

见证

WITNESS
VOL 18

以中国为假想敌的战争游戏

“我愿意成为一种声音，对于那些失去声音的人。”

——玛丽·艾伦·马克 (Mary Ellen Mark)



首页 | 老掉牙但有效 | 上海合作组织 | 斯基拉岛之战 | 中美联手反恐

返回游戏频道首页

“引言

5月2日，美国国务卿希拉里访华。次日，《使命召唤：黑色行动2》首批情报公布，以中俄为首的上海合作组织在该作中成为美国的“假想敌”。游戏与政治到底有没有关系？答案是有。政治可以披上游戏的外衣重新演绎，游戏也可能因模糊的政治暗示而遭禁。

老掉牙但有效

见证
WITNESS

玩家将在游戏中遭遇上海合作组织的部队，正如一年前，他们对抗俄罗斯的阿尔法特种部队

“想知道我现在对什么游戏最感兴趣吗？把美国当成坏蛋的游戏。”5月3日，一位网名“JGab”的美国玩家在一篇题为《使命召唤的新国际坏蛋》(Meet Call of Duty's New Foreign Bad Guys)的新闻下面评论道。

美国游戏资讯站Kotaku的这篇新闻披露了两天前正式公布的《使命召唤：黑色行动2》(Call of Duty: Black Ops II)的首批情报。在接受Kotaku编辑柯克·汉密尔顿采访时，游戏开发商Treyarch工作室负责人马克·拉米亚(Mark Lamia)表示，以中俄为首的上海合作组织(Shanghai Cooperation Organisation)将在本作中作为美国的主要对手之一出现。

“在我们的设定中，未来，上海合作组织将拥有比今天更为强大的武装力量。它将拥有自己的特种部队，实施自己的秘密军事行动。”马克·拉米亚说。

《使命召唤：黑色行动2》的背景设定于2025年，其单机战役部分延续了前作的“强权对抗”的传统。在这场虚构的战争中，玩家将遭遇来自上海合作组织成员国的部队，正如他们在前作中对抗来自俄罗斯的阿尔法特种部队。



玩家破译《使命召唤：黑色行动2》官网公布的五组神秘数字后发现，这些数字代表的是五处经纬度坐标，其中两处位于中国境内。

见证
WITNESS

在中美战略互疑的现实背景下，游戏所披露的以中国为“假想敌”的剧情显得颇为扎眼

近期，南海领土争端问题令中美关系成为敏感话题。今年4月16日，菲律宾、美国在南海举行“肩并肩”联合军演。尽管两国强调，中国并非此次军演的“假想敌”，但无论演习地点、军力规模、演习课目设置，还是参演国家范围，均较以往有所变化，被认为是在“向中国传信息”。

一周后，4月22日，中俄海上联合军事演习在中国青岛附近黄海海域举行，这是两国海军首次举行联演。参加此次军演的中方官兵共4000多名，包括了来自海军特种作战部队的特战队员。

在此背景下，《使命召唤：黑色行动2》所披露的以中国为“假想敌”的剧情显得颇为扎眼。对一款系列总销量逾亿套、以现实世界为架构的战争游戏来说，敌对阵营的设定无疑更需谨慎，尤其当玩家并非旁观者，而是以参与者的身份出现在战场上时。



2012年4月19日，菲律宾马尼拉南部复叶镇，菲律宾与美国海军陆战队进行近距离战斗模拟演习。此次联合军演被认为是在“向中国传信息”。

见证
WITNESS

这是一个老掉牙却很有效的叙事手法，既将中国卷入其中，又避免了把中国刻画成“坏蛋”

由于《使命召唤：黑色行动2》的背景设定在不远的将来，而非前作那样的虚构历史，这使得游戏的冲突进程更像是对未来局势的一种预测。

该游戏的军事顾问彼得·华伦·辛格(Peter Warren Singer)是美国知名政治学家和国际关系问题学者、美国著名智库布鲁金斯学会研究员。《今日美国》(USA Today)在采访他时，问及中美之间的此段“新版冷战”的构想是否出自他对未来的预测。彼得·辛格回答说：“并不存在一个确定的未来。……我们不知道会发生什么，不过可以肯定的是，这(中美之间日益增长的紧张局势)对未来的世界格局将产生重要影响。”

也正因为此，当被问及中国及上海合作组织在游戏中所扮演的角色时，Treyarch工作室负责人马克·拉米亚反复强调，玩家需要对付的真正敌人是反派主角劳尔·梅内德斯(Raul Menendez)，是他控制了美国的无人

飞机和智能坦克，导致了中美两个超级大国之间的紧张局势。

“这是一个老掉牙但却很有效的叙事手法，毫无疑问，这使得Treyarch避免在了一款百万销量的游戏中，将中国这个当今世界的超级大国刻画为一个‘真正’的坏蛋所带来的风险。” Kotaku编辑柯克·汉密尔顿评论道。

