Configuración Github

Índice

1.	Introducción	página 1
	Descarga e instalación	. •
3.	Configuración	página 3
4.	Añadir un README	. página 4

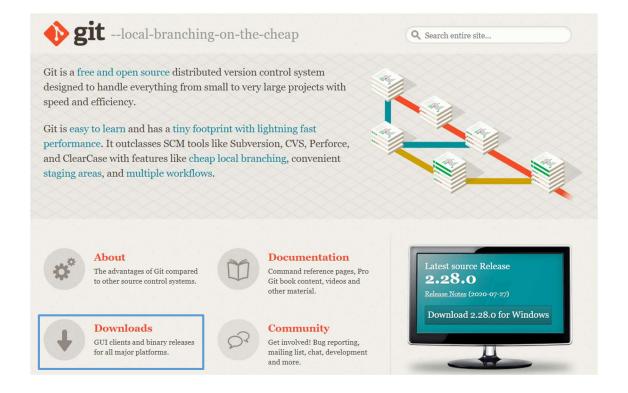
Introducción

Vamos a ver la instalación de Github, Git y la configuración de sus carpetas.

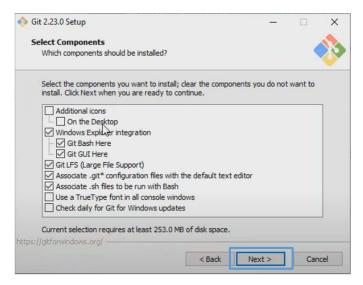
Github se usa para crear carpetas en la nube, en una red pública en la que podremos subir nuestros archivos y compartirlos con otros.

Descarga e instalación

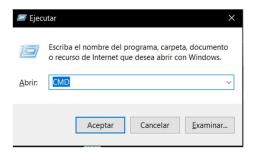
Primero procederemos a descargar Git, ya que nos hará falta para el funcionamiento de Github. Accederemos a la página oficial de Git desde <u>aquí</u> o buscándolo en cualquier buscador.



Instalaremos el ejecutable clickando en Next, sin cambiar ninguna otra opción.



Para comprobar si hemos realizado correctamente la instalación abriremos **CMD**, escribiéndolo al pulsar **Windows+R**.



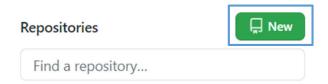
Allí escribiremos Git, para comprobar si está instalado.

A continuación, procederemos a instalar Github. Iremos a la página de Github Desktop, tan solo pulsando <u>aquí</u>.



Configuración

Tras crearnos una cuenta en <u>Github</u>, procederemos a crear una carpeta que queramos subir a Github. En la página de Github crearemos la otra carpeta donde se subirá la que esté en nuestro ordenador. En este caso llamaremos 0010 prueba.



En Visual Studio Code arrastraremos la carpeta con sus archivos. Pulsando **ctrl+shit+ñ** abriremos el terminal, allí meteremos los siguientes comandos, obviando **git branch –M master**.

```
echo "# 0010_prueba" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M master
git remote add origin https://github.com/EmilioSanche/0010_prueba.git
git push -u origin master
```

Tras iniciar git con **git init**, pondremos **git add** . para añadir todos los archivos que tengamos en la carpeta, sino a continuación de **git add** pondremos el nombre de los archivos.

Podemos chequear continuamente el estado de nuestros archivos con git status.

Con **git commit –m " "** prepararemos nuestros archivos para subirlos, dentro de las comillas pondremos un motivo del commit que estamos haciendo.

Finalmente añadiremos un **git push** para subir todos los archivos que hallamos pasado previamente por el commit.

Para enlazar nuestra carpeta de Github con la de nuestro ordenador debemos poner en el terminal de Studio Visual Code: **git remote add origin** y a continuación el enlace de la página de Github del repositorio que hemos creado.

Si alguien con acceso al repositorio sube algo que queremos tener en nuestro ordenador actualizado, debemos poner en el terminal **git pull**.

Si queremos descargar una carpeta subida a Github, deberemos clonarla.



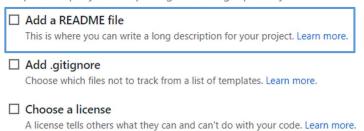
Podremos abrirlo con Github desktop, descargarlo como un Zip, pero si queremos clonarlo deberemos copiar el enlace que aparece al clickar en Code, y abriendo el terminal (CMD) en la carpeta donde deseamos clonarlo, pondremos **git clone** y a continuación el enlace.

Añadir un README

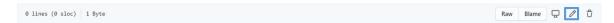
Al momento de la creación podemos añadir un README al archivo, tan solo clickando en él cuando creamos el repositorio (también se puede crear un archivo al que nombremos README con la misma función).

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.



Desde el propio Github podremos editar nuestro README, tan solo clickando en el archivo y luego en editar. Una vez dentro pondremos lo que deseamos, en este caso una explicación de que tratará nuestro repositorio.



Podremos hasta añadir un # delante de nuestro texto para ponerlo a modo de título o un + si queremos poner listas. Nos podría quedar algo así:



Finalmente nos quedaría un repositorio tal que así.