

Opgaver tirsdag den 14. december

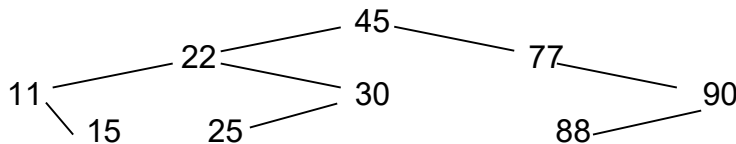
Opgave 1

1. Hvordan vil det binære søgetræ se ud, såfremt nedenstående tal indsættes i den angivne rækkefølge: 11, 21, 6, 13, 9, 22, 15, 10, 5, 17
2. I hvilken rækkefølge skal nedenstående tal indsættes i et binært søgetræ, såfremt man skal opnå det mest balancerede søgetræ: 10, 5, 6, 13, 15, 8, 14, 7, 12, 4
3. I hvilken rækkefølge skal nedenstående tal indsættes i et binært søgetræ, såfremt man skal opnå det træ med den maksimale højde: 10, 5, 6, 13, 15, 8, 14, 7, 12, 4

Opgave 2

I filen BStree.jar kan der findes en implementation af et binært søgetræ.

Lav en App klasse med en `main()` metode der anvender Implementationen af det binæresøgetræ til at opbygge nedenstående træ.



Dvs kald metoden `add` med værdierne i træet i en passende rækkefølge.

Tilføj nedenstående metoder til klassen `BinarySearchTree`.

- `findMax` – metoden skal returnere det største element i søgetræet
- `findMin` – metoden skal returnere det mindste element i søgetræet
- `removeMin` – metoden skal fjerne og returnere det mindste element i søgetræet. Metoden må ikke gå igennem træet flere gange, og må derfor ikke kalde den eksisterende `remove` metode.
- `removeMax` – som `removeMin`, men her skal fjernes det største element

Afprøv metoderne på ovenstående træ.

Opgave 3

I denne opgave skal der laves en ny implemetation af et Dictionary. Implementationen skal basere sig på anvendelse af et binært søgetræ, idet det kan antages at K er Comparable.

I jar filen BSTree kan du finde klassen DictionaryBST, I denne er der startet på implementationen. Se også koden nedenfor.

Læs og forstå den udleverede kode. Hjælpe metoden `find`, kan være til stor hjælp i de manglende metoder, så hver sikker på, at du forstår hvad den gør.

Programmer de manglende metoder: //TODO's. I Node klassen er der lagt op til at anvende en hjælpe metode `addNode`, der kan kaldes fra `put` metoden. Hent inspiration i den udleverede implementation af `BinarySearchTree`.

```
public class DictionaryBST<K extends Comparable<K>, V> implements
Dictionary<K, V> {
```

```
    private Node root;
```

```
    public DictionaryBST() {
        root = null;
    }
```

```
    @Override
    public V get(K key) {
        // TODO
        return null;
    }
```

```
    private Node find(K key) {
        Node current = root;
        boolean found = false;
        while (!found && current != null) {
            int d = current.key.compareTo(key);
            if (d == 0) {
                found = true;
            } else if (d > 0) {
                current = current.left;
            } else {
                current = current.right;
            }
        }
        if (found) {
            return current;
        } else {
            return null;
        }
    }
```

```
    @Override
    public boolean isEmpty() {
        // TODO
        return false;
    }
```

```
    @Override
    public V put(K key, V value) {
        // TODO
        return null;
    }
```

```
    @Override
```

```

public int size() {
    // TODO
    return -1;
}

private class Node {
    private K key;
    private V value;
    private Node left;
    private Node right;

    public Node(K key, V value) {
        this.key = key;
        this.value = value;
        this.left = null;
        this.right = null;
    }

    /**
     * Inserts a new node as a descendant of this node.
     *
     * @param newNode
     *         the node to insert
     */
    private void addNode(Node newNode) {
        // TODO
    }
}
}

```