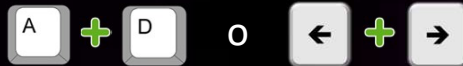


Run !

Proyecto de DVA
Emilio Perera Fernández de Pedro



Implementación:



Mapa por generación procedural



Base del mapa: Muros y huecos



Aumento de dificultad



Implementación:

 → Spawn de enemigos 

 → Spawn de otros objetos 

 → Añadir música y efectos de sonido 

Implementación:



Spawn de enemigos



Spawn de aliados



Añadir música y efectos de sonido



Implementación:

Escenas:

- Carga 
- Menú 
- Partida 
- Controles 
- Fin de la partida 

Implementación:

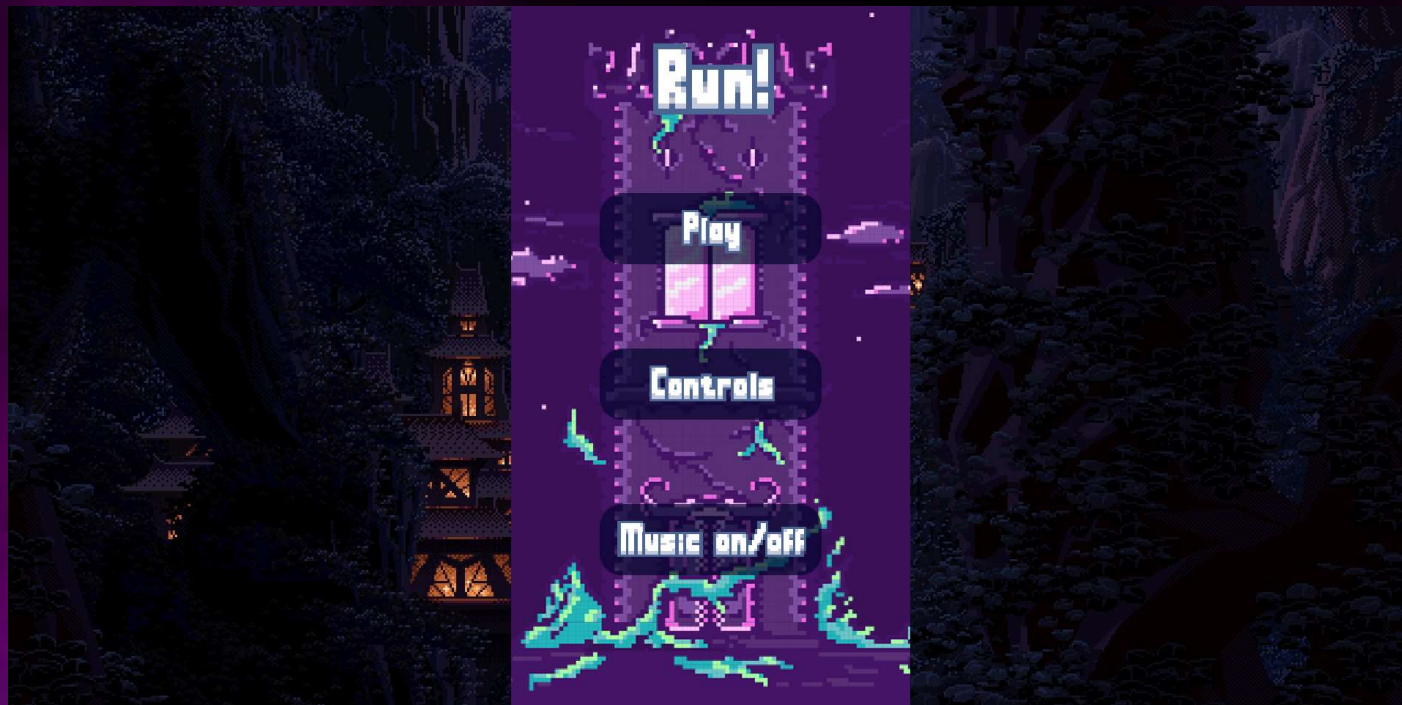
Escenas:

- Carga ✓
- Menú ✓
- Partida ✓
- Controles ✓
- Fin de la partida ✓
- Pausa ✓

Diseño:



Diseño:



