



## Publicar e testar aplicações web

**Prof. Renan Ponick**

# Roteiro das aulas / Calendário

## 1ª Segunda:

- Apresentação;
- Navegadores e buscadores;

## 2ª Segunda:

- Hospedagem, registro, tráfego;
- Pesquisa 1;

## 3ª Segunda:

- Hospedagem comercial;
- Aplicativos.
- Pesquisa 2;

## 4ª Segunda:

- Boas práticas usando site do Google SEO e W3C;

## 5ª Segunda:

- Git;

## 6ª Segunda:

- GitHub;

## 7ª Segunda:

- Build e Deploy;
- Backups;

## 8ª Segunda:

- Revisão;
- Kahoot;

## 9ª Segunda:

- Git Hub Pages;

## 10ª Segunda:

- Railway

## 11ª Segunda:

- Testes.

## 12ª Segunda:

- Avaliação Final;



# Lema

**"Sofremos com mais frequência na imaginação do que na realidade"**

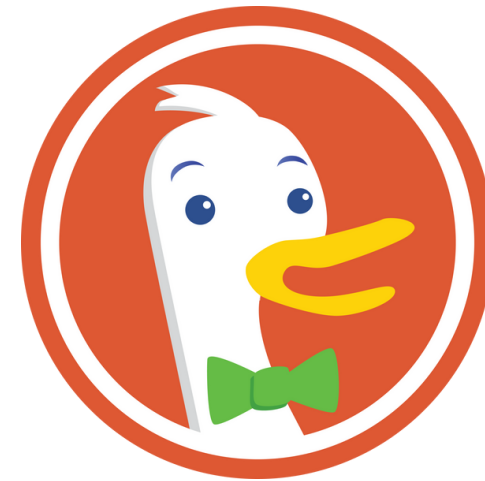
Sêneca

# Primeira Aula

# Navegadores



# Buscadores



# Segunda Aula

# Hospedagem

Hospedagem de site refere-se ao serviço que permite armazenar e disponibilizar um site na Internet.

