## Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico Departamento de Informática Prof. Thiago Oliveira dos Santos



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar printf's para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os printf's e scanf's devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letrinha por letrinha da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA: P1\_2016\_Q3) Problema: Faça um programa para verificar a validade de um código de 4 caracteres, em que o primeiro caractere deve ser maiúsculo, o segundo deve ser um dígito, o terceiro deve ser uma vogal, e o quarto deve ser uma consoante minúscula.

- Entrada: 4 caracteres.
- Saída: O programa deverá imprimir "Invalido" se algum dos caracteres não respeitar as regras de construção do código, e deverá imprimir o próprio código em maiúsculo, caso contrário.
- Exemplo de Entrada:

e1ac

E@ac

E1cc

E1A1

E1Ac

Q2id

E2i\$

• Exemplo de Saída:

Invalido

Invalido

Invalido

Invalido

E1AC

Q2ID

Invalido