上海合作组织



中国三十年无战事，军队缺乏实战经验，缺乏各军兵种联合演习经验，国防关键技术依赖他国

“中国三十多年没有打仗了，军队缺乏实战经验，缺乏各军兵种联合演习的经验，中国国防关键技术依赖他国。” 2012年3月7日，英国老牌智库国际战略研究所发布报告《军事力量对比2012》，对中国解放军的短板如是评论。

尽管如此，美国对中国的军事力量仍然心存疑虑。“解放军的核导弹是否处于发射状态？是不是随时准备还击？”在2012年4月底举行的第二届“中美高级官员培训班”的课堂上，一名美国国防部官员单刀直入提出他的疑问。

自2000年起，美国国防部每年均会向美国国会提交《中国军力报告》。六年前的该报告称，至2025年，中国的军费开支可能会“增长三倍甚至更多”，从而威胁到地区军力平衡，对该地区的美国军队“构成切实有效的威胁”。

2025年，正是《使命召唤：黑色行动2》设定的战争爆发时间。只不过在这场虚构的未来战争中，中国并非单打独斗，而是以“上海合作组织”成员国的身份出现。



“解放军的核导弹是否处于发射状态？是不是随时准备还击？”2012年4月的“中美高级官员培训班”课堂上，一名美国国防部官员提出疑问。



上合组织呼吁美国从中亚地区撤军，被认为是对美国在该地区的军事存在的一次直白的挑战

现实世界的“上海合作组织”（以下简称“上合组织”）成立于2001年，是一个以中国和俄罗斯为“双发动机”的区域安全组织。其成员国包括中国、俄罗斯、哈萨克斯坦、吉尔吉斯斯坦、塔吉克斯坦和乌兹别克斯坦，国土总面积达3000多万平方公里，占欧亚大陆面积的五分之三；人口约16亿，占世界总人口的四分之一。

美国外交关系协会（Council on Foreign Relations）在对“上合组织”的描述中指出：“上合组织日益增长的影响力，令政策制订者和学者们不得不质疑：该组织的存在是否会令美国在中亚地区的利益保障（能源，以及对民主改革进程的支持）变得复杂？部分专家认为，俄罗斯和中国希望借助上合组织箝制美国对该地区丰富的能源供给的获取。上合组织呼吁美国从该地区撤军，也被认为是对美国在中亚地区的军事存在的一次直白的挑战。”

而中国方面则强调，上合组织并非封闭的军事政治集团，且一贯奉行不结盟、不对抗、不针对任何其他国家的原则。其打击目标主要是“三股势力”——民族分裂势力、宗教极端势力和国际恐怖主义。



2010年上合组织军演中，参演部队准备突击。（王建民/摄）“和平使命-2012”上合组织联合反恐军演将在塔吉克斯坦共和国境内举行。

斯基拉岛之战



从《闪点行动：龙之崛起》这款游戏的名字可以看出，“中国威胁论”在西方颇有市场

2009年10月，英国Codemasters公司开发的第一人称射击游戏《闪点行动：龙之崛起》（Operation Flashpoint: Dragon Rising）正式发售，该游戏将中国直接作为美国和俄罗斯的“假想敌”。从这款游戏的名字即可看出，“中国威胁论”在西方颇有市场。

按照剧情设定，全球经济危机导致中国国内的大规模失业以及局势的动荡，2011年5月，中国对俄罗斯东部海域的一座名为斯基拉（Skira）的小岛发动闪电战，占领该岛，并将岛上新近勘探发现的石油资源据为己有。俄罗斯要求中国立即撤出该岛，中国则重申该岛原为中国领土。谈判破裂后，俄罗斯转向美国寻求援助。美国派出驻扎在硫磺岛的两栖攻击舰前往冲突地区，试图阻止这场因资源争夺而引发的局部战争进一步升级为全面战争。

这座虚构的处于中、美、俄三方冲突之下的斯基拉岛，以太平洋北部阿留申群岛的基斯卡岛（Kiska）为原型。现实中的阿留申群岛原属俄国，1867年被连同阿拉斯加一起售予美国。群岛居白令海前哨，扼白令海出口，战略地位重要。冷战时期，阿留申群岛各军事基地是北美大陆战略防御的重要环节。



阿留申群岛原属俄国，1867年被售予美国。群岛扼白令海出口，战略地位重要。冷战时期，群岛各军事基地是北美大陆战略防御的重要环节。



全球九成以上的稀土供应来自中国，中国对这一重要战略资源的控制引发西方国家的不安

“这既是剧情设定的难题，也是一个政治难题，一个非常现实的战略难题——美国和中国之间为何展开对抗？我们今天的外交策略试图把我们引向何处？答案之一是稀缺资源。围绕石油等能源的争夺是显而