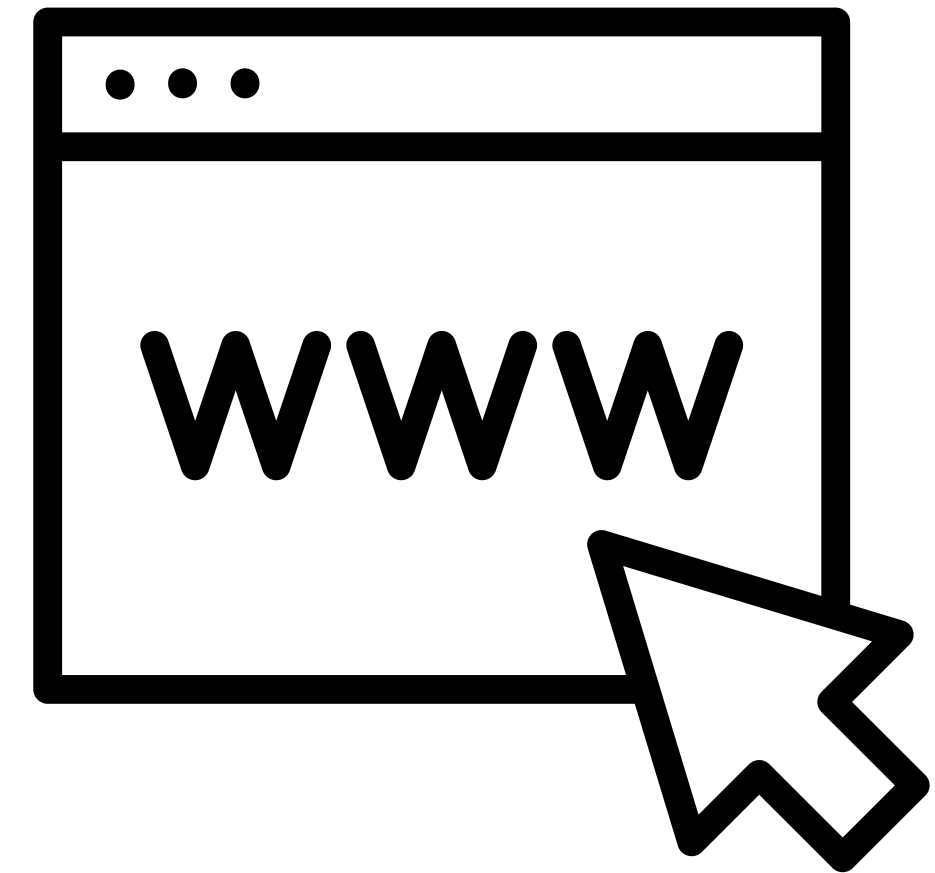




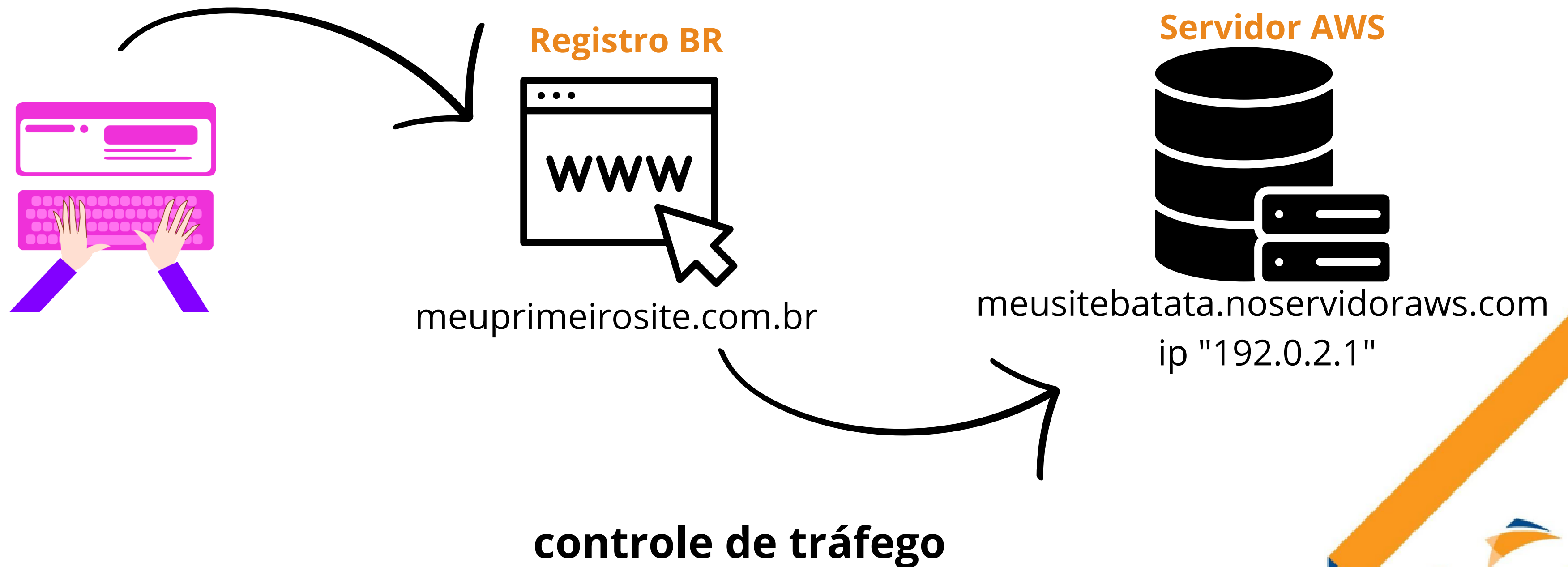
# Domínio

Registro web, também conhecido como registro de domínio, é o processo de registrar e adquirir um nome de domínio para um site na Internet.

O nome de domínio é o endereço que as pessoas digitam em um navegador para acessar um site específico, como "exemplo.com" ou "meusite.com.br".



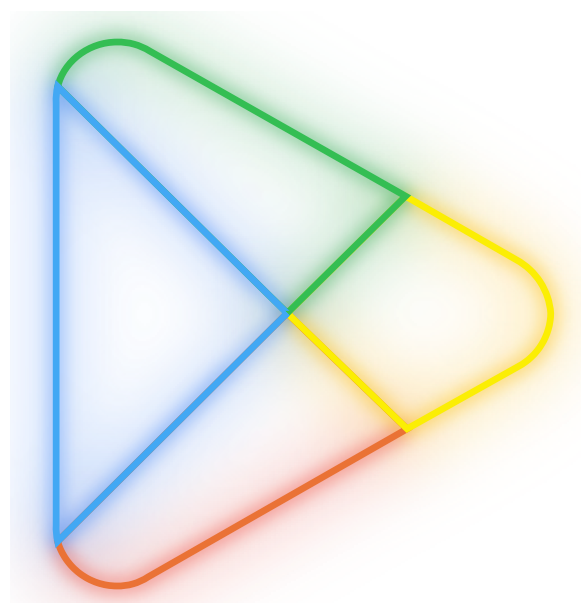
# Resumindo



# Terceira Aula

# Aplicativo

Primeiramente precisamos saber em qual loja iremos disponibilizar, para assim conseguir criar um APK com as devidas configurações.



