

# 《电软》往事之SP

"我愿意成为一种声音,对于那些失去声音的人。

-玛丽•艾伦•马克 ( Mary Ellen Mark )

首页 龙腾虎跃

大墙画廊

MAGIC地带

模玩两可

▲ 返回游戏频道首页

听闻《电软》停刊的消息,SP起初并不相信,打电话给主编熏风的儿子后,才知道这本创刊十余年的游戏杂志真的走到了终点。为 《电软》服役的七年时间,SP主持过"大墙画廊",制作过《96格斗天书》和《MAGIC地带》,参与过杂志的广告和发行业务。

### 龙腾虎跃

这个瘦瘦高高、衣着时尚、留着郭富城式发型的小伙子,把《电软》的广告许可证办了下来

加入《电软》前,SP(萧腾)从未想过有一天自己会成为编辑,也从未考虑过什么人生规划。毕 业后,学旅游日语专业的他在北京东四的一家商店租了个小柜台,倒腾服装和皮具生意。和他在同一商店租柜 台卖衣服的还有一个叫薄涛的人,如今已是国内知名服装品牌"薄涛制衣"的董事长兼艺术总监。

喜欢日本文化,所以学了日语;喜欢到处玩,所以选了旅游相关的专业——那时的SP把兴趣爱好当作了生 活的全部方向。一天,朋友知道他喜欢玩游戏,就推荐他去刚创刊不久的一本叫做《Game集中营》的游戏杂志 试试。SP觉得很新鲜,就去了。

最初在杂志社,SP并非编辑,而是负责广告业务,兼做发行。《电软》的广告大多来自全国各地的电玩 店,然而当时的广告许可证尚未落实,制约了杂志的发展。主编熏风看中SP的交际能力,认为这个瘦瘦高高、 衣着时尚、留着郭富城式发型的小伙子有一张善于言辞的嘴,也有丰富的社会阅历,便决定锻炼锻炼他,把申 请广告许可证的任务交给了他。SP一口应承下了这个大家都觉得棘手的活儿,每天东跑跑西跑跑,居然很快就 办妥了。



沙井胡同时期的《电软》部分人员。 右一就是SP,高高瘦瘦,衣着时尚, 留着郭富城的发型。

《电软》复刊后,主编熏风挑了张《七龙珠》的图片作为杂志封面,悟空挥舞棍棒,怒目暴喝

"SP"是"Shadow Phoenix"的缩写,坊间相传,《电软》之所以能迅猛发展,因为有邱兆龙 (龙哥)、萧腾(SP)、汪寅(软体动物)、王跃四人的存在,他们的名字各取一字,合在一起便是"龙腾虎 跃"。

与软体动物、阿King等人不同,SP加入编辑部并非出于本意。办完广告许可证后,他跟着原先锋卡通的孙 老师一起做发行。在《电软》杂志社所在地——沙井胡同15号的大院里,熏风、龙哥、特工黄、King、软体动 物等编辑在后院的东厢房办公,SP在外院的发行部办公,和编辑们渐渐混熟了。编辑的活儿有时候忙不过来, 他们知道SP玩游戏,也懂日语,"莫名其妙,我就跟着搀和进去了"。

加入编辑部之初,SP主要负责杂志彩页内容。那时的《电软》还是黑白印刷,彩页连同封面封底总共只有8 页,编辑们精心挑选好看的游戏图片放上去——在那个黑白的年代,精美的游戏彩图是很多读者眼中的瑰宝。

为了制作彩页,编辑先要把游戏海报拿下来贴在纸上,写好图注,再拿到外面做照排的公司排版、出片, 然后印刷、出片,然后印刷。虽然过程繁琐,但每次和其他编辑一起商量挑选哪些游戏图片放上去时,SP就很 开心。1995年,《电软》停刊两个月后重新复刊,主编熏风挑了一张《七龙珠》的图片作为杂志封面,图中的 孙悟空挥舞棍棒,怒目暴喝。当时《七龙珠》在国内正大红大紫,而这期《电软》也因短暂停刊的缘故颇为抢 手。

与SP一起负责杂志彩页的还有一位兼职美编摄影的叫王跃,在抓屏尚未流行的年代,编辑们玩游戏时,需 要摁下暂停键,让王跃对着特定的游戏画面拍照,以供制作攻略之用。为了拍下某个关卡的关键画面,编辑们 常常得反复玩上很多遍。



