

Testr 2.0

Classe Produto



[Voltar](#)

Deadline: Dia 21 de outubro de 2025 às 00:00 hora

Linguagem de Programação:

Descrição:

Crie uma classe Produto no arquivo Produto.java contendo os seguintes atributos privados e métodos públicos:

Atributos:

- nome: String
- estoque: int
- valor: double
- desconto: double
- total vendas: int

Métodos:

- construtor: deve receber os valores dos atributos na mesma ordem em que foram definidos, exceto o total vendas que deve ser inicializado com zero.
- compra(int): incrementa o estoque da quantidade.
- venda(int): decrementa o estoque da quantidade.
- preco() -> double: retorna o valor com desconto.
- valor_vendas() -> double: retorna o produto do número de vendas pelo preco. Vamos assumir que o desconto não muda ao longo do tempo.

As seguintes regras de negócio devem ser seguidas:

- estoque deve ser maior ou igual a zero.
- valor deve ser maior que zero.
- desconto deve estar entre zero e um (0 e 1).
- argumentos dos métodos compra e venda devem ser maiores que zero.

Se uma das regras for invalidada, mostre na tela a mensagem VALOR INVALIDO e não atualize o valor do atributo. Os testes não precisam ser realizados no construtor.

Crie uma classe Programa no arquivo Programa.java contendo o método main.

Neste método, leia os dados do produto e use estes dados para criar um objeto do tipo Produto.

Em seguida, leia um número n representando o número de interações com o sistema. Cada interação é dada em uma linha e consiste em uma letra seguida de um número. A letra "C" indica uma compra e a letra "V" indica um venda. A cada interação, invoque os métodos associados de produto.

Ao final, mostre na tela os dados dos produtos (nome, estoque, valor, desconto e preço) e o valor total em vendas. Todos os doubles devem ser exibidos com 2 casas depois da vírgula.

Arquivos

Não existem arquivos

Enviar Resposta

Nenhum arquivo selecionado.

Relatório

Arquivo	produto.zip
Data da Submissão	Dia 13 de outubro de 2025 às 10:23 horas
Status	Success
Relatório	

[Reavaliar](#)

Entradas e Saídas

Entrada 1

agua de coco
10
5
0.1
5
V 5
V 3
V 2
C 1
C 10

Saída 1

agua de coco
11
5.00
0.10
4.50
45.00