# Quarta Aula

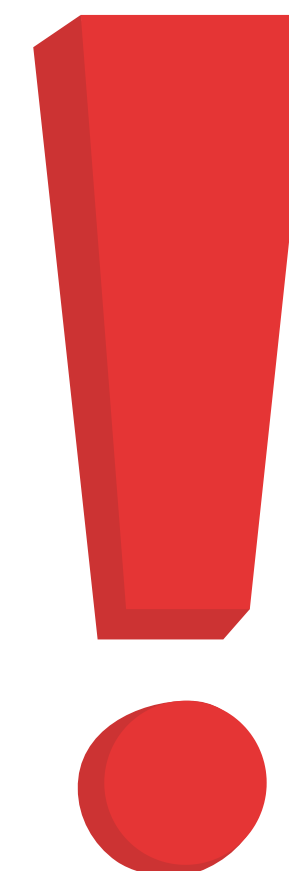
# Google SEO



SEO (Search Engine Optimization) refere-se às práticas e técnicas utilizadas para otimizar um site ou conteúdo específico para melhorar sua visibilidade e classificação nos resultados de pesquisa do Google. O objetivo do SEO é aumentar o tráfego orgânico do site, ou seja, atrair visitantes através de pesquisas realizadas nos mecanismos de busca, como o Google.

# Objetivo

De acordo com as respostas pode-se dizer que: seu site aparecendo em uma página do Google que não seja a **primeira** é o mesmo que não aparecer.



