

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Para essa etapa dos exercícios, precisamos trabalhar com mais de um arquivo para construir um programa. Geralmente, a implementação do problema deve ser dividida em arquivos cabeçalho (.h), implementação (.c) e *main* (.c). Porém, o BOCA só recebe um arquivo por vez. Para permitir o envio de mais de um arquivo, todos eles devem ser compactados em um único (.zip) antes de ser submetido ao BOCA.

(BOCA:L4_5) Problema: Com o tipo *tPonto* definido acima, faça um programa que leia n pontos e informe a distância para seu predecessor em ordem de aparecimento. Caso não haja predecessor, imprima "-".

- Entrada: Sua entrada deverá conter a quantidade de pontos n a serem lidos, e os pontos em questão. Cada ponto será dado em uma linha e por 2 valores (x e y) separados por espaço.
- Saída: Seu programa deverá exibir o valor da distância (com precisão de 2 casas decimais) para seu predecessor (em relação à ordem de leitura), ou um "-" caso seja o primeiro item.
- Exemplo de Entrada:

```
7
30 11
-04 03
-30 -11
30 -11
30 0
0 11
0 0
```

- Exemplo de Saída:

```
-
34.93
29.53
60.00
11.00
31.95
11.00
```