## Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico Departamento de Informática Prof. Thiago Oliveira dos Santos



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar printf's para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os printf's e scanf's devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:LDEP1\_4) Seu Madruga é o mais novo integrante do PET Engenharia de Computação e como todo calouro do projeto, tem suas limitações para programar. Durante seus estudos, Seu Madruga foi desafiado a calcular todos os números primos até um valor fornecido pelo usuário. Porém, Seu Madruga teve dificuldades e o melhor que conseguiu fazer foi dado código (arquivo "codigo\_quebrado.c" no zip juntamente com a descrição do problema). Ajude Seu Madruga a enviar o programa correto para o BOCA apenas corrigindo seu código.

- Entrada: um número inteiro não negativo.
- Saída: Todos os números primos até o número fornecido pelo usuário, considerando o número fornecido como parte do intervalo de interesse.
- Exemplo de Entrada:

2

5

25

100

• Exemplo de Saída:

2

235

2 3 5 7 11 13 17 19 23

2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73 79 83 89 97