

EMILIO IGNACIO SÁENZ GÓMEZ

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN CI: 0954795753

emiliosg23.github.io/curriculum



CONTACTO

- Teléfono**
0992955124
- Correo Personal:**
emiliosaenz2001@gmail.com
- Institucional:**
eisaenz@espol.edu.ec
- GitHub - GitLab:**
[@EmilioSG23](#)

PERFIL

Estudiante de Ingeniería en Computación con sólida formación académica y apasionado por el mundo de la informática y de la programación. Destaco por mi capacidad analítica, resolutiva y creativa. Mi enfoque se centra en la programación estructurada y el desarrollo eficaz de soluciones, respaldado por un firme entendimiento de los principios de la ingeniería de software.

Mi experiencia académica me ha proporcionado una sólida base en áreas clave de la ingeniería, como el desarrollo de aplicaciones, algoritmos y estructuras de datos. Comprometido con la mejora continua, busco oportunidades para aplicar y expandir mis conocimientos en entornos prácticos. Con una actitud proactiva y orientada a resultados, estoy preparado para enfrentar desafíos y crecer profesionalmente en un entorno dinámico y exigente.

ESTUDIOS

Ingeniería en Computación

ESCUELA SUPERIOR
POLITÉCNICA DEL
LITORAL

+ Estudiante 9no semestre.

2021-Actualidad

Bachiller en Ciencias

UNIDAD EDUCATIVA
ACADEMIA NAVAL
ALMIRANTE
ILLINGWORTH

2014-2020

HABILIDADES

- Idiomas: Inglés (Intermedio)
- Trabajo en equipo, creatividad, comprometido, adaptabilidad a cualquier ámbito, resolución de problemas.
- Aprendizaje rápido

PROGRAMACIÓN

- Lenguajes:** JavaScript, TypeScript, Python, Java.
- Desarrollo Web:** HTML, CSS, Angular, Astro, React
- Backend & BD:** Express, MySQL, Springboot, NodeJS
- Diseño:** Photoshop

[Puedes visitar mi Portafolio Web para más información y observar mi trabajo!](#)

emiliosg23.github.io/curriculum

EXPERIENCIA LABORAL

</> Pasante en RIVIERA S.A.

Desde febrero 2019 – abril 2019

- Ayudante en parte de diseño gráfico y manejo de redes sociales
- Trabajos de organización y ofimática

</> Desarrollador de Aplicación Móvil como parte del proyecto MIDI Espol

Desde mayo 2024 – julio 2024

- Diseño de un nuevo nivel de juego interactivo para niños usando Unity y C#
- Implementación del envío de resultados a servidor de Midi.

</> Apoyo Tecnológico en la escuela Jesús de Nazareth Fe y Alegría

Desde julio 2024 – agosto 2024

- Implementación de herramientas de accesibilidad para niños con habilidades especiales.

</> Desarrollador Web FullStack en Solinal S.A.

Desde febrero 2025 – mayo 2025

- Desarrollo de nuevos requerimientos para el proyecto Etiquetas
- Desarrollo de diseños mejorados y refactorización de código
- Mejora de rendimiento de la aplicación
- Uso de framework React, TailwindCSS, NodeJS