sekvenser.

En algoritme, der danner den totale fletning af to sorterede sekvenser *s1* og *s2*, kan formuleres som følger, hvor ideen er, at elementerne fra de to sekvenser behandles ét for ét ved et (flettet) sekventielt gennemløb af de to sekvenser:

**Algoritme: totalFlet**

**Input: *s1*: sorteret sekvens, *s2*: sorteret sekvens**

**Returnerer result: sorteret sekvens**

**Metode:**

**result** = den tomme sekvens

**while** (der er elementer i **s1** && der er elementer i **s2**) {

**e1** = det element man er kommet til i **s1**

**e2** = det element man er kommet til i **s2**

**if** (**e1** <= **e2**) {

        tilføj **e1** bagest i resultat

        gå videre i **s1**

    }

**else** {

        tilføj **e2** bagest i resultat

        gå videre i **s2**

    }

}

**while** (der er elementer i **s1**) {

    tilføj det element man er kommet til i **s1** til resultat

    gå videre i **s1**

}

**while** (der er elementer i **s2**) {

    tilføj det element man er kommet til i **s2** til resultat

    gå videre i **s2**

}

**return result;**

## 2.1 Konkretisering af total fletning med ArrayList

Et eksempel på anvendelse af skabelonen for total fletning, er fletning af to sorterede ArrayLists s1 og s2. Elementerne fra listerne behandles ét for ét ved et sekventielt gennemløb af de to lister, og elementerne overføres til en ny ArrayList, der til slut indeholder alle elementerne i sorteret rækkefølge.

```
/**
 * Returnerer en sorteret ArrayList der indeholder alle
 * elementer fra både s1 og s2
 * Krav: s1 og s2 er sorterede og indeholder Integer
 */
public static ArrayList<Integer> flet(ArrayList<Integer> s1,
ArrayList<Integer> s2) {
    ArrayList<Integer> result = new ArrayList<Integer>();
    int i1 = 0;
    int i2 = 0;

    // flet sålænge der er noget i begge lister
    while (i1 < s1.size() && i2 < s2.size()) {
        if (s1.get(i1).compareTo(s2.get(i2))) <= 0) {
            // s1's første tal er mindst
            result.add(s1.get(i1));
            i1++;
        }
        else { // s2's første tal er mindst
            result.add(s2.get(i2));
            i2++;
        }
    }

    // tøm den liste der ikke er tom
    while (i1 < s1.size()) {
        result.add(s1.get(i1));
        i1++;
    }

    while (i2 < s2.size()) {
        result.add(s2.get(i2));
        i2++;
    }

    return result;
}
```

### Forklaring til koden:

```
// flet sålænge der er noget i begge lister
while (i1 < s1.size() && i2 < s2.size()) {
    if (s1.get(i1).compareTo(s2.get(i2))) <= 0) {
        // s1's første tal er mindst
        result.add(s1.get(i1));
        i1++;
    }
    else { // s2's første tal er mindst
        result.add(s2.get(i2));
        i2++;
    }
}
```

Så længe der er elementer i begge lister, der ikke er undersøgt, undersøges hvilken liste, der har det mindste tal forrest: `s1.get(i1)` eller `s2.get(i2)`. Hvis det er `s1`, tilføjes `s1.get(i1)` til `result`, og man kommer videre til næste element i `s1`. Omvendt hvis det er `s2`.

Når alle elementer i en af listerne er tom, flyttes alle elementer i den ikke tomme over til `result`:

```
while (i1 < s1.size()) {
    result.add(s1.get(i1));
    i1++;
}

while (i2 < s2.size()) {
    result.add(s2.get(i2));
    i2++;
}
```

Bemærk, at programmet kun går ind i den ene af disse `while`-sætninger, i det den anden `ArrayList` allerede er blevet tømt.

## 2.2. Konkretisering af total fletning med int-arrays

Der kan tilsvarende laves en konkretisering med `int`-arrays – dette kræver kun få ændringer. Ændringerne er herunder markeret med gult:

```
/**
 * Returnerer en sorteret ArrayList der indeholder de
 * elementer der findes både i s1 og s2
 * Krav: s1 og s2 er sorterede
 */
// total fletning arrays
public ArrayList<Integer> flet(int[] s1, int[] s2) {
```

```
ArrayList<Integer> result = new ArrayList<Integer>();

int i1 = 0;
int i2 = 0;
// flet sålænge der er noget i begge lister
while (i1 < s1.length && i2 < s2.length) {
    if (s1[i1] < s2[i2]) { // s1's første tal er mindst
        result.add(s1[i1]);
        i1++;
    }
    else { // s2's første tal er mindst
        result.add(s2[i2]);
        i2++;
    }
}

// tøm den liste der ikke er tom
while (i1 < s1.length) {
    result.add(s1[i1]);
    i1++;
}

while (i2 < s2.length) {
    result.add(s2[i2]);
    i2++;
}

return result;
}
```

