

1101 程式設計一_Week5 實習課作業

注意事項:

- (1) 各題請分別建立一個主控台應用程式專案，命名為”學號_姓名_PDPR_週別_題號”，例如第 5 週第一題為 B0200001_王小明_PDPR_Week5_1。請勿將所有題目完成於同一專案，如僅繳交單一專案將不予計分。
- (2) 請於下週週二 24:00 前完，將所有專案資料夾壓縮為”學號_姓名_PDPR_週別”的壓縮檔，上傳至課輔系統指定作業區，無論是否完成，請於規定期限內上傳，逾時以不予補交及記分。
- (3) 無法到課同學，含請假及外系同學，亦請至課輔系統下載當週作業，同樣於下週週二 24:00 前完成，並依(2)規定上傳。

題目

1. 建立一個主控台應用程式專案，並列印出下列結果

```
B0200001_王小明_PDPR_Week5_1
故人具雞黍，邀我至田家。
綠樹村外合，青山郭外斜。
聞軒面場圃，把酒化桑麻。
待到重陽日，還來就菊花。
```

2. 建立一個主控台應用程式專案，並列印出下列結果

```
B0200001_王小明_PDPR_Week5_2
故人具雞黍，邀我至田家。
  綠樹村外合，青山郭外斜。
    聞軒面場圃，把酒化桑麻。
      待到重陽日，還來就菊花。
```

3. 建立一個主控台應用程式專案，並列印出下列結果，其中總價部份為單價乘數量的結果(程式中乘號為*)

```
B0200001_王小明_PDPR_Week5_3
VCD      單價      數量      總價
-----
哈利波特    650    1000    650000
巴黎魅影    789    1500    1183500
```

4. 建立一個主控台應用程式專案，逐行執行下列敘述
 - (1) 定義 x, y 及 z 變數並賦予初值後，分別輸出下列 2~7 計算結果。
 - (2) 計算 $z=x*y$ 的結果並輸出 x, y 及 z 值。

- (3) 計算 $y=y*2-z$ 的結果並輸出 x，y 及 z 值。
- (4) 計算 $x=x+5$ 的結果並輸出 x，y 及 z 值。
- (5) 計算 $z=z+x$ 的結果並輸出 x，y 及 z 值。
- (6) 計算 $x=x*3+y$ 的結果並輸出 x，y 及 z 值。
- (7) 計算 $y=z/3-x$ 的結果並輸出 x，y 及 z 值。

```
B0200001_王小明_PDPR_Week5_4
(1)x=200, y=500 z=300
(2)z = x * y
(2)x=200, y=500 z=100000
(2)y = y * 2 - z
(3)x=200, y=-99000 z=100000
(3)x = x + 5
(4)x=205, y=-99000 z=100000
(5)z = z + x
(5)x=205, y=-99000 z=100205
(6)x = x * 3 + y
(6)x=-98385, y=-99000 z=100205
(7)y = z / 3 - x
(7)x=-98385, y=131786 z=100205
```

5. 建立一個主控台應用程式專案，運用比較運算子執行下列敘述

- (1) 定義 x，y 及 z 變數並賦予初值後，分別輸出下列 2~8 計算結果。
- (2) $x > y$
- (3) $x > z$
- (4) $x < y$
- (5) $y < z$
- (6) $x > y \ \&\& \ x > z$
- (7) $x > y \ || \ x > z$
- (8) $!(x > y)$

```
B0200001_王小明_PDPR_Week5_5
(1)x=10, y=20 z=15
(2) x > y 為 False
(3) x > z 為 False
(4) x < y 為 True
(5) y < z 為 False
(6) x > y 且 x > z 為 False
(7) x > y 或 x > z 為 False
(8) !(x > y) 為 True
```