

见证

WITNESS
VOL 20

800公里 有多远？

“我愿意成为一种声音，对于那些失去声音的人。”

——玛丽·艾伦·马克 (Mary Ellen Mark)



首页 | 初体验 | 测试 | 预购 | 再出发

返回游戏频道首页

“引言

杰弗提来自中国台湾，30岁。张晨来自中国江苏，33岁。1997年，两人同时踏入《暗黑破坏神》的世界。今年5月15日，两人又同时开启了通往《暗黑破坏神3》的大门。他们之间的现实距离是800公里，他们身处同一块虚拟大陆，却仿佛置身于两个不同的世界。

初体验

见证
WITNESS

杰弗提：去网吧包机，网吧老板主动拿出自己购买的一叠正版序列号，供玩家登录官方战网

1997年，第一次玩《暗黑破坏神》时，杰弗提（化名）还是一名15岁的高中生，光盘封面那六个冒着火焰的字母“DIABLO”深深地烙在了他的脑海里。英文并不好的他稀里糊涂地进了游戏，建了个战士的角色，从此踏上暗黑之旅。

“当时还不知道这会成一款经典大作。除了恐怖的场景音效和诡异的音乐外，印象最深的是，杀掉 Diablo 后，会有一小段动作出现，从胸口喷出大量鲜血。”杰弗提说。紧随其后的是一段通关动画：死去的 Diablo 躺在地上，主角用小刀将它头上的灵魂之石挖出。Diablo 的身体急速腐化，变成了一位少年，额头上有一个血淋淋的大洞。最后，主角将灵魂之石插入自己的头颅，仰天长啸。这段突如其来的动画，令少年时代的杰弗提倍感震撼。

2001年，杰弗提再次踏入暗黑的世界，已是在《暗黑破坏神2：毁灭之王》发售之后。寄宿在外的他每天都会去网吧包机，打怪刷宝，不分昼夜，陪伴他的只有墨菲斯特、巴尔，以及数不清的母牛。“你挂了，你的英勇将长存人心，请按ESC继续。”游戏中的这句话，他至今记忆犹新。

那些年，台湾街头的大小网吧里，《暗黑破坏神2》是热门游戏之一。每次走进网吧，杰弗提就会看见一排排闪烁的屏幕上，不是在刷巴尔就是在打母牛。网吧老板会主动拿出自己购买的一叠正版序列号，供玩家登录美西服务器使用。杰弗提从未听说过台湾有暗黑的私服，或许有，只是他不知道。



那些年的台湾网吧，《暗黑破坏神2》是必备游戏之一。每次走进网吧，杰弗提就会看见一排排屏幕上，不是在刷巴尔就是在打母牛。

见证
WITNESS

张晨：代理商涉嫌重复使用CD-Key，正版权益得不到保障，盗版玩家成主流，私服战网泛滥

张晨（化名）第一次听说《暗黑破坏神》，是在1997年的某期《家用电脑与游戏机》杂志上，这款名不见经传的游戏突然出现在“全球游戏排行榜”的榜首位置，令他颇感惊讶。

玩了《暗黑破坏神》及其资料片《地狱火》后，张晨终于明白了为什么这款游戏会受到全球玩家的青睐。通关后，他开始期待续作。

2000年6月29日，《暗黑破坏神2》在北美正式发售。次日，中国大陆地区代理商奥美电子收到母盘，并将发售日定在了十天后的7月10日。然而事与愿违，游戏最终延迟了两个多月，直到2000年9月8日才在中国大陆正式上市。这两个月内，《暗黑破坏神2》的盗版和伪正版已经泛滥。

除了大骂奥美电子的不负责任外，张晨别无他法。那些天，焦急的玩家几乎打爆了奥美电子的电话，甚至有人质问：“为什么盗版可以做好的事，你们做不好？”

事后接受采访时，奥美电子北京分公司市场部负责人解释说，之所以延期，一是因为暴雪提出必须增加一个安装时输入中文的程序，确保游戏只能在简体中文系统下运行，以避免其返销海外；二是因为母盘采用了索尼的最新加密技术，解密须经暴雪及索尼授权，双方的协调沟通耽搁了一些时间。

《暗黑破坏神2》正版上市后，张晨第一时间入手，和朋友们一起登录战网，开始了他在美服闯荡的日子。之后的一两年，中国大陆的暗黑玩家迅速增多。其中，张晨这样以官方战网为阵地的正版玩家只占一小部分，更多的玩家使用的是盗版，登录的是玉林、NBIP、IMPK、Westgame等私服战网。



