

### Lista de exercícios E4 - Arquivos

- 01) Codifique, compile e execute um programa que:
- a) crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt",
  - b) permita que o usuário entre com diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere '0'
  - c) reinicie o arquivo, fazendo o ponteiro apontar para seu início, e
  - d) lendo-o caractere por caractere, e escrevendo na tela todos os caracteres armazenados.
- 02) Faça um programa em Linguagem C que receba do usuário um arquivo, e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
- 03) Faça um programa que receba dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).
- 04) Desenvolver um programa em C que lê o conteúdo de um arquivo e cria um arquivo com o mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas para maiúsculas. Os nomes dos arquivos serão fornecidos, via teclado, pelo usuário na linha de comando.
- 05) Faça um programa no qual o usuário informa o nome do arquivo, e uma palavra, e retorne o(s) número(s) da(s) linha(s) em que a palavra ocorra no arquivo.
- 06) Faça um programa em C que recebe como entrada o nome de um arquivo de entrada e o nome de um arquivo de saída. Cada linha do arquivo de entrada possui colunas de tamanho de no máximo 90 caracteres. No arquivo de saída deverá ser escrito o arquivo de entrada de forma inversa. Exemplo:
- Arquivo de entrada:**
- Hoje e dia de prova de LP  
A prova esta muito fácil
- Arquivo de saída:**
- licaf otium átse avorp A  
PL ed avorp ed aid e ejoH
- 07). Faça um programa que leia um arquivo com os preços de diversos produtos, e calcule o total por compra. Considere que cada linha tem somente o nome do produto, seguida de uma tabulação e o valor do produto.
- 08). Faça um programa que permita que o usuário entre com diversos nomes e telefone para cadastro, e crie um arquivo com essas informações, um contato por linha e os campos em tamanho fixo. O usuário finaliza a entrada com 0 para o telefone (Produza o arquivo no formato texto).
- 09). Altere o programa do exercício anterior, modificando o arquivo de formato fixo para formato delimitado por tabulação, ou seja, entre o campo nome e telefone será usado um tab (\t) para separar os campos.
- 10) Faça um programa em C que recebe como entrada o nome de arquivo de entrada e o nome de um arquivo de saída. O arquivo de entrada contém em cada linha o nome de uma cidade ocupando 40 caracteres e o seu número de habitantes. A rotina deverá ler o arquivo de entrada

e gerar um arquivo de saída onde aparece o nome da cidade mais populosa seguida pelo seu número de habitantes.

11) Faça um programa que leia o arquivo de municípios disponível no servidor ftp do IBGE e apresente a UF e o número de municípios lido.

12) Faça um programa que leia um arquivo CSV e converta-o para um arquivo delimitado por tabulação. As tabulações internas dos campos do CSV deverão ser substituídas por 4 espaços em branco.

13) Faça um programa que receba da linha de comando uma string e o nome de um arquivo. O programa deverá ler o arquivo e apresentar as linhas (o número da linha) que ocorrem a string.

14) Faça um programa que leia um arquivo texto e produza um novo arquivo. No novo arquivo, deverá constar o deslocamento que equivale a posição que inicia a linha no arquivo texto e apresente a posição no console.

15) Faça um programa que receba da linha de comando o nome do arquivo texto, o arquivo de índice criado no exercício 14 e um número de linha. O programa deverá localizar o deslocamento do número da linha informada no arquivo de índice e depois abrir o arquivo original, deslocar para a posição, ler a linha e apresentá-la para o usuário final.