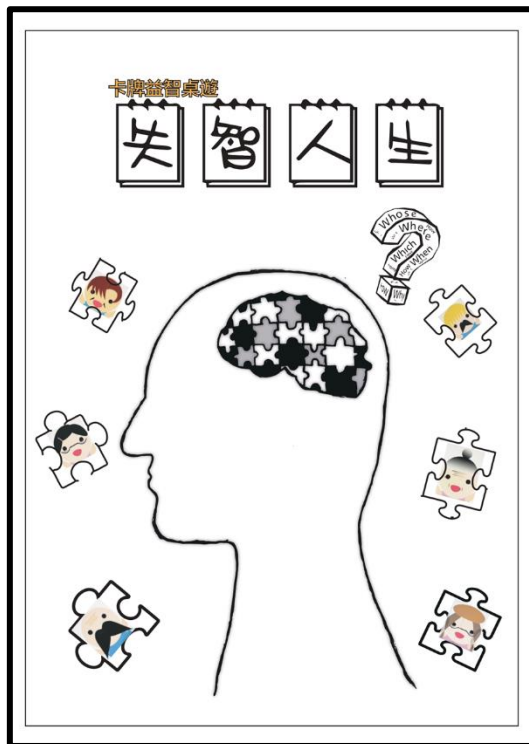


卡牌設計

✧ 桌遊封面/角色牌





社交 4
健康 3
思考 9

阿明爺爺(醫生)

熱情傳播：
可指定玩家任意數值降1，自己升1

社交的力量：
當社交值6以上、健康值5以上，可指定玩家任意數值加1




社交 4
健康 3
思考 9

趙太太(好人)

美食地獄：
指定玩家任意數值降1

滿腦肥腸：
當健康值6以上、社交值達到5以上，在被攻擊時，可阻擋攻擊，並反彈回去。



社交 9
健康 6
思考 1

小玉奶奶(好人)

愛的守護：
若猜拳獲勝，可反彈別人的技能

犧牲的愛：
當思考值升到3以上、健康值升到8以上，可指定玩家任意數值降1，自己升1



社交 4
健康 3
思考 9

林先生(壞人boss)

酒魂：
可指定玩家任意數值降1，自己升1

破壞：
當社交值7以上、健康值4以上，可扣NPC數值(由骰子決定)



社交 4
健康 3
思考 9

王大叔(間諜)

近墨者黑：
指定玩家任意數值降1

大量母愛：
當健康值7以上，在被攻擊時，可阻擋攻擊，並反彈回去



社交 9
健康 6
思考 1

李小姐(壞人)

精密分析：
若猜拳獲勝，可反彈別人的技能

吸血：
當思考4以上、健康7以上，可指定玩家任意數值降1，自己升1

✧ 事件牌

