

1101 程式設計一_Week15 實習課作業

注意事項:

- (1). 各題請分別建立一個主控台應用程式專案，命名為”學號_姓名_PDPR_週別_題號”，例如第 15 週第一題為 B0200001_王小明_PDPR_Week15_1。請勿將所有題目完成於同一專案，如僅繳交單一專案將不予計分。
- (2). 請於下週週二 24:00 前完，將所有專案資料夾壓縮為”學號_姓名_PDPR_週別”的壓縮檔，上傳至課輔系統指定作業區，無論是否完成，請於規定期限內上傳，逾時以不予補交及記分。
- (3). 無法到課同學，含請假及外系同學，亦請至課輔系統下載當週作業，同樣於下週週二 24:00 前完成，並依(2)規定上傳。

1. 建立一個主控台應用程式專案，完成下列敘述

- (1) 現有學生，具有學號、姓名、國文、英文、數學等 5 項資料，請建立一個 student 類別，可利用 public 的成員變數來儲存同學的各項資料。
- (2) 利用類別建立 3 位同學的物件，並設定各項基本資料，內容自訂。
- (3) 分別輸出 3 位同學的各項資料。

```
B0200001_王小明_PDPR_Week15_1
同學1:
學號:B02000011_1, 姓名:王小明_1_1, 國文:1000, 數學:2000, 英文:300
同學2:
學號:B02000011_2, 姓名:王小明_1_2, 國文:-1000, 數學:2000, 英文:-400
同學3:
學號:B02000011_3, 姓名:王小明_1_3, 國文:200, 數學:2000, 英文:500
```

2. 建立一個主控台應用程式專案，完成下列敘述

- (1) 現有學生，具有學號、姓名、國文、英文、數學等 5 項資料，請建立一個 student 類別，可利用 5 個 private 的成員變數來儲存同學的各項資料，各成員變數並利用 public 的方法來設定及取得同學屬性，並限制成績範圍為 0~100。
- (2) 利用類別建立 3 位同學的物件，並以方法設定基本資料，內容自訂。

(3) 分別利用取得方法，輸出 3 位同學的各項資料。

```
B0200001_王小明_PDPR_Week15_2
同學1:
學號:B02000012_1, 姓名:王小明_2_1, 國文:100, 數學:100, 英文:100
同學2:
學號:B02000012_2, 姓名:王小明_2_2, 國文:0, 數學:0, 英文:0
同學3:
學號:B02000012_3, 姓名:王小明_2_3, 國文:100, 數學:100, 英文:100
```

3. 建立一個主控台應用程式專案，完成下列敘述

- (1) 現有學生，具有學號、姓名、國文、英文、數學等 5 項資料，請建立一個 student 類別，可利用 5 個 **private** 的成員變數來儲存同學的各項資料，各成員變數並利用 **存取子(set/get)**來建立同學 public 的 5 項資料屬性，並限制成績範圍為 0~100。
- (2) 利用類別建立 3 位同學的物件，並以屬性設定基本資料，內容自訂。
- (3) 分別利用取得方法，輸出 3 位同學的各項資料。

```
B0200001_王小明_PDPR_Week15_3
同學1:
學號:B02000013_1, 姓名:王小明_3_1, 國文:100, 數學:100, 英文:100
同學2:
學號:B02000013_2, 姓名:王小明_3_2, 國文:0, 數學:100, 英文:0
同學3:
學號:B02000013_3, 姓名:王小明_3_3, 國文:100, 數學:100, 英文:100
```