

Problema: (BOCA: L6_4e5_2b) Imagine a mesmo cenário da questão *a*, porém agora seu programa deverá ler um conjunto de cartelas da partida. Para isso, incremente o seu programa para ler o conteúdo das cartelas dadas e imprimi-las na ordem inversa da leitura, isto é, a última cartela lida será impressa primeiro e a primeira será a última.

- Entrada: 1 número inteiro n > 0 informando a quantidade de cartelas a serem lidas seguido de n cartelas, nas linhas seguintes. Cada cartela será dada no formato da questão a.
- Saída: A saída será composta por *n* cartelas, sendo cada uma delas impressa seguindo o formato da questão *a*!

O aluno deverá incrementar o programa com o tipo *tPartida* que será responsável por armazenar o grupo de cartelas (máximo de 100) da partida. Todo acesso ao tipo *tPartida* deve ser feito por funções específicas com os seguintes cabeçalhos:

- tPartida LeCartelasPartida(); Essa função retornará uma partida com a lista de cartelas lidas da entrada padrão. Ela deverá ler a quantidade de cartelas a serem lidas da entrada padrão e as cartelas em si.
- void ImprimeInvCartelasPartida(tPartida partida); Essa função receberá uma partida como argumento, e imprimirá cada uma das cartelas da partida na ordem inversa que foram lidas.

O aluno deverá utilizar a função *main* dada abaixo, ou seja, ela e seu conteúdo não poderão ser alterados:

```
int main(){
     tPartida partida;

partida = LeCartelasPartida();

ImprimeInvCartelasPartida(partida);

return 0;
}
```

Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico Departamento de Informática Prof. Thiago Oliveira dos Santos



Exemplo de Entrada:

```
3
1 4
39 17 20 56 44 23 75 73 21 83 50 41 92 55 62 34
2 4
9 48 99 14 97 21 85 59 63 45 86 13 89 100 18 33
3 4
48 79 76 68 99 27 38 13 93 89 24 57 6 49 62 31
```

• Exemplo de Saída:

