

Testr 2.0

# Classe Retagulo

 [Voltar](#)

**Deadline:** Dia 21 de outubro de 2025 às 00:00 hora

## Linguagem de Programação:

### Descrição:

Crie uma classe Retangulo em um arquivo Retangulo.java contendo o seguintes atributos privados e métodos públicos:

Atributos:

- altura: int
- largura: int

Métodos:

- construtor(int altura, int largura)
- area() -> int
- perimetro() -> int
- getAltura() -> int
- getLargura() -> int

Crie uma classe Programa em um arquivo Programa.java contendo o método main. Neste método, leia os dados de altura e largura do retangulo, use estes dados para criar um objeto do tipo Retangulo, e use seus métodos para mostrar na tela a altura, largura, area e perimetro do retangulo.

## Arquivos

Não existem arquivos

## Enviar Resposta

Procurar...

Nenhum arquivo selecionado.

Upload

# Relatório

Arquivo	<a href="#">retangulo.zip</a>
Data da Submissão	Dia 13 de outubro de 2025 às 10:31 horas
Status	Success
Relatório	

Reavaliar

# Entradas e Saídas

Entrada 1

1  
2

Saída 1

1  
2  
2  
6

Entrada 2

Saída 2

5  
10

Entrada 3

3  
3

Entrada 4

35  
78

Entrada 5

5  
10  
50  
30

Saída 3

3  
3  
9  
12

Saída 4

35  
78  
2730  
226

Saída 5

821

563

821

563

462223

2768