Da det næppe naturligt at returnere tallene i en ArrayList, når de oprindelige tal er i et array, ændrer vi derfor yderligere så metoden returnerer et array med de flettede tal:

```
/**
 * Returnerer et sorteret array der indeholder de
 * elementer, der findes både i s1 og s2
 * Krav: s1 og s2 er sorterede
 */
// total fletning arrays
public int[] flet(int[] s1, int[] s2) {
    int[] result = new int[s1.length + s2.length];

    int i1 = 0;
    int i2 = 0;
    int j = 0;
    // flet sålænge der er noget i begge lister
    while (i1 < s1.length && i2 < s2.length) {
        if (s1[i1] < s2[i2]) { // s1's første tal er mindst
            result[j] = s1[i1];
            i1++;
        }
        else {
            result[j] = s2[i2];
            i2++;
        }
        j++;
    }

    // flet de resterende elementer
    while (i1 < s1.length) {
        result[j] = s1[i1];
        i1++;
        j++;
    }

    while (i2 < s2.length) {
        result[j] = s2[i2];
        i2++;
        j++;
    }

    return result;
}
```

```
        j++;
    }
    else { // s2's første tal er mindst
        result[j] = s2[i2];
        i2++;
        j++;
    }
}

// tøm den liste der ikke er tom
while (i1 < s1.length) {
    result[j] = s1[i1];
    i1++;
    j++;
}

while (i2 < s2.length) {
    result[j] = s2[i2];
    i2++;
    j++;
}
return result;
}
```

Og hermed har vi den endelige version af fletning af to int-arrays.

### 3 Generel fletning

Idéen fra algoritmerne i forrige afsnit er central i den generelle fletteskabelon. Men ved generel fletning er det ikke givet, at de aktuelle elementer i *s1* henholdsvis *s2* skal flyttes over i *result* – det afhænger af den konkrete anvendelse. Hvis man fx er interesseret i de elementer, der netop findes i begge sekvenser, er det altså kun, når tallene findes i begge de to sekvenser, der skal ske en flytning til *result*. Da er det den generelle fletteskabelon, der skal anvendes.

#### 3.1. Skabelon for generel fletning af sekvenser

Skabelonen for generel fletning tager udgangspunkt i skabelonen for total fletning. Da det ikke er givet at alle elementer fra de to oprindelige sekvenser skal med i resultat sekvensen, betyder det at der er tre tilfælde der skal håndteres:

- a) *s1* har mindste element
- b) *s2* har mindste element
- c) *s1* og *s2* har ens elementer

Dette giver anledning til følgende skabelon, hvor if-sætningen i *while* er udvidet med endnu et tilfælde.

**Algoritme: generelFlet**

**Input: s1: sorteret sekvens, s2: sorteret sekvens**

**Returnerer result: sorteret sekvens**

**Metode:**

**result** = den tomme sekvens

```
while (der er elementer i s1 && der er elementer i s2) {  
    e1 = det element man er kommet til i s1  
    e2 = det element man er kommet til i s2
```

```
    if (e1 < e2) {  
        håndter elementet e1  
        gå videre i s1  
    } else if (e1 > e2) {  
        håndter elementet e2  
        gå videre i s2  
    }
```

```
    else { // e1==e2  
        håndter e1 og e2  
        gå videre i s1 og s2  
    }  
}
```

```
while (der er elementer i s1) {  
    håndter det element man er kommet til i s1  
    gå videre i s1  
}
```

```
while (der er elementer i s2) {  
    håndter det element man er kommet til i s2  
    gå videre i s2  
}
```

```
return result;
```

### 3.2 Konkretisering af generel fletning med ArrayList

I denne konkretisering defineres problemet til at være det at lave en sorteret sekvens, der indeholder de elementer de to oprindelige sekvenser har fælles.

Fx, hvis  $s1 = \{3, 7, 9, 11, 13, 17\}$  og  $s2 = \{5, 7, 8, 13, 20\}$  skal  $result = \{7, 13\}$ .

Vi tager udgangspunkt i eksemplet med ArrayList, og viser en metode, der med generel fletning finder og returnerer en ArrayList med de elementer, der findes i begge inputlister:

```
/**
 * Returnerer en sorteret ArrayList der kun indeholder de
 * elementer, der findes både i s1 og s2
 * Krav: f1 og f2 er sorterede og indeholder Integer
 */
public ArrayList<Integer> intersection(
    ArrayList<Integer> s1, ArrayList<Integer> s2) {

    ArrayList<Integer> result = new ArrayList<Integer>();
    int i1 = 0;
    int i2 = 0;
    while (i1 < s1.size() && i2 < s2.size()) {
        if (s1.get(i1) < s2.get(i2))
            i1++;
        else if (s1.get(i1) > s2.get(i2))
            i2++;
        else {
            result.add(s1.get(i1));
            i1++;
            i2++;
        }
    }
    return result;
}
```

I denne konkretisering af generel fletning, skal der ikke ske noget efter alle elementer i den ene sekvens er behandlet. Det betyder at nedenstående del af den generelle fletning helt udgår:

```
while (der er elementer i s1) {
    håndter det element man er kommet til i s1
    gå videre i s1
}

while (der er elementer i s2) {
    håndter det element man er kommet til i s2
    gå videre i s2
}
```