

Testr 2.0

Classe String



[Voltar](#)

Deadline: Dia 23 de novembro de 2025 às 00:00 hora

Linguagem de Programação: C/C++

Descrição:

Crie uma classe String no arquivo mystring.h contendo como atributos privados um elemento _data do tipo char* e um inteiro _tam representando o tamanho da string. A classe deve conter os seguintes métodos públicos:

- Construtor default: inicializa _data como uma string vazia e _tam com 0.
- Construtor parametrizado: recebe um argumento do tipo const char* e armazena uma cópia em _data.
- Construtor de cópia
- operator=
- operator+: concatena duas strings
- c_str(): retorna _data.

Podem ser usadas as funções de cstring.h na implementação (strlen, strcat, strdup, etc.).

O arquivo main.c é anexado à questão.

Utilize o valgrind para verificar se não existem memory leaks ou double free.

Lembre-se que no operator=, _data pode ter sido alocado e, neste caso, deve ser desalocado. Lembre-se ainda de verificar no operador se não está acontecendo auto-atribuição, isto é, se não foi realizada a operação $s = s$. Para isto, verifique se o endereço do argumento é igual ao this.

Nada precisa ser feito neste caso. Basta retornar *this.

Arquivos

[main.cpp](#)

Enviar Resposta

Procurar...

Nenhum arquivo selecionado.

Upload

Relatório

Arquivo	mystring.h
Data da Submissão	Dia 1 de novembro de 2025 às 21:07 horas
Status	Success
Relatório	

Reavaliar

Entradas e Saídas

Entrada 1

bom dia

Saída 1

bombom
diadia

Entrada 2

Saída 2

alberto roberto

albertoalberto
robertoroberto

Entrada 3

arnaldo ronaldo

Saída 3

arnaldoarnaldo
ronaldoronaldo