那时的《电软》还是黑白印刷,彩页 连同封面封底总共只有8页,在那个 黑白的年代,精美的游戏彩图是很多 读者眼中的瑰宝。

### 大墙画廊

# **见证**witness

了证 主持"大墙画廊"时,SP一人分饰"Shadow"和"Phoenix"两角色,如同相声的逗哏和捧哏

"每期《电软》上大墙画廊是我必看的内容,不是因为那些读者画的漫画……我喜欢看的是SP对每一幅画所做的评语,这里面渗入了他独特的幽默,我经常会看的笑出声来。"一位《电软》的老读者在论坛上发帖说。

"SP"这个名字为读者所知晓,是从他接手"大墙画廊"栏目开始的。早期的"大墙画廊"只是在一面有墙的背景下,放几张读者寄来的图片,再由编辑配上图注。SP发现这样的效果并不理想,他认为应该有一个"廊主",作为主持人,加强与读者之间的互动。于是,除了从读者来信中筛选优秀作品外,他还会以幽默的口吻对每一幅作品加以点评。

点评时,他常常同时扮演 "Shadow" 和 "Phoenix" 两个人的角色,如同相声里的逗哏和捧哏,他自我调侃为"人格分裂"。他还为栏目策划了一些由读者参与的活动,比如"续画"活动,由一位作者画个开头,其他读者接续下去。

一次,他收到一位天津读者寄来的画稿,水准颇高。后来他才知道,这位读者就是长篇科幻漫画《黑血》的作者赵佳。《黑血》自1997年起在《少年漫画》上连载,被公认为对中国新漫画产生较大影响的代表作之一。那年的赵佳还只有16岁。

在SP的精心经营下,"大墙画廊"形成了独特风格,与"龙哥热线"、"闯关族之家"等并列为当时最受读者欢迎的栏目,每期都能收到不少来自玩家的投稿,SP则被读者戏称为"狼主"。



制作《96格斗天书》,四个"好基友"一起熬夜、一起睡觉、一起逛街、一起看电影

1996年,《电软》编辑部从沙井胡同搬至宣武门。这时的SP已算是编辑部的一员,同大家打成了一片。编辑彼此间经常开玩笑,尤其是特工黄的玩笑,比如趁特工黄洗澡时一脚踹开他的门,或是把他煮好的面骗来吃掉,特工黄从不生气。

那一年,SP参与了《96格斗天书》的制作。"当年为了《96格斗天书》,我用板凳把老师拍了!"一位网友回忆说。作为《电软》早期最有名的一本增刊,《96格斗天书》在很多老玩家心目中的地位无可替代。

制作《96格斗天书》的那段时间,编辑们经常加班熬夜。煮好晚饭,阿姨总要在院子里吆喝上好几遍,大家才会起身去厨房端饭。工作到半夜,大家就去楼上的铺位挤在一块睡觉。忙忙碌碌的日子中,又是特工黄那一口流利的南方普通话给大家带来了许多欢笑。一次,坐在SP身后的特工黄着急地问,为什么输入"侍魂"的拼音却打不出这俩字。SP回头看了看他的电脑屏幕,发现输入法中打入的拼音是"si fen"。

阿King家离单位较近,无论多晚,他都会回去,平时在编辑部呆着的时间也不多。所以大多数时候,编辑部只有龙哥、特工黄、软体动物和SP四个人。工作之余,他们还会约好一起去西单逛街、看电影,如同四个"好基友"。一次,龙哥趴在特工黄背后轻轻叫他,特工黄猛一回头,正好和龙哥贴上了嘴,旁观者无不捧腹大笑。



著名科幻漫画《黑血》的作者赵佳也曾经投稿《大墙画廊》,那年的赵佳还只有16岁。



SP、软体动物、特工黄、龙哥、阿 King。大家平时总爱拿特工黄开玩 笑,比如趁他洗澡时一脚把门踹开。 好脾气的特工黄从不生气。

### MAGIC地带



《游戏机实用技术》创刊之初的热情与冲劲,令读者感受到《电软》早期的风采

SP的年龄比龙哥、软体动物、阿King等人稍长,社会阅历也相对丰富,所以有时候会扮演大哥哥的角色。阿King和熏风发生激烈争执后,SP会把阿King拉到院子里,劝说一番。1996年,阿King离开《电软》前,SP也曾劝过他,别太意气用事,有分歧应该想办法协商解决。

在SP眼里,主编熏风(刘文雨)平时虽然总是一副不苟言笑的模样,但对编辑的要求并不苛刻,有时还会流露出孩子气的一面,比如拿起院子里的浇水皮管朝龙哥和SP他们喷水,喷得大家在院子里四处逃窜。

