



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de, em um programa comum para um usuário qualquer, você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA: P1\_2018\_Q1) Problema: Faça um programa para dizer os quatro pontos representando os cantos de um retângulo em um plano cartesiano. O retângulo será inicialmente descrito por dois pontos representando cantos opostos.

- Entrada: 4 números inteiros representando dois pontos de cantos opostos de um retângulo. Os dois primeiros números representam as coordenadas  $x$  e  $y$  do primeiro ponto e os dois últimos as coordenadas  $x$  e  $y$  do segundo ponto. Os números estarão separados por um espaço.
- Saída: A saída deverá imprimir os quatro pontos do retângulo dado na entrada seguindo a ordem: canto superior esquerdo, canto inferior esquerdo, canto inferior direito e canto superior direito. Cada ponto deverá ser dado entre parênteses seguindo o formato dos exemplos abaixo.
- Exemplo de Entrada:  
1 1 2 2  
1 2 2 1  
2 1 1 2  
2 2 1 1
- Exemplo de Saída:  
(1,2)(1,1)(2,1)(2,2)  
(1,2)(1,1)(2,1)(2,2)  
(1,2)(1,1)(2,1)(2,2)  
(1,2)(1,1)(2,1)(2,2)