易见的，但还有一些不为人知的重要的战略资源，稀土金属是其中之一。”《使命召唤：黑色行动2》军事顾问彼得·辛格说。在该游戏的背景设定中，中美两国之间争夺的目标并非石油，而是稀土资源。

中国是当今世界第一大稀土供应国，承担着全球90%以上的稀土供应。作为一种不可再生的战略资源，稀土的应用遍及多个领域，尤其是国防军工、航空航天、核工业、汽车、电子、信息和医疗器械等高新技术领域。

2011年5月，中国政府发布《关于促进稀土行业持续健康发展的若干意见》，要求建立稀土战略储备，严格控制稀土开采和生产总量，严格控制稀土金属的出口。

此举引发了美国等西方国家的不安。2012年3月，美国总统奥巴马宣布将向世界贸易组织（WTO）提出一项针对中国限制稀土出口的贸易诉讼，欧盟和日本将共同上诉。

“中国严格限制稀土出口，尽管中国解释是出于保护环境，但是造成的形势是，如果有公司在2011年希望获得足够的稀土金属，那么只能将其生产设备转移到中国。在这个过程中，其技术被盗的风险越来越大。”

2012年3月，由北京大学国际关系学院院长王缉思和美国布鲁金斯学会约翰·桑顿中国中心主任李侃如（Kenneth Lieberthal）合作发表的《中美战略互疑：解析与应对》报告称。



《使命召唤：黑色行动2》军事顾问彼得·辛格认为，被广泛应用于国防军工、航空航天、核工业等领域的稀土资源，将成为未来的重要战略资源。

中美联手反恐



尽管以中美合作反恐为背景，但因剧情包含敏感内容，《命令与征服：将军》在中国大陆被禁

“我们并未将两者放在直接对立的位置上，而是借由第三方推波助澜。我觉得这有点像是老派的詹姆斯·邦德电影的剧情，美国和前苏联打了起来，但多数时候，总有一个第三者躲在后面搬弄是非。”在被问及《使命召唤：黑色行动2》的剧情是否由中美之间的冲突所驱动时，彼得·辛格回答道。

以现实世界的大国之间的战争为背景的虚构作品，往往会引入“第三者”作为幕后黑手，以避免招惹不必要的麻烦。在“第三者”的候选名单中，恐怖分子无疑是最佳人选。

《使命召唤：黑色行动2》的“第三者”是一个叫做劳尔·梅内德斯（Raul Menendez）的反派角色，关于他的个人细节尚未透露，只知道他曾以黑客身份闯入美国国防部计算机系统，控制了美国的无人战机，试图制造美中争端，并引发全球冲突。

2006年，匈牙利Digital Reality工作室开发的即时策略游戏《反恐战争》（War on Terror）讲述了一段相似的剧情：一个名为“The Order”的恐怖组织利用中国战机攻击朝鲜的一处港口，借此激起朝鲜与中国之间的敌意，并导致美、英、法、德、俄组成的“世界军队”联盟与中国之间的军事合作谈判因此破裂。

2003年，美国艺电（EA）开发的《命令与征服：将军》（Command and Conquer: Generals）也引入了恐怖组织作为“第三者”。该游戏设定有两大阵营，美国和中国两个超级大国处于同一阵营，联手打击一个名为“全球解放军”（GLA）的恐怖组织。尽管以中美合作反恐为背景，但由于剧情包含多处敏感内容——例如，北京天安门遭到全球解放军的核武器攻击；为阻挡全球解放军的攻势，中国军队炸毁了三峡大坝；中国军队将被全球解放军作为基地的香港会议展览中心夷为平地——《命令与征服：将军》最终在中国大陆被禁。



《命令与征服：将军》设有两大阵营，美国和中国处于同一阵营，联手打击恐怖组织“全球解放军”。这款游戏因包含敏感内容而在中国大陆遭禁。

结束语

“鉴于我们国家参与过的所有战争，包括那些糟糕的战争，我觉得在第一款第一人称射击游戏中将美国作为敌对方，将会是一种很有趣的体验。这会引发不少争议，但也会让人们明白，在一场战争中，所谓的好与坏只是相对的，它取决于你站在哪一方。”那位网名“JGAb”的美国玩家说道。

见证 WITNESS
下期预告

VOL.19 汶川地震的幸存者



地震发生前，同其他很多大学生一样，刘洋的课余时间大多花在了玩游戏、谈恋爱上。而在灾区担任志愿者的这两个月，他感受到了生离死别的滋味，也感受到了游戏之外的大悲与大爱。

今天的刘洋仍是暴雪的忠实粉丝，仍然在《魔兽世界》里征战着，但他玩游戏的心境却有了一些微妙的变化。“对朋友更宽容，对游戏里的事情也看得更开了，更释然了吧。”刘洋说。

