臺灣師範大學機電工程系106學年 物件導向程式設計 Quiz4

修改Quiz3 的程式寫法：

功能：

請寫出一個程式，輸入三個點的平面座標，計算出這三個點所構成之三角形的值，包含：

1. 周長
2. 面積
3. 外接圓半徑
4. 是否為直角三角形
5. 檢查三角形是否合法

(如圖一)

若輸入的三點不能構成三角形

請輸出 “這三點不能組成三角形！請重新輸入”

然後程式重新要求使用者輸入三個點的座標

(如圖二)

**要求：**

1. **設計一個名為 Triangle的類別。**
2. **在 program 類別的 Main 方法中必須有一個無窮迴圈。**
3. **所有的設計盡量使用陣列的方式來實現。**

**測試案例**

