

# Tres Estudios Abiertos

## Prácticas performáticas, audiovisuales y experimentales en el navegador

Emilio Ocelotl

3 de mayo de 2021

### Resumen

*Tres Estudios Abiertos* es una investigación que aborda prácticas experimentales y audiovisuales para el navegador. Estudia la influencia de los lenguajes de programación en la práctica artística y el aporte que pueden realizar a la investigación artística con tecnología. Como parte del objetivo tecnológico, implementa un esqueleto de granulación audiovisual y módulos personalizados de software que conformarán una colección de estudios para el navegador.

Estas piezas tendrán audio y video, estarán alojadas en la web, tendrán una lógica distribuida, serán optimizadas para el bajo consumo de recursos de la computadora y no requerirán instalación ni dependencias adicionales. El proyecto considera a *JavaScript* como el lenguaje de programación que permeará al proyecto y que permitirá reflexionar en el nivel bajo, medio y alto de programación.

El núcleo de la investigación será el bucle que retroalimenta práctica artística y reflexión, es decir, la relación que existirá entre las piezas realizadas, el entramado de software que posibilitará su realización en la web y las implicaciones tecno-sociales de la tecnología principal de este proyecto: los lenguajes de programación.

### Antecedentes

#### Planteamiento

#### Avances

#### Conclusiones