Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico Departamento de Informática Prof. Thiago Oliveira dos Santos



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter q usar printf's para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os printf's e scanf's devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer printf realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L2_10) Problema: Faça um programa que imprima na tela as tabuadas de n até m.

- Entrada: Dois inteiros n e m, indicando quais tabuadas serão impressas. Considere que n e m formem um intervalo fechado, ou seja, n e m precisam ser avaliados.
 - Saída: Como saída, seu programa deverá exibir os valores da tabuada no formato a x b
 = (a*b), separados sempre por quebra de linha das tabuadas de "n" até "m".
- Exemplo de Entrada 1:

13

• Exemplo de Saída 1:

1 x 1 = 1

 $1 \times 2 = 2$

 $1 \times 3 = 3$

...

 $1 \times 10 = 10$

 $2 \times 1 = 2$

2 x 2 = 4

 $2 \times 3 = 6$

• • •

 $2 \times 10 = 20$

 $3 \times 1 = 3$

 $3 \times 2 = 6$

 $3 \times 3 = 9$

...

 $3 \times 10 = 30$