

---

## Projeto Integrador VI - Soluções Avançadas em Computação

### Definição de Grupo, Tema e Assunto

**Tema norteador**

Jogo na Unity Engine: Helix Jump

#### Integrantes

Caroline Paula Deon - 103415@aluno.uricer.edu.br

Emily Longo Balestrin - 105140@aluno.uricer.edu.br

Júlia Fernanda Levandoski - 103534@aluno.uricer.edu.br

Suzana Vanessa Deliberal - 103435@aluno.uricer.edu.br

#### Assunto a ser pesquisado

Este grupo irá desenvolver um estudo de desenvolvimento de jogos 3D para dispositivos móveis utilizando a Unity Engine, que irá criar um jogo no estilo Helix Stack, explorando conceitos de física, detecção de colisão, geração procedural de elementos e interação por toques na tela.

Para isto, será desenvolvido um jogo 3D para Android no qual o jogador deve conduzir uma esfera por uma torre com plataformas giratórias, quebrando obstáculos e evitando áreas perigosas. O projeto incluirá criação de fases e menus, implementação de física e colisões, geração aleatória de elementos via script, sistema de pontuação e high score com armazenamento persistente, além de componentes de interface (HUD) para exibição de informações ao jogador. Todo o desenvolvimento será realizado na Unity Engine com scripts em C#, aplicando técnicas de Computação Gráfica e programação para dispositivos móveis.