

见证 WITNESS
VOL 30

FIFA 中国电竞梦难圆

“我愿意成为一种声音，对于那些失去声音的人。”

——玛丽·艾伦·马克 (Mary Ellen Mark)

首页 | 一个世界季军的中国式失败 | 一张签证断送的电竞梦 | FIFA梦想之殇

返回游戏频道首页 + 更多见证

“引言

时隔六年之后，在今年举行的WCG 2012上，《FIFA》重新恢复了中国分赛区的比赛。这款已有19年历史的足球游戏尽管在中国拥有众多粉丝，却始终游离于中国电竞圈的边缘地带。那些试图成为职业选手的FIFA玩家，在现实面前大多选择了黯然离场。

一个世界季军的“中国式失败”

见证 WITNESS

2000年，在“玩主网”举办的FIFA全国线上比赛中，一个名为“中士”的ID初露锋芒

2000年，从河北邯郸退伍不久的郑伟花一万块钱买了台电脑，想学习一技之长。一次，上网闲逛时，他发现了一个叫“玩主网”的游戏网站，提供有不少单机游戏的联机对战，包括《三角洲特种部队》、《星际争霸》和《FIFA 2000》等。从小喜爱足球的他很快便迷上了《FIFA 2000》，每天都要花几个小时在网上同人切磋。那时的上网还是电话拨号连接，费用高昂，郑伟每个月480元的工资几乎全都贴在了网费上。

2000年下半年，“玩主网”在FIFA系列的发行商美国艺电（EA）的支持下，组织了一场面向全国《FIFA 2000》线上比赛。初出茅庐的郑伟在这次赛事中取得第三名的成绩，奠定了他在当时那个仍属小圈子的FIFA联机玩家群里的名气。

这之后，他的ID账号“中士”经常会收到来自全国各地的FIFA玩家的对战邀请。



湖南选手天启（左）、北京选手郑伟（中）、广州选手林晓刚（右）在WCG 2001韩国比赛现场抽签。他们三人代表中国队参加了FIFA项目的世界总决赛。

见证 WITNESS

2001年，中国三位FIFA选手获得了赴韩国参加第一届WCG世界总决赛的入场券

2001年，三星公司赞助的WCG（世界电子竞技大赛）在全球举办了第一届正式比赛，中国设有分赛区。听说FIFA也是比赛项目之一，郑伟决定前去试试，一来可以看看自己的实力究竟如何，二来如果打进了总决赛，还可以去韩国玩一趟。

第一届WCG在中国八大城市举办选拔赛，每个赛区的第一名前往北京参加全国总决赛，再从中选出前三名代表中国队出征世界总决赛。当时的FIFA玩家大多集中于北上广，例如北京的陈迪、PCQ、痴痴、野人、程楠，广州的林晓刚（Windboy）、钱子立（SS），上海的Green、Crazy等。

郑伟报名参加了北京赛区的比赛，最后在关键的决赛中输给了对手PCQ，未能争得头筹。他原以为自己已无缘全国总决赛，没想到20多天后，组委会打来电话，告诉他，PCQ因出国留学而自动弃权，将由他代表北京赛区出战全国总决赛。一个巨大的惊喜。

全国八大赛区的第一名会师北京，以抽签形式分组，三局两胜。郑伟在赢得两场比赛后晋级决赛，最终获得第二名，冠军和季军分别是以“交叉手”出名的林晓刚和来自长沙的天启。他们三人获得了赴韩国参加WCG世界总决赛的入场券。

见证 WITNESS

在首届WCG大赛上，郑伟成为了FIFA项目的世界季军。回国后，他却并未获得应有的关注

参赛期间，郑伟的心态很放松。总决赛开打前一天，队友找人练习到凌晨三四点，他却早早就睡下了。

比赛开始后，郑伟一路过关斩将，最终获得了胜者组第二名的成绩。队长洪哲夫冲上来，兴奋地告诉他，这一成绩相当于世界季军，可以拿到一笔丰厚的奖金。他还不相信。

赴韩国比赛前，郑伟在国内电脑城买了一个PS兼容手柄和一根连接游戏机与打印机接口的转接线。他在赛场上使用这套“装备”时，引来了不少国外选手的围观。比赛结束后，一位荷兰小选手缠着他，希望得到这条“神奇的转接线”，郑伟大方地送给了他。