1996年,阿King辞职,创办《电子游戏与电脑游戏》。1997年,特工黄和软体动物也相继离开《电软》,编辑部只剩下龙哥和SP两人。在外人看来,那是早期《电软》最困难的一段日子,而SP却并不这么认为:"以前怎么做的,当时还是怎么做。我和小龙没觉得有什么压力,看到好的内容就去做呗。"

SP也并不认为走同人路线的《电电》与《电软》之间有多大的竞争,反倒是数年后《游戏机实用技术》的出现,令他真真切切感受到了竞争的压力。2000年,《游戏机实用技术》创刊后,犹如一匹黑马,短短数月时间便壮大起来。这一方面是因为杂志不惜成本,无论纸张还是印刷质量均超过《电软》,更重要的是,其编辑和作者的热情令读者重又感受到了《电软》早期的风采。



1996年,阿King辞职,1997年,特工 黄和软体动物也相继离开《电软》, 编辑部只剩下龙哥和SP两人。



1998年,SP和Akira共同策划并制作了《电软》的另一本被读者视为"收藏极品"的增刊《MAGIC 地带》。

这是一本综合了动画、漫画和游戏内容的增刊,由Akira、雪鹰、桑桑等国内动漫界的资深撰稿人供稿,题 材涵盖动漫资讯、动漫手稿、动漫手办、造型设定、动漫专业知识和介绍、日本动画配音演员的档案及照片 等。增刊的封面和封底使用了箱田真纪的一整张原画,将书摊开后,可以看到《火焰之纹章》的女主角徜徉在 金色的云海里, 色彩搭配温暖静谧。

在《MAGIC地带》的最后一页,Akira为每一位参与制作的人员创作了漫画形象。SP的漫画形象是一名端着 茶杯的英俊少年,身后是一只展翅欲飞的紫色凤凰,对他的文字描述是:"被Akira称作'???'的制作搭 档,除了笑细胞过盛之外,边打电话边排版也是他的一项特长。"下面的"制作秘闻录"还曝光了Akira和SP的 一日三餐(桶装方便面)、夜间栖息场所(长椅),以及SP的电脑壁纸(暴走中的高达)。

《MAGIC地带》上市后取得了巨大成功。随后,SP又独自负责了《MAGIC地带》的续集《三栖人》的制作, 可惜市场反响远不如《MAGIC地带》。这之后,SP还负责过《都市流行酷》(《So Cool》前身),以及《街霸 画集》、《可爱玩偶》等多本增刊、典藏本和合订本的编撰工作,令《电软》在青少年流行文化阵营中独树一



《MAGIC地带》的封面和封底使用了 箱田真纪的整张原画,将书摊开,可 以看到《火焰之纹章》女主角徜徉在 金色云海里, 色彩温暖静谧。

#### 模玩两可



网前下 离职后,SP开了一家玩具店。他认为玩具和游戏一样,并非儿童专享,成年人同样需要

2000年, 龙哥离开《电软》。同年, SP与软体动物合作创办《玩具新时代》杂志。

2001年, SP从《电软》离职,专心和软体动物一起办杂志、开公司。《玩具新时代》曾经在《电软》上做 过宣传, 他们俩还共同制作了《变形金刚大百科》一书。

2002年, 《玩具新时代》因故停刊。之后, SP开了一家名为"模玩两可" (How2Play) 的玩具店。这家玩 具店陪伴SP走过了十年的风风雨雨,在北京的玩具迷眼里已经是"老字号"了。



如今的SP即将迈入不惑之年, "再攒 些钱,开一间主题餐厅",这是他的 近期目标。他未来的梦想,是开一家 自己的"恶魔城"主题公园。

### 结束语

每年的周年店庆日,SP都会策划一些别出心裁的宣传活动。玩具店开张一周年之际,他在《电软》上打了广告,还邀请特工黄、阿King、 Akira、驰骋、雪鹰、姚非拉、天师、叶展、叶丁等人在彩页上签了名。

SP, 今年39岁。"再攒些钱, 开一间主题餐厅", 这是他的近期目标。他未来的梦想, 是开一家属于自己的"恶魔城"主题公园。



### VOL.18 中国暗黑的"烂人"们

LR者,兄弟也。当你在任何方面有了困难,只要登高一呼,其他LR们必然会群策群力帮你渡

LR者,战友也。成为LR,你可以分享他们的喜怒哀乐,分享他们的经验教训,可以让你在最 短的时间内在战网成为一个高手。

LR者,家人也。当你受到挫折,满怀郁闷的时候,LR们会围绕在你身边,为你抚平伤口,为 你打气, 让你重新拾回勇气面对一切。

网易 游戏专题

主笔: 尚言 监制: 大狗(赵廷) 设计: 蒲云飞 时间: 2012-04-21

分享到:

L



意见反馈