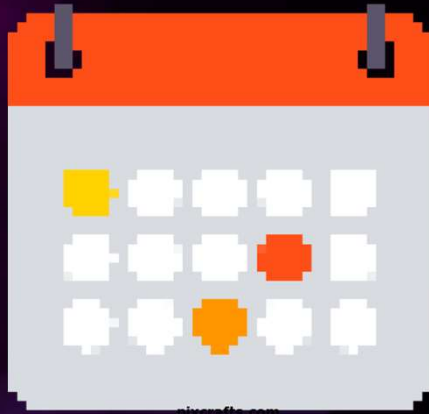
Arte:



PIXEL



Otras cosas:

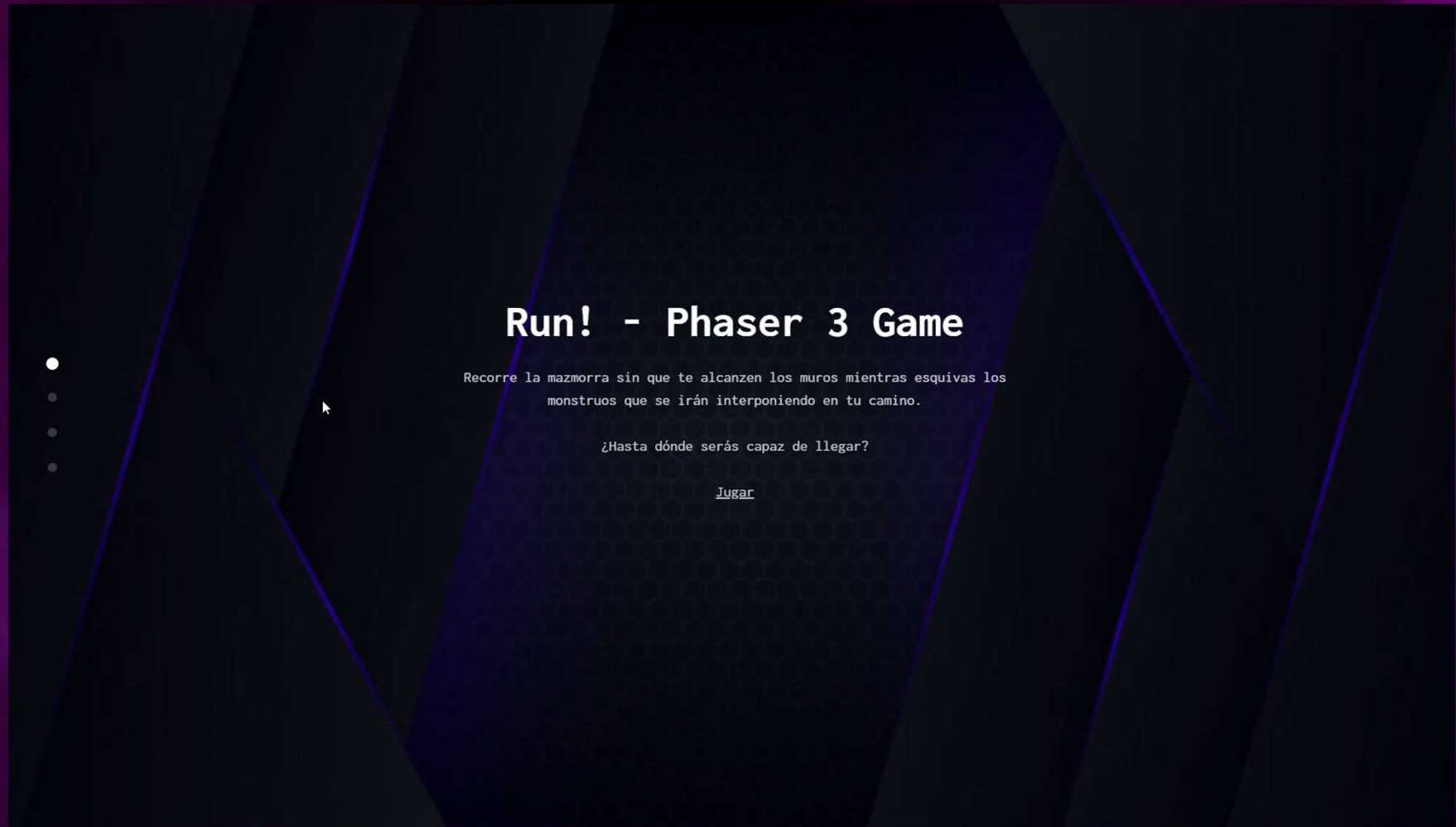


Organización
del proyecto



Página web

Página web:



Gameplay:



Gameplay:



¡Muchas gracias!