# Quinta Aula

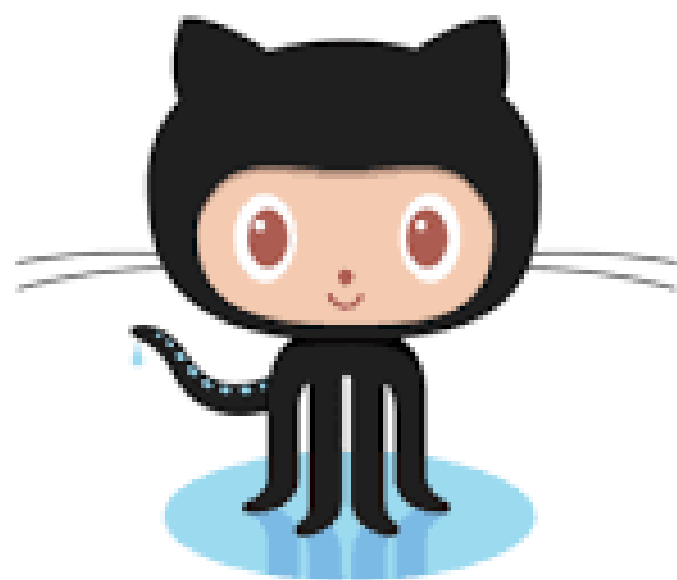




# git

Controle de Versão **Local**

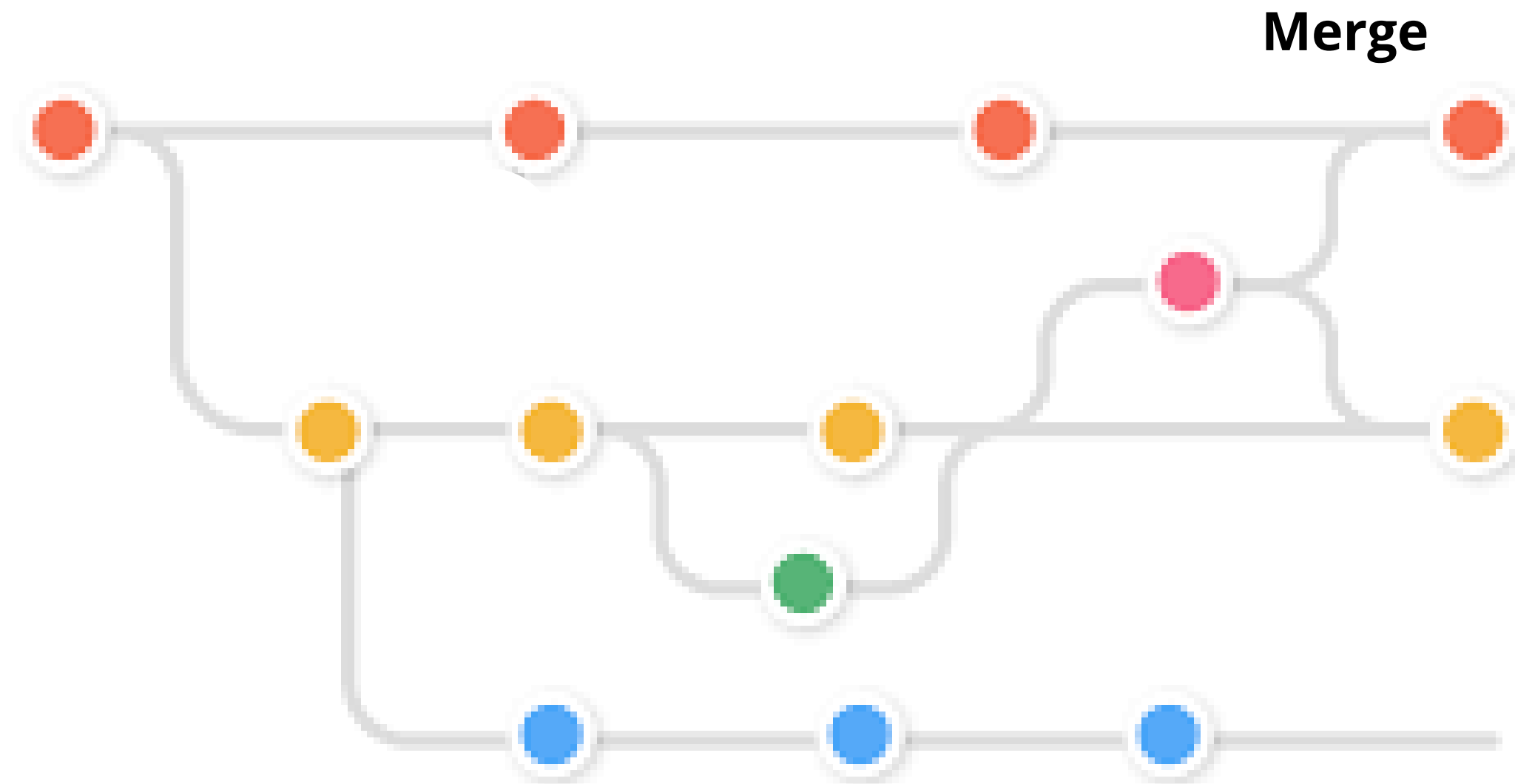
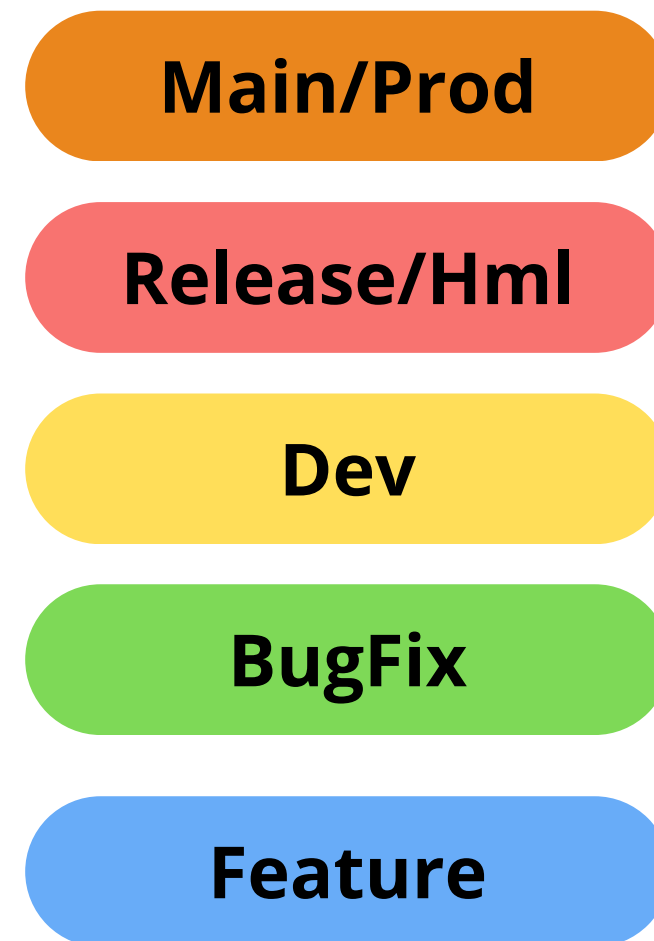
!=



# GitHub

Repositório **remoto**

# Equipe



# Sexta Aula

# Boas praticas

## NUNCA COMMITAR NA MAIN/MASTER/PROD

Para isso abrimos branches:

