**Имена:** Йоана Руменова Лалковска **Предмет: Програмиране с Java, част 2**

Емилия Петрова Гешовска **GitHub:** <https://github.com/EmiliyaG/Food-program>

**Дата: 2019-04-19**

**Имейли:** [yoyoyo3773@gmail.com](mailto:yoyoyo3773@gmail.com)

[emiges@abv.bg](mailto:emiges@abv.bg)

Програма за храна

**1. Условие**

Показват се две опции:

1. Въведете име и парола, ако вече сте регистрирани. Ако не сте – регистрирайте се и продължете към менюто.
2. Изберете от менюто какво искате да ядете, имате калкулатор, с който може да пресметнете цената на покупката, добавете адрес, и очаквайте поръчката.

**Задачата трябва да има визуален интерфейс.**

**2. Въведение**

Приложението е реализирано на платформата Java.

**3. Теория**

В текущата програма алгоритъмът най-напред проверява дали въведените стойности съществуват и са верни. Ако не са верни, имате възможност с “forgot password” да възобновите забравената парола като въведете име, име в програмата и отговорите на тайния въпрос. Ако отговора съвпада, то ще можете да видите вашата парола. Ако случайно нямате ъкаунт, ще може да си направите в регистрационната форма нов – ще трябва да предоставите име, име в системата, парола, отговор на таен въпрос, след което ще можете да влезете в системата. Там ще може да изберете какво да ядете – било то бургер, картофки или нещо друго и ще можете да пресметнете на каква цена възлиза вашата покупка. След това ще може да продължите до купуване, като дадете адреса си и потвърдите всичко.

**4. Използвани технологии**

Визуалните елементи, както и самият алгоритъм работещ под Java са реализирани с помощта на софтуера IntelliJ IDEA – многоезична среда за разработване на софтуер, която включва работа с интерфейс, GUI form и много други.

**5. Инсталация и настройки**

Трябва да имате инсталирана Java на компютъра си, която може да изтеглите от тук: <https://java.com/en/download/> , след което просто стартирайте Food-program.jar файла, който се намира в главната директория.

**6. Кратко ръководство на потребителя**

Стартирайте програмата, вижте визуалния интерфейс, който ще се появи на екрана.

От него може да изберете три опции – забравена парола, логване или създаване на нов ъкаунт.

Другото вече е описано в теоритичната част.

**7. Примерни данни**

Въвеждате име и парола, влизаме в меню – частта и си избираме някаква храна. Пресмятаме колко ще ни струва на калкулатора и я поръчваме след посочване на адрес.

**8. Описание на програмния код**

Програмата е разделена на няколко пакета, всеки от които има различно предназначение.

Реално са разделени на 2 главни и 4 малки пакета. Двата главни са частта с менюто и частта с логин-регистър-забравена парола. Те отделно са разделени на интерфейс и логика.

**9. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Програмата е проста и лесна за употреба, малко наподобява food panda, би била полезна на всеки гладен и мързелив човек. Предлага доставка до адрес, което е доста удобно, цените са приемливи и калкулаторът е сложен с цел лична сметка. Бъдещо разширение ще следва при менюто – да се обогати асортимента, дизайна може да се усъвършенства също.

**10. Използвани източници**

<https://www.youtube.com/watch?v=WU0BXXZP3WE&t=159s>

<https://www.youtube.com/watch?v=STJx4fXIVqI&list=PLQFk-VQC2oBYKRFkJF71og2gDnecHdnOM&index=17>

<https://www.youtube.com/watch?v=eFANMfxWriQ&list=PLQFk-VQC2oBYKRFkJF71og2gDnecHdnOM&index=19>