WCG 2001韩国比赛现场，FIFA双打冠军（左）和星际双打冠军（右）与领队洪哲夫（中）合影。

这次韩国之行令郑伟感受到了这个国家电竞事业的发达，包括完善的软硬件设施，以及良好的氛围。另一个让他吃惊的地方是参赛选手的低龄化，那时郑伟22岁，而他身边的很多选手年龄都在14岁到17岁之间。例如同行的一位被誉为“星际天才”的《星际争霸》选手郭斌，只有17岁，是当时中国代表队中的年龄最小者。

郑伟回国后，央视二套找到他和另一位参赛选手，制作了一期访谈节目。尽管如此，在当时游戏被冠以“电子海洛因”的罪名、人人喊打的大环境下，WCG并未受到主流媒体的关注。而郑伟虽然在首届WCG上夺得了FIFA项目的世界季军，也并未获得应有的荣耀。

一张签证断送的电竞梦

2004年的程楠，一心只想站在WCG的世界舞台上，实现自己的FIFA冠军梦想

2002年，随着中国队杀入日韩世界杯决赛圈，足球游戏赛事在全国范围如火如荼地展开。次年，FIFA联盟陆续出现，玩家以不同的省市和地区为划分，自发组织队伍，举行线下比赛，将身边的FIFA爱好者聚拢在了一起。


与此同时，电子竞技类节目也开始出现在全国电视观众面前，尤其是央视五套的《电子竞技世界》和旅游卫视的《游戏东西》，在一定程度上推动了FIFA作为电竞项目的发展。

2004年初，中国最具影响力的电竞俱乐部之一WE俱乐部的前身——YolinY俱乐部成立，招募了一批高水平的职业选手，包括李晓峰（Sky）、苏昊（suh0）、裴乐（King）等。YolinY俱乐部在FIFA方面的领军人物是李君（Skyling），他曾连续五年获得WCG全国总决赛前三名，代表中国队出战世界总决赛。

也正是在这一年，程楠走上了职业FIFA选手的道路。不过，他所在的这家俱乐部的FIFA战队并不正规，选手采用非正式签约，以“挂名”的形式存在，程楠形容自己为“临时工”。俱乐部的经济条件并不好，拖欠工资的事情时有发生。家人和朋友也不支持他走这条路，觉得没有任何前途。

程楠对此倒并不介意，那时的他，一心只想站在WCG的世界舞台上，实现自己的FIFA冠军梦想。



FIFA早已成为他生活的一部分，虽然淡出了比赛，但游戏仍要继续

备战WCG国内选拔赛时，程楠每天要练习几百个任意球和角球，《FIFA 2004》的任意球相对简单，他要求自己必须保持90%以上的成功率。他还反复熟悉射门的热点区域，仔细研究面对不同阵容时采用何种战术胜率最高。

2004年7月，程楠离开俱乐部，返回北京，参加WCG全国选拔赛。开战前，北京联盟的所有队友围在一起加油，那一幕场景深深地印在了他的脑海里。

比赛中，程楠一路过关斩将，最终以WCG中国赛区亚军的身份，获得了进军WCG世界总决赛的资格。遗憾的是，2004年9月，WCG中国组委会带领中国29名选手赴美国领事馆面签时出了意外，面试官拒签了包括李晓峰在内的27名选手，导致他们无法出国参赛。


眼看梦想即将成真，最后却以这样一种方式破灭，程楠为此情绪低落了很久。很长一段时间，他不再打比赛。

不过，FIFA早已成为程楠生活的一部分，虽然淡出了比赛，但游戏仍要继续。2008年，在《FIFA Online 2》的一次活动中，他遇见了“非凡网”的KE，后者邀请他加盟网站，而他也很乐于为这款自己热爱的游戏做些什么，便答应了下来。

今天的程楠已是“非凡网”的站长，这些年来，他同一群狂热的FIFA爱好者一起，努力经营着这个庞大的玩家社区，为大家报道FIFA相关的游戏资讯，制作汉化补丁，组织线上线下比赛，在国内传播并不断扩大着FIFA的影响力。



FIFA梦想之“殇”

