

Testr 2.0

Classe Retagulo

 [Voltar](#)

Deadline: Dia 21 de outubro de 2025 às 00:00 hora

Linguagem de Programação:

Descrição:

Crie uma classe Retangulo em um arquivo Retangulo.java contendo o seguintes atributos privados e métodos públicos:

Atributos:

- altura: int
- largura: int

Métodos:

- construtor(int altura, int largura)
- area() -> int
- perimetro() -> int
- getAltura() -> int
- getLargura() -> int

Crie uma classe Programa em um arquivo Programa.java contendo o método main. Neste método, leia os dados de altura e largura do retangulo, use estes dados para criar um objeto do tipo Retangulo, e use seus métodos para mostrar na tela a altura, largura, area e perimetro do retangulo.

Arquivos

Não existem arquivos

Enviar Resposta

Procurar...

Nenhum arquivo selecionado.

Upload

Relatório

Arquivo	retangulo.zip
Data da Submissão	Dia 13 de outubro de 2025 às 10:31 horas
Status	Success
Relatório	

Reavaliar

Entradas e Saídas

Entrada 1

```
1  
2
```

Saída 1

```
1  
2  
2  
6
```

Entrada 2

Saída 2

5

10

5

10

50

30

Entrada 3

3

3

Saída 3

3

3

9

12

Entrada 4

35

78

Saída 4

35

78

2730

226

Entrada 5**Saída 5**

821

563

821

563

462223

2768