

EMILIO IGNACIO SÁENZ GÓMEZ

ESTUDIANTE EGRESADO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN CI:
0954795753

emiliosg23.github.io/curriculum



CONTACTO

- Teléfono**
0992955124
- Correo Personal:**
emiliossaenz2001@gmail.com
- Institucional:**
eisaenz@espol.edu.ec
- GitHub - GitLab:**
[@EmilioSG23](#)

PERFIL

Estudiante egresado de Ingeniería en Computación con sólida formación académica y apasionado por el mundo de la informática y de la programación. Destaco por mi capacidad analítica, resolutiva y creativa. Mi enfoque se centra en la programación estructurada y el desarrollo eficaz de soluciones, respaldado por un firme entendimiento de los principios de la ingeniería de software. Mi experiencia académica me ha proporcionado una sólida base en áreas clave de la ingeniería, como el desarrollo de aplicaciones, arquitectura, algoritmos, despliegue y estructuras de datos. Comprometido con la mejora continua, busco oportunidades para aplicar y expandir mis conocimientos en entornos prácticos. Con una actitud proactiva y orientada a resultados, estoy preparado para enfrentar desafíos y crecer profesionalmente en un entorno dinámico y exigente.

ESTUDIOS

+ Ingeniería en Computación ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL	+ Bachiller en Ciencias UNIDAD EDUCATIVA ACADEMIA NAVAL ALMIRANTE ILLINGWORTH
2021-2026	2014-2020

Especialización

- Desarrollo FullStack (Frontend y Backend)
- Desarrollo Frontend Moderno con TypeScript, React y TailwindCSS
- Backend con Java, Spring Boot, TypeScript, Express
- Uso de patrones de diseño y principios SOLID
- Arquitectura REST, RESTAPI, CRUD
- Modelado de dominios, arquitectura y despliegue
- Uso de Docker para despliegues.

PROGRAMACIÓN

- Lenguajes:** JavaScript, TypeScript, Java, Python, C, C#
- Frontend:** React, Astro, NextJS, TailwindCSS
- Backend:** Spring Boot, Express, NodeJS, FastAPI
- Base de Datos:** PostgreSQL, MySQL, Supabase
- Diseño:** Photoshop, Figma

EXPERIENCIA LABORAL

</> Pasante en RIVIERA S.A.

Desde febrero 2019 – abril 2019

- Ayudante en parte de diseño gráfico y manejo de redes sociales
- Trabajos de organización y ofimática

</> Desarrollador de Aplicación Móvil como parte del proyecto MIDI Espol

Desde mayo 2024 – julio 2024

- Diseño de un nuevo nivel de juego interactivo para niños usando Unity y C#
- Implementación del envío de resultados a servidor de Midi.

</> Apoyo Tecnológico en la escuela Jesús de Nazareth Fe y Alegría

Desde julio 2024 – agosto 2024

- Implementación de herramientas de accesibilidad para niños con habilidades especiales.

</> Desarrollador Web FullStack en Solinal S.A.

Desde febrero 2025 – mayo 2025

- Desarrollo de nuevos requerimientos para el proyecto Etiquetas
- Desarrollo de diseños mejorados y refactorización de código
- Mejora de rendimiento de la aplicación
- Uso de framework React, TailwindCSS, NodeJS

</> Desarrollador de aplicaciones FullStack en PackVip S.A.S.

Desde septiembre 2025 – enero 2026

- Desarrollo completo de aplicativo de escritorio PackVip con React y Electron para creación de reportes, registro de pesos usando balanzas, gestión de dominio.
- Desarrollo de servidor en Spring Boot para la gestión de usuarios, productos, entre otros, mediante APIs RESTful y WebSockets, aplicando buenas prácticas, patrones de diseño y principios SOLID.
- Implementación de autenticación JWT mediante Cookies y mecanismos de seguridad para la comunicación entre procesos
- Desarrollo de microservicios dedicados a la generación de documentos e integración con la plataforma Odoo usando Express y FastAPI, respectivamente.
- Uso de plataformas como Render para despliegue y Supabase para base de datos.
- Dockerización del servidor para despliegues.