2003年，有人在网上匿名发帖，曝光中国大陆地区代理商奥美电子涉嫌重复使用CD-Key，导致正版玩家无法正常登录战网。

而讽刺的是，即便正版玩家也并不一定能够顺利登录官方战网。2003年6月，有人在网上匿名发帖，曝光奥美电子涉嫌重复使用CD-Key，导致正版玩家所获得的CD-Key并非唯一，从而出现无法正常登录战网的情况。此事最终随着奥美电子的倒闭而不了了之。

测试

见证 WITNESS 杰弗提：参与Beta测试，在视频网站上直播测试过程，与全世界暗黑迷分享交流

那段疯狂的岁月过后，杰弗提和他的战友们逐渐淡出了暗黑的世界，告别了打怪升级捡装备的日子。2005年，北方暴雪解散，《暗黑破坏神3》变得遥遥无期。杰弗提甚至开始怀疑，自己这辈子是否还能玩到暗黑的正统续作。

2008年6月28日，在法国巴黎举行的暴雪全球邀请赛（WWI）上，《暗黑破坏神3》首次公布。全球暗黑迷心中那份尘封已久的激情，重新猛烈地燃烧了起来。

转眼又过去了三年，2011年9月，暴雪开启了《暗黑破坏神3》的Beta测试，杰弗提因工作关系幸运地拿到一个测试帐号。虽然测试版本仅有第一关内容，但他还是沉迷其中，每天至少花一两个小时通关一遍——帮助莉亚拯救凯恩，替铁匠海德格让他的妻子安息，制裁骷髅王和他的爪牙们。每次有新的发现，都会令他喜出望外。

杰弗提还在网上开了一个《暗黑破坏神3》的视频直播页面，将他参与测试时的过程录制下来，放在网上，与其他玩家分享。

“有点像小时候，大家围着只有一人正在玩的一台游戏机或是电脑前，热烈讨论的那种感觉。”他也因此而结识了国内外不少暗黑粉丝，同他们一起讨论暗黑的经验心得。

“看得出来，这是全世界暗黑迷的共同期望。”杰弗提兴奋地说。

见证 WITNESS 张晨：无法访问海外网站，注册账号时不得不填写虚假信息，以“美国”为国家及居住地

张晨看不到杰弗提制作的《暗黑破坏神3》测试视频，因为视频所在的Justin.tv网站在中国大陆被屏蔽。

2011年9月，《暗黑破坏神3》简体中文版游戏截图首次亮相，这让张晨兴奋了很久。同月，《暗黑破坏神3》在北美启动Beta测试，张晨决定也去申请一个测试账号，碰碰运气。由于中国大陆地区的战网账号无法用于申请此次Beta测试，而他又并非台服《魔兽世界》的付费玩家——后者可以以台服战网账号直接申请——因此只能登录美国战网的官方网站，重新注册一个战网账号。在注册过程中，填写“国家及居住地区”时，他选择了“美国”，并将页面语言改为“繁体中文”。

提出测试申请后，张晨每天登陆邮箱，查看是否有暴雪发来的邮件，但查无音讯。

一个月后，暴雪开启新一轮发号活动，自10月17日起，每周随机选取200名幸运玩家，持续八周。可惜这份公告发在《暗黑破坏神3》的官方Facebook主页上，活动面向的是Facebook用户。而在中国大陆，人们必须使用代理才能访问该网站。

与此同时，《暗黑破坏神3》首席设计师杰·威尔森（Jay Wilson）也已明确表态：中国大陆地区的《暗黑破坏神3》将不会与全球同步发售。



2011年9月，杰弗提开通了《暗黑破坏神3》的Beta测试视频直播页面，将自己参与测试的过程放在网上，并因此结识了国内外不少暗黑粉丝。

由于该视频网站被屏蔽，张晨无法收看杰弗提的Beta测试视频直播。同样，他也无法登录Facebook，参与《暗黑破坏神3》的官方发号活动。



预购

见证 WITNESS 杰弗提：抢购台湾地区典藏版未果，托人从英国代购典藏版，另购数字版

2011年10月的暴雪嘉年华会上，暴雪总裁迈克·莫海米（Mike Mohaime）公布了《暗黑破坏神3》典藏版。自那时起，杰弗提就开始期盼台湾典藏版的代理消息。

由于官方迟迟未发布公告，网上的流言不胫而走，例如典藏版数量很少、渠道经销商有内定名额等。不安情绪在玩家中间散布开来，很多人直接去了亚马逊等国外购物网站预订典藏版。

