

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:LDEP1\_3) Problema: O objetivo desta questão é treinar a capacidade de encontrar erros e acertar códigos. Para isso, conserte o código dado (arquivo "codigo\_quebrado.c" no zip juntamente com a descrição do problema), para que ele seja capaz de imprimir os múltiplos de 2 e 3 de um intervalo.

- Entrada: Um número inteiro  $n$  que determinará o intervalo de interesse como sendo de 1 a  $n$ .
- Saída: Todos os múltiplos de 2 e 3 contidos no intervalo de 1 a  $n$  ( $n$  não incluso no intervalo), sendo eles separados por espaço.
- Exemplo de Entrada:  
8  
15
- Exemplo de Saída:  
2 3 4 6  
2 3 4 6 8 9 10 12 14