

Testr 2.0

Classe Eleicao



[Voltar](#)

Deadline: Dia 7 de outubro de 2025 às 00:00 hora

Linguagem de Programação: C/C++

Descrição:

O objetivo desta atividade é criar um mini simulador de uma eleição.

Para isto, vamos criar uma classe Eleição com os seguintes atributos privados:

- int n_candidatos: número de candidatos.
- int *votos: número de votos para cada candidato. O tamanho do array é dado pela variável n_candidatos.

e os seguintes métodos públicos:

- Construtor(int num_candidatos): inicializa o número de candidatos, aloca espaço para o array de votos e inicializa o número de votos de todos os candidatos com zero.
- Destrutor: desloca o array de votos.
- void votar(int candidato, int quantidade): incrementa o número de votos do candidato cujo índice foi passado como argumento.
- int vencedor(void): retorna o candidato com mais votos.
- int numero_votos(void): retorna o número de votos na eleição.

Na função main:

- Leia o número de candidatos e crie um objeto do tipo Eleicao.
- Leia um número inteiro N representando o número de registros de votos que serão feitos.
- Cada uma das próximas N linhas, vai conter um registro de votos.
- Um registro de voto é dado pelo índice do candidato seguido da quantidade de votos que ele recebeu neste registro.
- Ao final, mostre na tela o vencedor e o número total de votos na eleição.

Arquivos

Não existem arquivos

Enviar Resposta

Procurar...

Nenhum arquivo selecionado.

Upload

Relatório

| | |
|-------------------|---|
| Arquivo | eleicao.zip |
| Data da Submissão | Dia 3 de outubro de 2025 às 16:02 horas |
| Status | Success |
| Relatório | |

Reavaliar

Entradas e Saídas

Entrada 1

```
3
3
1 10
0 5
2 7
```

Saída 1

```
1
22
```

Entrada 2

Saída 2

2
5
0 20
0 3
1 6
0 1
1 29

1
59

Entrada 3

12
10
4 3
4 2
1 4
2 6
4 7
3 8
9 1
2 2
...

Saída 3

4
37