2012年4月3日，台湾代理商智凡迪宣布，台湾地区的《暗黑破坏神3》典藏版将于2012年4月5日晚间8：00开放玩家预购，三个预购网站分别是巴哈姆特、游戏基地、MyCard。

4月5日晚，八点未到，杰弗提和朋友们已经在电脑前作好了备战准备。他们在浏览器里同时打开数十个页面，不停地按“F5”键刷新。

活动开始瞬间，预购网站被蜂拥而至的暗黑玩家挤了个水泄不通，如同一场庞大的DDOS攻击。从晚上8点到12点，整整四个小时，杰弗提手上的鼠标和“F5”键几乎从未停过。他死死地盯着屏幕，幻想着电脑的另一端



亚洲服务器是全球第一个开放的暗黑服务器，领先北美15个小时。为了能在第一时间进入游戏，杰弗提又购入了一套数字版本。

会出现奇迹，幻想着在接下去的一秒，自己能够战胜几近瘫痪的购物系统，下单成功。

预购活动结束，有人兴奋地贴出截图，有人愤怒地在论坛上发泄，杰弗提只是沉默地关掉了电脑。

由于亚马逊网站的典藏版预购也已关闭，杰弗提不得不寻求海外代购。此时的拍卖网站已经挤满了“黄牛”，典藏版的售价被炒到原价的两倍以上。最后，他找到一位英国留学生，说服了对方帮忙在英国代购一套典藏版。

2012年4月底，《暗黑破坏神3》开放了繁体中文版Beta测试客户端的下载。看着游戏里的中文，杰弗提有一种莫名的亲切感。

更令他兴奋的是，这一次，亚洲服务器将成为全球第一个开放的服务器，领先欧洲6个小时，领先北美15个小时。为了能在第一时间进入游戏，他又购买了一套数字版本。

见证 张晨：放弃典藏版，在拍卖网站购买台服数字版。游戏上线前，数字版的价格涨至原先的两倍

2012年3月15，暴雪公布了《暗黑破坏神3》的全球发售日期。公告称：“自5月15日起，渴望体验快节奏动作及冒险游戏的玩家们将能够从遍布美国、加拿大、欧洲、韩国、东南亚、澳大利亚、新西兰以及中国台湾地区、香港地区和澳门地区的零售网点购买《暗黑破坏神III》。……墨西哥、阿根廷、智利、巴西和俄罗斯的玩家自6月7日起将能够在当地的零售网点购买《暗黑破坏神III》。”

一如既往，公告中并未出现“中国大陆地区”和“简体中文版本”的字样。但这并不影响张晨的购买计划。

他没有杰弗提的那些“幸福的烦恼”，他不会等待国服版本，也不打算购买典藏版。从发售消息公布之日起，他就把目标锁定在了台服的数字版本上。

很快，《暗黑破坏神3》的美服版和台服版出现在国内的各大拍卖平台上。一周后，价格趋于稳定。张晨花了300多块钱，在拍卖网站上购买了1499点台服战网币，随后登录台湾战网，注册账号。十多分钟后，《暗黑破坏神3》台服数字版购买成功。

按照暴雪的官方公告，玩家无论购买了哪个国家和地区的《暗黑破坏神3》序列号，都可以使用在全球各地的战网账号中。但遗憾的是，这个“全球各地”并不包括中国大陆。

5月14日，《暗黑破坏神3》即将上线前，张晨又去国内的拍卖网站看了一眼，发现数字版的价格已经涨到630元左右，典藏版的价格涨到了1600元左右。此时，已有四万多人通过该网站订购了台服版本。



《暗黑破坏神3》即将上线之际，张晨去国内的拍卖网站看了一眼，发现台服数字版的价格已经涨到了630元左右，是原价的两倍以上。

再出发

见证 杰弗提：5月14日，参加台湾智凡迪举办的上市活动，结识暗黑同好，等待地狱之门开启

5月14日，上午11点多，杰弗提赶到了《暗黑破坏神3》售前活动现场，此时舞台已经搭建完成。尽管活动要到晚上才会开始，但已经有不少同杰弗提一样心急的暗黑迷等待在这里。更有一个年轻人，早在13号晚上就守在了活动现场。