当你身边每天坐着的是Sky、suh0、Infi的时候，你会不由自主地想要训练下去

翼风是一名“盖饭”（即李晓峰的粉丝），2006年，他和朋友一起去现场看李晓峰打比赛。看着李晓峰专心致志的神情，翼风下定决心，有朝一日自己也要成为一名职业选手。

那时的翼风接触FIFA只有一年时间，他开始频繁参赛，锻炼自己的技术。他加入的第一支FIFA战队是NFFA（南方FIFA联队），当时，国内的民间FIFA战队正处于鼎盛时期，参与人数众多，相互之间的比赛交流也很频繁，MaShall、苏皖、广东、上海、北京联盟等战队均名声在外。这些FIFA战队还自发成立了一个名为“CNFA”（中国FIFA协会）的民间组织，举办战队联赛，虽然没有奖金，但大家的参与热情很高。



2006年10月，翼风联系国内的众多FIFA高手——Skyline、3GM、MXQ、KP、BCH等人，组建了一支阵容豪华的战队，取名为“FIFACHina”，简称“FC”。战队成立后不久，便夺得了游戏风云频道主办的“G联赛”的FIFA项目团队冠军。

2007年，翼风首次参加WCG选拔赛，代表成都赛区出征，获得第二名。之后，WE俱乐部邀请他加盟。这是国内第一支正式的FIFA职业战队，但走的依然是半职业的路线，俱乐部并不为选手提供工资，而只提供装备和队服等。尽管如此，对翼风来说，能加入WE这样有影响力的俱乐部，已经是圆了他的一个梦想。

真正的训练远比玩游戏枯燥得多，加入俱乐部后，翼风平均每天要练习20多盘比赛。找不到队友对战时，他就独自练习角球、任意球、边线球，平均每天练习角球和边线球50到100个。

“当你身边每天坐着的是Sky、suh0、Infi的时候，你会不由自主地想要训练下去。”翼风说。

见证
WITNESS

当一个人穷得饭都吃不起的时候，怎么支撑梦想

2007年11月，在“金翎奖”颁奖典礼上，央视五套体育主持人、原《电子竞技世界》栏目主持人段暄，以玩家兼主持人的身份登台，将“最受期待网络游戏”奖颁发给美国艺电制作的《FIFA Online》。这也标志着FIFA系列单机游戏在中国大陆正版市场上的谢幕。

次年，中视网元与美国艺电的合作结束，美国艺电授权、中视网元主办的EA杯电子竞技大赛也随之取消。尽管FIFA系列在中国拥有巨大的的用户基数，但由于国内正版单机游戏市场的尴尬现状，加之FIFA系列作为比赛项目所存在的一系列问题，电竞赛事的主办方无意再为此投入财力和人力。“FIFA在中国就像是个没了妈的孩子。”翼风说。

在俱乐部，由于没有工资，翼风必须靠打比赛赚钱。而随着FIFA赛事的减少，可争取的奖金也越来越少。“当一个人穷得饭都吃不起的时候，怎么支撑梦想？”翼风在这条路上看不见希望。

一次偶然的机会，他认识了美国艺电亚太市场开发总监，受邀加入EA，负责《FIFA Online 2》的相关工作。遗憾的是，由于内容设计及运营模式上的缺陷，两年后，《FIFA Online 2》结束了在中国大陆地区的运营。

2010年，翼风组建了一个自己的俱乐部——Panda俱乐部，由职业选手转型为管理人员。俱乐部起初以星际项目为主，在获得赞助商的支持后，他将自己四年前成立的FC战队拉了进来。在2011年WCG中国区的八强赛中，Panda俱乐部的FIFA选手包揽了前六名，IESF（国际电子竞技联盟）世界总决赛中，在《FIFA Online2》项目打入四强。

等人，成立了FIFACHina战队，随后便夺得了游戏风云频道主办的“G联赛”的FIFA项目团队冠军。



IESF 2011比赛现场，翼风与WCG 2009世界冠军Krone交谈。此前，两人经常在网上对战。如今，翼风已加入中国最大的电子竞技俱乐部IG。

—— 结束语 ——

今年，WCG 2012的《FIFA》项目将在全国15座城市举行分赛区的比赛。这是自2006年以后，该项目在中国首次设立分赛区。

程楠重新燃起了参赛的念头，不过和八年前相比，他的参赛心态已完全不同。

“好久没这么想打比赛了。和以前的朋友聚一聚，切磋切磋，挺乐呵的。”程楠说。与争夺名次相比，他更希望同当年的那群“老人”在赛场上再会一会。