

1102 程式設計二_Week16 實習課作業

注意事項:

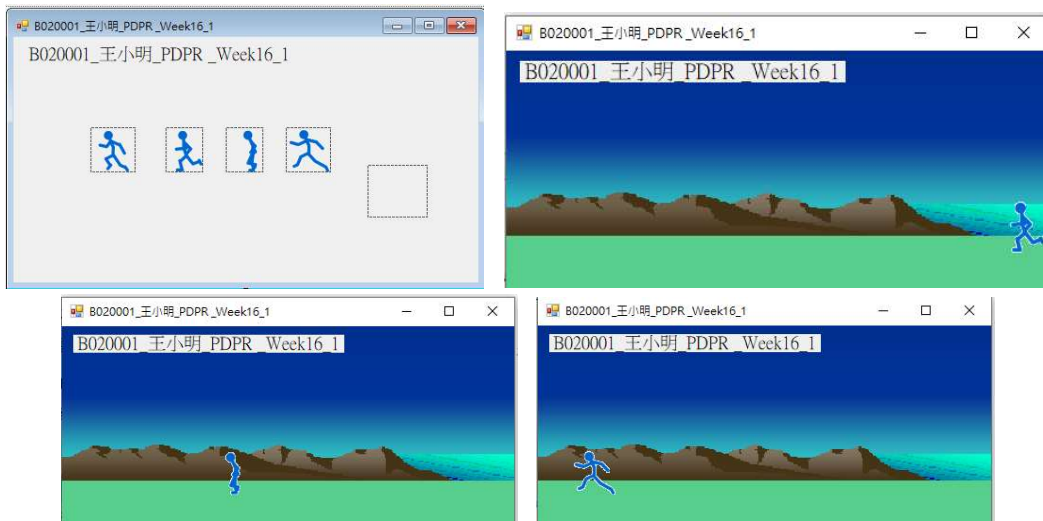
- (1). 各題請分別建立一個 Windows Forms App 專案，命名為”學號_姓名_PDPR_週別_題號”，例如第 16 週第一題為 B020001_王小明_PDPR_Week16_1。
- (2). 請於**下週週二 24:00 前完**，將所有專案資料夾壓縮為”學號_姓名_PDPR_週別”的壓縮檔，上傳至課輔系統指定作業區，無論是否完成，請於規定期限內上傳，逾時以不予補交及記分。

1. 建立一個 Windows Forms App 專案，建立一個 label 並將 Form 標題及 Label 內容設為專案名稱，並完成下列敘述。

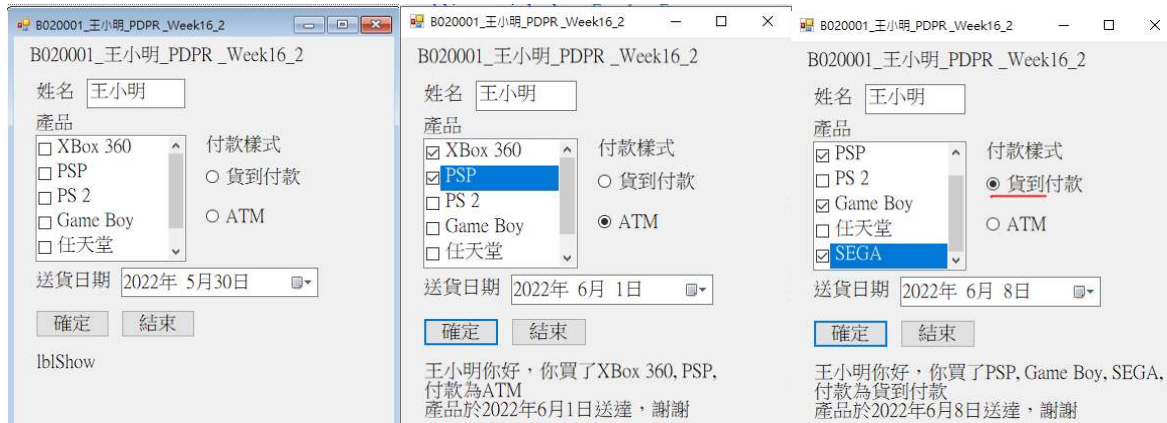
A. 請製作一個不破壞背景的慢跑動畫，說明如下:

- 動畫由 runner1.gif~runner4.gif 四個圖檔，每隔 0.1 秒依序輪流放入 picRunner 圖片方塊控制項內。
- picRunner 控制項每隔 0.1 秒由右向左移 10pixels。
- 當跑者跑出表單左邊界時，會馬上又從表單的右邊界跑進來。
- runner1.gif~runner4.gif 四個圖檔及背景圖 BACKGND.bmp，如所附檔案，請置於專案 Debug 目錄。

B. 結果類似如下，但配置可自行設計。



2. 建立一個 Windows Forms App 專案，建立一個 label 並將 Form 標題及 Label 內容設為專案名稱，並完成下列敘述。
 - A. 使用姓名 TextBox，產品 CheckListBox，付款樣式 RadioButton，送貨日期 DateTimePicker，結果 Label 及確認 Button 製作訂貨程式。
 - B. 按下確認後可將相關資訊輸出至結果 Label 中。
 - C. 結果類似如下，但配置可自行設計。



3. 建立一個 Windows Forms App 專案，建立一個 label 並將 Form 標題及 Label 內容設為專案名稱，並完成下列敘述。
 - A. 在圖片方塊上按下滑鼠右鍵即出現快顯功能表，可透過快顯功能表的"第一張"、"下一張"、"上一張"及"最末張"的功能選項來切換圖檔，且圖檔載入後，狀態列標籤(label)也會顯示讓該圖檔名稱。
 - B. 結果類似如下，但配置可自行設計。