“问他为什么这么早，他说，我已经等了十年，实在等不及了。”杰弗提说，“我能体会他的心情，更敬佩他的行动力。像他那样的冲劲，我已经没有了，但我心中的期待和他是一样的。”

天色越来越晚，人也越聚越多。期间，现场循环播放的是《暗黑破坏神3》的各种宣传视频，这些都是杰弗提两年来看到不能再熟的画面。



台湾地区的上市活动5月14日傍晚时分才会开始，中午，已有不少心急的暗黑迷等在这里。更有一位年轻人，前一天晚上就守在了活动现场。

他和现场的其他暗黑迷一起讨论各自十多年来的经历，并相互交换了战网标签。活动结束后，现场挤满购买标准版和领取典藏版的玩家，而杰弗提的典藏版，此刻正在英国等待出货。

回家后，杰弗提的情绪仍然处于亢奋状态。他听说因为时差关系，亚洲服务器在台湾地区比在韩国早一个小时开放，于是立刻打开电脑，开始安装游戏。第一次，天际异火尚未降临。第二次，安装进程顺利启动。

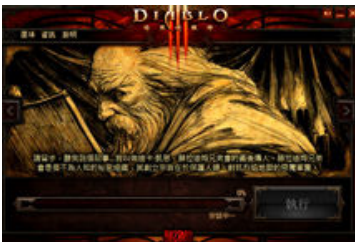
看着安装程序以图片形式讲述过去的种种故事，他仿佛又变回了15年前那个疯玩暗黑的小伙子。

见证 张晨：5月14日，下班回家后，在论坛上看帖发帖，等待地狱之门开启

5月14日，张晨下班回到家，吃完晚饭，同往常一样，在电脑前坐了下来。

有人在论坛上发帖问：“今晚有人通宵么？”发帖的人说，他今天上午请了假，明天不用去上班，咖啡、茶、红牛都已经准备好，“很久没这么期待了，貌似有点兴奋过头了？”

下面的跟帖中，准备通宵玩暗黑的人不多。有人订购了实体版，至少半个月后才能收到。有人叹息说，“年纪大了，明天还要上班，等不到凌晨了”。有人感慨说，“少了份当时的动力，可能少了一起玩的朋友们吧”。有人提议说，“是时候把基友们找回来了”。有人质疑说，“玻璃渣的东西我是不明白为什么要赶首发”，无尽的补丁加资料片，首发就是个有料测试员而已”。有人反驳说，“等了10年了，赶个首发咋了”。



“请留步，听我说个故事，我叫做迪卡·凯恩……”5月15日凌晨，张晨

预购台服版本时，张晨有点担心，今后如果转战国服，是否还得另行购买。现在，他又有点担心，这么多玩家同时登录亚服，是否会出现什么意想不到的问题。

而眼下，他要做的是集中精力，准备开启地狱之门。

和杰弗提，两位相隔800公里的中国玩家，即将迎来地狱之门的开启。

结束语

那一夜，很多人彻夜未眠。

无论中国大陆玩家，还是中国台湾玩家。无论是从未接触过暗黑的年轻人，还是十五年陪伴暗黑一路走来的中年人。无论他们是在彻夜玩游戏，还是在彻夜等待“Error 12”错误代码的消失。

当一切尘埃落定，不变的只有一颗颗热爱游戏的心。



见证 WITNESS
下期预告

VOL.21 中国暗黑的“烂人”们

LR者，兄弟也。当你在任何方面有了困难，只要登高一呼，其他LR们必然会群策群力帮你渡过难关。

LR者，战友也。成为LR，你可以分享他们的喜怒哀乐，分享他们的经验教训，可以让你在最短的时间内在战网成为一个高手。

LR者，家人也。当你受到挫折，满怀郁闷的时候，LR们会围绕在你身边，为你抚平伤口，为你打气，让你重新拾回勇气面对一切。

———盐水菠萝

网易 游戏专题

主笔：大狗（赵廷） Jehuty 编辑：尚言 设计：蒲云飞 时间：2012-05-15

分享到：



|  游戏首页 |  回到顶部

意见反馈

About NetEase - 公司简介 - 联系方法 - 招聘信息 - 客户服务 - 隐私政策 - 网络营销 - 网站地图

网易公司版权所有

©1997-2019