



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L1_15) Problema: Faça um programa que diga se o algarismo da ordem de um número (unidade, dezena ou centena, dependendo do que for informado) é par ou ímpar. Exemplos: se o número dado fosse 123 e a ordem de interesse fosse a unidade, então a resposta seria ÍMPAR, pois 3 é o algarismo da unidade; se o número dado fosse 2123 e a ordem de interesse fosse a dezena, então a resposta seria PAR, pois 2 é o algarismo da dezena; se o número dado fosse 45 e a ordem de interesse fosse a centena, então a resposta seria PAR, pois o algarismo da centena seria um zero (considerando 45 igual a 045).

- Entrada: Um número inteiro n ($0 \leq n \leq 99999$) seguido pela ordem de interesse (1, 2 ou 3). A ordem (unidade, dezena ou centena) é representada por um número (1, 2 ou respectivamente).
- Saída: Imprimir "PAR" se o algarismo da ordem de interesse for par e "ÍMPAR" caso contrário.
- Exemplo de Entrada:
1 1
1 2
234 3
234 2
234 1
345 3
345 2
345 1
- Exemplo de Saída:
ÍMPAR
PAR
PAR
ÍMPAR
PAR
ÍMPAR
PAR

Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico
Departamento de Informática
Prof. Thiago Oliveira dos Santos



IMPAR