**feat:** Algo relacionado com features que você adicionar;

**fix:** Algo para corrigir;

**docs:** Algo relacionado a documentações, README e afins;

**style:** Algo relacionado com estilização;

**refactor:** Algo relacionado com refatoração(refazer);

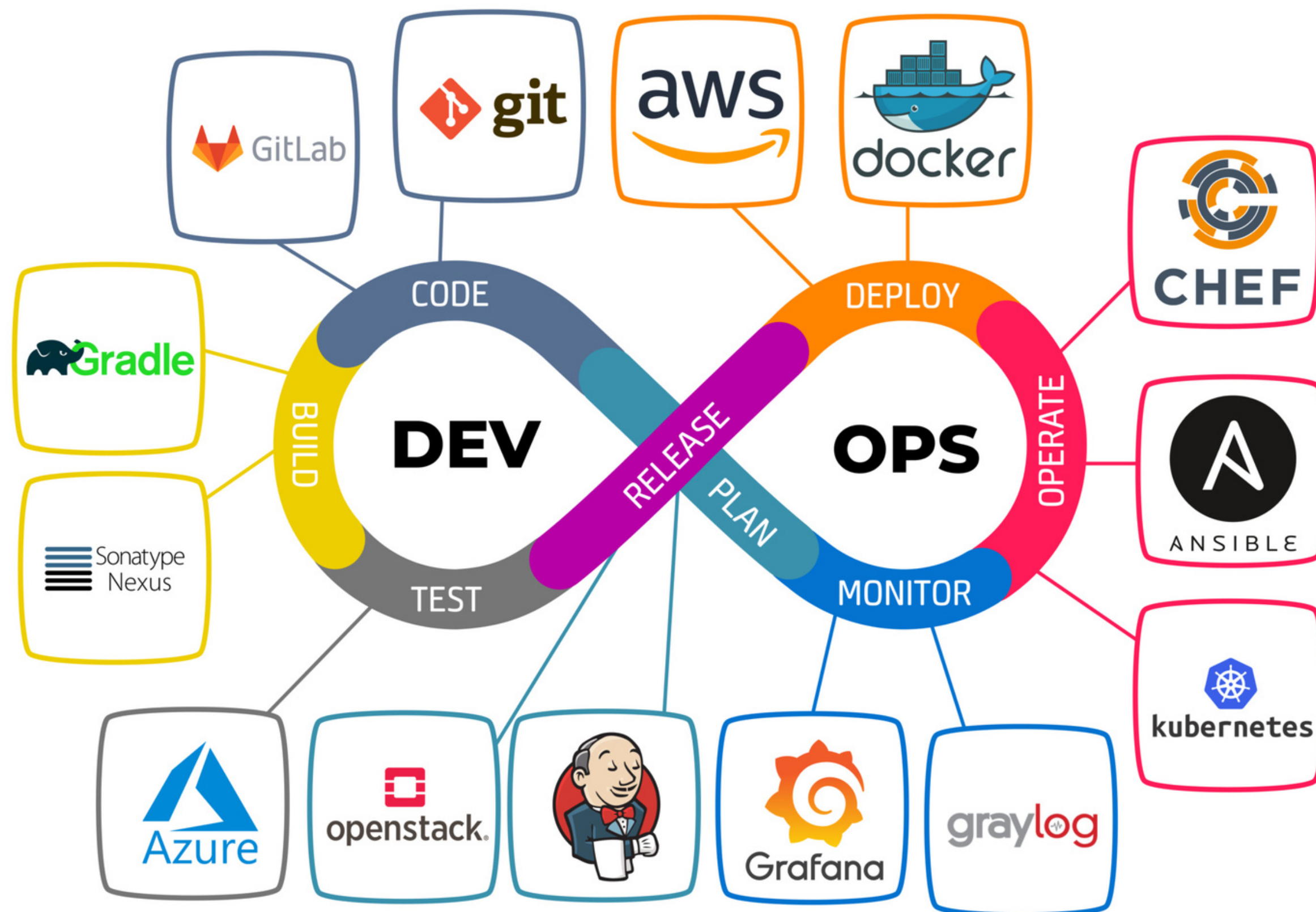
**perf:** Algo relacionado a performance;

**test:** Algo com testes;

**chore:** Algo para coisas relacionados a build, configs e afins. Exemplo: Use esse, seja atualizando a versão do pacote ou instalando novas dependências.

# Setima Aula

# É, só isso....





**CI: Continuous Integration**

**CD: Continuous delivery**

# Backups

Algumas coisas podem fugir do nosso controle, como por exemplo:

Invasões de hackers na base de dados;

Uso indevido do banco de dados;

Queda desconhecida de um serviço provedor.

