

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter q usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L1_14) Problema: Faça um programa que diga se um ponto está contido em um retângulo dado os cantos opostos do mesmo. Pontos que caiam na linha do retângulo são considerados dentro.

- Entrada: Coordenadas de dois cantos opostos do retângulo e de um ponto qualquer, respectivamente. Cantos e pontos são descritos por uma coordenada x e uma y, nessa ordem.
- Saída: Mensagem dizendo se o ponto está ou não dentro do retângulo.
- Exemplo de Entrada:

```
0 0 10 10 5 3
0 10 10 0 5 3
10 10 0 0 5 3
10 0 0 10 5 3
1 1 -10 -10 -5 -3
1 -10 -10 1 -5 -3
-10 -10 1 1 -5 -3
-10 1 1 -10 -5 -3
0 0 10 10 -1 -1
0 10 10 0 11 11
```

- Exemplo de Saída:

```
Dentro
Dentro
Dentro
Dentro
Dentro
Dentro
Dentro
Dentro
Dentro
Fora
Fora
```