

Testr 2.0

Uso Básico do Tipo ArrayList em Java



[Voltar](#)

Deadline: Dia 1 de dezembro de 2025 às 00:00 hora

Linguagem de Programação:

Descrição:

O objetivo deste exercício é praticar o uso da estrutura de dados ArrayList em Java. Para isto, veja a [documentação do tipo e os métodos disponíveis](#). Ao utilizar um método, sempre [verifique sua complexidade](#) para conhecer o custo computacional da operação.

Escreva um programa em na função main crie uma variável do tipo ArrayList para armazenar inteiros.

Em seguida, leia um número inteiro N representando a quantidade de comandos que serão digitados a seguir. Nas próximas N linhas serão dadas instruções de manipulação dos vector. Os comandos possíveis são:

- INSERIR : adiciona um item ao final do vetor.
- REMOVER: mostra na tela o último elemento do vetor e o remove.
- VER : mostra na tela o item que está na posição dada (não é necessário verificar a validade do índice).
- MOSTRAR: itera sobre os elementos mostrando-os na tela.
- TAMANHO: mostra o número de elementos no vetor na tela.
- ORDENAR: ordena os elementos do vector (veja função [Collections.sort](#)).
- BUSCAR : mostra na tela o índice do valor ou -1 caso ele não exista (veja método `indexOf`).

Arquivos

Não existem arquivos

Enviar Resposta

Procurar...

Nenhum arquivo selecionado.

Upload

Relatório

Arquivo	Main.zip
Data da Submissão	Dia 11 de novembro de 2025 às 20:17 horas
Status	Success
Relatório	

Reavaliar

Entradas e Saídas

Entrada 1

16
TAMANHO
BUSCAR 10
INSERIR 10
INSERIR 3
INSERIR 4
INSERIR -1
INSERIR 2
ORDENAR
TAMANHO

Saída 1

0
-1
5
0
1
4
10
4
-1
2

Entrada 2

Saída 2

30
TAMANHO
INSERIR 1
TAMANHO
INSERIR -3
TAMANHO
ORDENAR
REMOVER
TAMANHO
INSERIR 190

0
1
2
1
1
9
-3
190
-356
1762
...

Entrada 3

22
INSERIR 0
INSERIR 7
INSERIR -1
INSERIR 120
INSERIR 9
INSERIR 3
INSERIR 4
MOSTRAR
ORDENAR

Saída 3

0
7
-1
120
9
3
4
-1
0
3