

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA: P1_2016_Q4) Problema: Faça um programa para descobrir qual de 3 números possui o menor algarismo na casa das centenas.

- Entrada: 3 números inteiros positivos e menores que 999999.
- Saída: O programa deverá imprimir "N1" caso o primeiro número possua o menor algarismo, "N2" caso o segundo número possua o menor algarismo, "N3" caso o terceiro número possua o menor algarismo. Caso os referidos algarismos de dois números sejam iguais, o que aparecer primeiro terá precedência (ex. se o algarismo de segundo número for igual ao do terceiro e eles forem menores do que o primeiro, "N2" será impresso). Caso um número não possua algarismo das centenas, ele deverá ser desconsiderado, e se nenhum dos 3 números possuir algarismo das centenas, "Nenhum" deverá ser impresso.
- Exemplo de Entrada:
5111 4992 330
66666 2 550
1 3 5
333 221 222
4223 221 222
223 221 552
999 888 7777
- Exemplo de Saída:
N1
N3
Nenhum
N2
N1
N1
N3