## Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico Departamento de Informática Prof. Thiago Oliveira dos Santos



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter q usar printf's para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os printf's e scanf's devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer printf realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L3\_5) Problema: Observe a seguinte propriedade que **alguns** números maiores que 1000 e menores que 9999 possuem:

Número: abcd

(ab) + (cd) = (ef)ef \* ef = abcd

Exemplo: 3025

30+25 = 55 55 \* 55 = 3025

- a) A verificação da propriedade de um número deverá ser feita por uma função (a ser implementada) que receberá um número num e retornará verdadeiro caso num satisfaça a propriedade, ou falso caso contrário. A função deverá ter o seguinte cabeçalho: int Propriedade(int num);
- Entrada: Dois inteiros n e m (sendo n SEMPRE menor que m), contidos no intervalo (1000,9999). Ou seja, **1000 < n,m < 9999** e **n<m**.
- Saída: Como saída, seu programa deverá exibir os números maiores que n e menores que m que satisfaçam esta propriedade, separados por uma quebra de linha.
- Exemplo de Entrada:

1001 9990

• Exemplo de Saída:

2025

3025

9801