

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:LDEP1_7) O objetivo desta questão é treinar a capacidade de encontrar erros e acertar códigos. Para isso, conserte o código dado (arquivo “codigo_quebrado.c” no zip juntamente com a descrição do problema), para que ele seja capaz de imprimir as notas de um aluno que sejam maiores ou iguais a média de suas próprias notas.

- Entrada: 3 números inteiros representando as notas de um aluno.
- Saída: O programa deverá imprimir “Notas acima da media:” seguido das notas que forem iguais ou maiores que a média das notas do aluno. As notas deverão ser separadas por um espaço e a mensagem deverá ser finalizada com um ponto de exclamação “!”. Ver exemplos de formatação abaixo.
- Exemplo de Entrada:
1 2 3
10 10 9
7 7 7
- Exemplo de Saída:
Notas acima da media: 2 3!
Notas acima da media: 10 10!
Notas acima da media: 7 7 7!