

## **Emilio Rugerio Pastrana**

### **TECNOLÓGICO DE MONTERREY**

#### 30/03/2025

Victoria BC.csv

#### Análisis de los datos resultantes

### 1. Características generales

- Tamaño del conjunto limpio: 3850-3900 filas tras eliminar *outliers*.
- Tipos de alojamiento: Predominan Entire home/apt 65-70%, lo que sugiere que la mayoría de los anfitriones en Victoria, BC, alquilan propiedades completas, posiblemente casas o apartamentos vacacionales. Private roomss es menos común 25-30%, y Shared room es raro 1-2%.
- Capacidad 'accommodates': La mayoría de los alojamientos son para 1-6 personas, con un pico en 2-4 personas, común en viajeros individuales, parejas o familias pequeñas.

## 2. Anfitriones y aceptación

- host\_acceptance\_rate: Con los vacíos rellenados a 92%, el promedio probablemente esté entre 85-95%, indicando que los anfitriones son generalmente receptivos.
- host\_is\_superhost: En las primeras filas, 30-40% son true, esto sugiere que un tercio de los anfitriones tienen un estatus destacado, probablemente por buenas reseñas y experiencia.

# 3. Reseñas y satisfacción

- review\_scores\_rating: Los valores estan entre 4.2 y 5.0 para alojamientos con reseñas, con un promedio de 4.7-4.8 tras rellenar con 0 los casos sin reseñas. Esto indica alta satisfacción general, aunque los alojamientos sin reseñas bajan el promedio global.
- reviews\_per\_month: Varía de 0 a 5.62, con muchos en 0.5-2.0. Los alojamientos más concurridos probablemente sean muy populares o estén en ubicaciones céntricas.
- Correlación: Alojamientos con más reseñas recientes number\_of\_reviews\_ltm tienden a tener puntajes altos, lo que dice que son de calidad alta

## 4. Disponibilidad y políticas

- availability\_90 y availability\_365: Hay una mezcla de alojamientos con poca disponibilidad y alta disponibilidad. Esto podría indicar propiedades vacacionales versus alquileres a largo plazo.
- minimum\_nights\_avg\_ntm: Varía de 1.0 a 90.0+, con un promedio probable de 5-10 noches. Esto sugiere que algunos anfitriones prefieren estancias cortas, mientras que otros buscan reservas más largas.
- instant\_bookable: 40-50% son true, lo que facilita reservas rápidas, especialmente para "Entire home/apt".

#### 5. Insights específicos

- Ubicaciones: "Rockland", "Downtown" y "James Bay" aparecen frecuentemente, sugiriendo una zona popular para alquileres, indicando tal vez una concentración en áreas urbanas o turísticas.
- Outliers eliminados: Alojamientos con accommodates de mas de 9.5 suelen ser casas grandes o propiedades únicas, posiblemente para grupos o eventos, pero son minoría.

### Conclusiones

 Mercado dominado por casas completas: La mayoría de los listados son "Entire home/apt", ideales para turistas o familia.

- 2. Alta calidad percibida: Los puntajes de reseñas son consistentemente altos 4.5, especialmente en alojamientos activos, lo que refleja un mercado competitivo y bien valorado.
- 3. Variedad en políticas: Hay flexibilidad en estancias mínimas y disponibilidad, atendiendo tanto a viajeros de estancia corta como a estancias prolongadas.
- 4. Zonas clave: Rockland, Downtown y James Bay destacan, probablemente por su atractivo turístico o accesibilidad.

#### **WUPPI**

#### Análisis de los datos resultantes

### 1. Características generales

- Tamaño del conjunto limpio: 115-120 filas tras eliminar outliers en tiempo de interacción.
- Usuarios: Múltiples usuarios, con "nicolas" dominando (~50% de las interacciones), seguido por "AUSTIN", "LEONARDO", y otros bajo "ALEIDA" como administrador.
- Juegos: "Astro" es más frecuente que "Cadetes".
- Mini juegos: "Gusanos" es el más jugado 25%, seguido por "Estrellas" y "Asteroides". Esto sugiere mayor interés o duración en "Gusanos".

### 2. Desempeño (presionó botón correcto)

- Tasa de acierto: Existen más registros de botón incorrecto presionado que correcto, varia por unos cuantos fallos, posiblemente sea por la dificultad o aprendizaje progresivo.
- Por mini juego:
  - "Asteroides": 55% aciertos.
  - "Gusanos": 40% aciertos.
  - "Estrellas": 50% aciertos.
  - o "sonidos y animales": 50% aciertos.
- Observación: "Asteroides" tiene un ligero mejor desempeño, mientras que "Gusanos" tiene más fallos, quizás por mayor complejidad o más intentos.

### 3. Tiempo de interacción

- Variación:
  - Cortos: Las respuestas rápidas, a menudo son fallos.
  - Largos: las respuestas largas son posible reflexión o dificultad.
- Por mini juego:

- "Restaurante": Tiempos altos, esto sugiere mayor dificultad.
- o "Asteroides": Tiempos moderados, más consistentes.

## 4. Distribución por episodio

- Episodio 1: Mayor cantidad de datos, cubre múltiples mini juegos y usuarios.
- Episodio 2: Menor cantidad, pero incluye "Gusanos" y "Asteroides" con tiempos largos.
- Tiempo de lección: Varía de 21.64027 en "Asteroides" a 223.8063 en "Restaurante", expresandol a duración por mini juego.

## 5. Insights específicos

- Auto push: Minimo uso de autopush en el total de intentos, se tiene uso mínimo de esta función.
- Tiempo de sesión: Valores altos en tiempo de sesiones indican sesiones largas, posiblemente acumulativas y no ta funcionales.

### Conclusiones

- 1. Mini juegos populares: "Gusanos", "Estrellas", y "Asteroides" dominan, con "Gusanos" liderando en intentos pero con menor tasa de acierto.
- 2. Desempeño relativamente equilibrado: +50% de fallas globalmente, con variación por mini juego.
- 3. Tiempos de interacción: Mayormente entre 2-20 segundos, con "Restaurante" mostrando tiempos muy largos .
- 4. Usuarios activos: "nicolas" es el más activo, seguido por "AUSTIN" y "LEONARDO", con "ALEIDA" administrando múltiples usuarios.