Historia

**Algunas preguntas**

¿De qué trata el juego?  
El Videojuego se desenvuelve en un ambiente medieval donde seleccionaremos a un personaje que pertenezca a una de las cuatro casas, el cual deberá derrotar a sus contrincantes en distintas pruebas dentro de una “Justa”.

¿Dónde se desarrolla el juego?  
Se desarrolla en la región de las tierras prohibidas al Noreste de Burdania y a los ojos del público en un coliseo preparado para cada combate.

¿Qué personaje voy a controlar?  
El jugador podrá elegir entre cuatro personajes para poder combatir y tratar de salir victorioso en cada duelo.

¿Cuantos personajes voy a controlar?  
Solo podrá controlar a un personaje.

¿Cuál es el foco principal del juego?  
Derrotar al resto de los participantes y ganar el torneo.

**Características**

* *Generales:*  
  Combates estilo arcade  
  Un jugador  
  Gráficos 3D  
  Controles sencillos

**Gameplay**  
1. Una vez seleccionado el personaje, el jugador se situara en el primer duelo donde deberá demostrar su fuerza tratando de echar fuera de la plataforma a su contrincante a puros empujones.  
El primero en derrotar a su oponente en 3 rodas gana la primera parte de la Justa y pasa a la segunda parte. De lo contrario quedara eliminado y volverá al menú principal.  
2. En el segundo enfrentamiento tanto el jugador como su contrincante sostendrán una lanza la cual usaran para estocar, a gran velocidad, a su enemigo en una zona precisa del cuerpo indicado con color.  
El primero en ganar 3 rodas pasara a la final del torneo. De lo contrario quedara eliminado y volverá al menú principal. De lo contrario quedara eliminado, será reconocido por queda tercero en el evento y volverá al menú principal.  
3. Ya en el encuentro final al jugador se le proporcionara una catapulta.  
Se enfrentara a una prueba de asedio donde tendrá que derribar tres torres haciendo uso de la misma y esquivando proyectiles que serán lanzados desde las alturas de estas estructuras.  
Las catapultas no tendrán munición pero se situaran muy cerca de las torres. El jugador tendrá que ser ágil y esquivar los ataques. Tomar una roca (munición) y volver a la catapulta para apuntar y tratar de dar en el banco.  
Acertando dos golpes en cada estructura, esta será destruida y derribando las tres lograra ganar por completo el Torneo siendo merecedor del gran premio otorgado por el Rey. De lo contrario quedara eliminado, será reconocido por quedar en el segundo puesto del evento y volverá al menú principal.  
4. Antes de que el jugador reclame su premio aparecerá un dragón a arruinar la ceremonia amenazando a las personas del lugar.  
Se le brindara al jugador una espada la cual usara para derrótalo.  
Si logra vencerlo obtendrá el título de “Gran Duelista” y podrá reclamar el premio de la competencia. De lo contrario será castigado con el título de “Banquete de Dragon” siendo devorado por la bestia.  
**Personajes del juego**  
Valena Mykker: Perteneciente a la sociedad feudal. Valena de la casa Mykker, es una mujer joven de 20 años, delgada y atlética, de baja estatura y cabello corto. Es fría como el hielo, detesta con toda el alma a las personas carecidas de elegancia. Su avaricia sobrepasa cualquier persona en el reino. Su lema familiar es: “Es pobre el que poco dinero tiene; pero aún más pobre aquel que muestra las costuras de sus bolsillos vacíos.”

Omel Rosacruz: Perteneciente a la orden de los rosarios.  
Vinculados a los cruzados por el simple hecho de compartir una gran devoción a sus creencias religiosas provenientes de manuscritos encontrados en los inicios de la construcción del reino Greesland, defendiéndolas, sin dudar, con espada y escudo de ser necesario.  
De entre todos ellos se destaca Omel por su gran entrega hacia su religión, hombre de voz pacífica y profunda, de estatura promedio y cabello corto, siempre busca un trato justo para todos. Ve con poca tolerancia hacia otras creencias y nunca traicionaría a un hermano perteneciente a su orden.  
El lema de su casa es: “Somos simples pastores del verdadero Dios; testigos de su poder”.

Toscal Smed:  
Barb Cauzer:  
Jerry el Rey:  
Princesa Boudica:  
Drakar:

**Interfaz de usuario**

Menú principal: Se podrá ver el título del juego con un menú animado en 3D con cinco opciones (Jugar, Historia, Ranking, Créditos y Salir a Windows)  
El fondo mostrará una armería donde se podrán ver armas y escudos, muñecos de entrenamiento, dianas y estandartes.  
El diseño de los botones, hechos en 3D, serán de madera con remaches de hierro.  
- Opción “Jugar” enviara a un menú donde el jugador poder seleccionar a uno de los cuatro personajes para jugar y colocar su nombre.  
- Opción “Historia” se brindara información al jugador sobre el mundo, personajes y pequeños relatos sobre la vida de los personajes  
- Opción “Rankin” redirigirá al usuario a la página oficial del juego donde podrá ver una tabla de puntuaciones con nombres de otros jugadores, medallas y si lograron ganar el torneo.  
- Opción “Créditos” mostrara datos del equipo que diseño el juego, música y agradecimientos.  
- Opción “Salir a Windows” permitirá salir del juego.

**Armas**  
Dependiendo del reto se le proporcionara al jugador una espada, lanza, hacha, mazo.

**Un jugador**Queremos que el jugador sienta la emoción de estar en una justa medieval derrotando oponentes, luchar defendiendo su casa y escoger un bando en el torneo, divirtiéndose mientras demuestra lo que vale en la arena de combate.

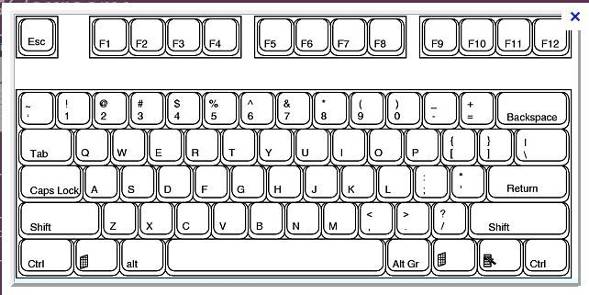
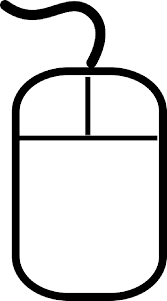
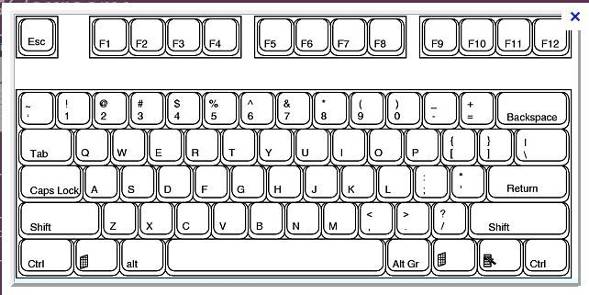
**Condiciones de Derrota o Victoria**

*Victoria:* Debemos ganar las tres pruebas derrotando a nuestros oponentes en tres rondas por cada prueba. De esta manera lograrán ganar el torneo.  
  
*Derrota:* Si el contrincante logra ganar tres encuentros en cualquiera de las tres pruebas, el jugador perderá y será eliminado del torneo.

1936691982e9b41250c733e4d5241f4b**Controles**

Pausa

Atacar



Saltarmiento

Movimientomiento