



Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter q usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *printf* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:L2_12) Problema: Faça um programa para substituir caracteres espaço ' ' por caracteres underline '_' de uma frase. O programa deverá ler caracteres da entrada padrão (um por vez) até encontrar um ponto simples '.', interrogação '?' ou exclamação '!'.

- Entrada: uma sequência de caracteres terminada com um ponto simples '.', interrogação '?' ou exclamação '!'.
- Saída: "RESP:" seguido da sequência de caracteres modificada.

- Exemplo de Entrada:

Thiago Oliveira dos Santos.
Testando 1 2 3 * &&&" ?
!

- Exemplo de Saída:

RESP:Thiago_Oliveira_dos_Santos.
RESP:Testando_1_2_3_ *_&&&"__?
RESP:!