

Testr 2.0

Uso Básico do Tipo ArrayList em Java

 [Voltar](#)

Deadline: Dia 1 de dezembro de 2025 às 00:00 hora

Linguagem de Programação:

Descrição:

O objetivo deste exercício é praticar o uso da estrutura de dados ArrayList em Java. Para isto, veja a [documentação do tipo e os métodos disponíveis](#). Ao utilizar um método, sempre [verifique sua complexidade](#) para conhecer o custo computacional da operação.

Escreva um programa em na função main crie uma variável do tipo ArrayList para armazenar inteiros.

Em seguida, leia um número inteiro N representando a quantidade de comandos que serão digitados a seguir. Nas próximas N linhas serão dadas instruções de manipulação dos vector. Os comandos possíveis são:

- INSERIR : adiciona um item ao final do vetor.
- REMOVE: mostra na tela o último elemento do vetor e o remove.
- VER : mostra na tela o item que está na posição dada (não é necessário verificar a validade do índice).
- MOSTRAR: itera sobre os elementos mostrando-os na tela.
- TAMANHO: mostra o número de elementos no vetor na tela.
- ORDENAR: ordena os elementos do vector (veja função [Collections.sort](#)).
- BUSCAR : mostra na tela o índice do valor ou -1 caso ele não exista (veja método indexOf).

Arquivos

Não existem arquivos

Enviar Resposta

Procurar...

Nenhum arquivo selecionado.

Upload

Relatório

Arquivo	Main.zip
Data da Submissão	Dia 11 de novembro de 2025 às 20:17 horas
Status	Success
Relatório	

Reavaliar

Entradas e Saídas

Entrada 1

16
TAMANHO
BUSCAR 10
INSERIR 10
INSERIR 3
INSERIR 4
INSERIR -1
INSERIR 2
ORDENAR
TAMANHO
BUSCAR 10

Saída 1

0
-1
5
0
1
4
10
4
-1
2
0

Entrada 2

Saída 2

```
30
TAMANHO
INSERIR 1
TAMANHO
INSERIR -3
TAMANHO
ORDENAR
REMOVER
TAMANHO
INSERIR 190
MOSTRAR 10
```

```
0
1
2
1
1
9
-3
190
-356
1762
...
```

Entrada 3

```
22
INSERIR 0
INSERIR 7
INSERIR -1
INSERIR 120
INSERIR 9
INSERIR 3
INSERIR 4
MOSTRAR
ORDENAR
MOSTRAR 10
```

Saída 3

```
0
7
-1
120
9
3
4
-1
0
3
...
```