

# 失智人生【遊玩說明書】

1. 遊玩時間：預計1.5小時
2. 遊玩人數：4~6人
3. 遊玩流程：
  - ◇ 發角色牌、錢、每人2張隨機事件牌
  - ◇ 進行壞人互認(天黑請閉眼)
  - ◇ 玩家依照猜拳決定最贏者開始順時鐘進行
  - ◇ 每局結束後扣點(益智遊戲局除外)：
    - 第一局結束後扣3點
    - 第二局結束後扣2點
    - 第四局結束後扣1點

第一局：

- I. 每人各出1張事件牌，結束後抽1張事件牌
- II. 雜貨店(自由購買)
- III. 抽NPC事件卡->投票(是否要拯救NPC ?)-> 通過則加NPC點數(由擲骰子決定)/  
反之投反對者金錢+1

第二局之後(開始計算行動點)：

- I. 根據每人(行動點數/6 取整數)行動
- II. 每人必須先出1張牌，若還有行動點則可選擇(出牌/發動特殊技)或(停止行動)，  
結束後抽1張牌
- III. 雜貨店(自由購買)
- IV. 抽NPC事件卡->投票(是否要拯救NPC ?)-> 通過則加NPC點數(由擲骰子決定)/  
反之投反對者金錢+1

### 第三、六局：

#### ◇進行益智小遊戲：

1. 接龍：由起始玩家想一詞語，下家輪流接著前一位的尾字，同音即可，過五秒視同失敗
  2. 拍手：由起始玩家開始拍第一下，接著是一、二，一、二、三，...記錯數字或停頓五秒者輸
  3. 上下樓：根據人數確定編號，順時針逆時針均可。由起始玩家開始「3樓上5樓」，5樓者就要快速接著說「5樓上8樓」。
  4. 7的倍數：從數字一開始每人說一個數字，依次往下數，當遇到數字7和7的倍數的時候，要說過。
- ◆進行數隻遊戲(由輸家的下一個人開始數)，指到的那個人為贏家
  - ◆最贏者可以三選一(指定一個數值+3/角色交換券/加減NPC數值(骰子))，最輸者要被指定一個數值- 3(由輸家之順時鐘玩家依序決定)

### 第三局後：

#### ◇再次進行壞人互認：間諜表明自己所要站的隊伍，且之後不准更改

#### ● 最終目標(六局後遊戲終止)：

- ◆ 當NPC患者達成康復，好人隊獲勝，且擁有最高點數者(社交值+健康值+思考值)為最終贏家
- ◆ 當NPC患者達重度9以下時，壞人隊獲勝
- ◆ 當醫生其中一點數歸0，壞人隊獲勝
- ◆ 當六局玩完後，若仍無輸贏，進行投票檢舉壞人是誰，若壞人皆被舉發，好人隊獲勝，反之壞人隊獲勝

#### ● 遊戲限制及規定：

- ◆ 手上卡片不得超過5張
- ◆ 當數值滿時，可把此數值除二加到最低項目
- ◆ 被動技不算入行動點
- ◆ 與雜貨店互動：
  1. 買書 ( 思考+2金錢-1 )
  2. 買高級糧食 ( 健康+2金錢-1 )
  3. 參加聯誼 (社交+2金錢-1)