

失智人生【遊戲介紹】

1. 遊戲目標：玩家將扮演各種角色，並透過增加社交值、健康值、思考值等數值去拯救NPC中度患者(初始值為15點)。
2. 玩家任務：好人想辦法幫助NPC康復，而壞人想辦法阻止好人成功。
3. 遊戲簡介：
 - (1) 失智的病症分為康復(30)、輕度(21~29)、中度(10~20)、重度(1~9)、末期(0)。
 - (2) NPC起始狀態為輕度失智，隨回合數增加，失智程度會慢慢提升。
 - (3) NPC失智症前期惡化程度相當快，當玩家可以幫助NPC時，NPC已經是中度失智（15數值）。
 - (4) 由玩家猜拳決定最贏者開始順時鐘進行遊戲
 - (5) 新增兩陣營制度，分成好人隊與壞人隊，角色的結局將有四種：
 - a. 好角色：成功/失敗結局
 - b. 壞角色：成功/失敗結局
 - (6) 陣營制度：
 - 四局人：一壞兩好一間諜(阿明爺爺、趙太太、林先生、王大叔)
 - 五局人：兩壞三好(阿明爺爺、小玉奶奶、趙太太、林先生、李小姐)
 - 六局人：兩壞三好一間諜(數值隨人數改變而改變)
 - (7) 壞人可知彼此身分而好人不會知道，在開局時會有壞人相認階段(天黑請閉眼)
 - (8) 壞人亮牌時，可增加技能（投票階段時執行）：
 - a. 扣任一玩家三點
 - b. 投票時增加一票
 - (9) 間諜（中立）玩家需在第三局後決定陣營
 - (10) 貨幣以千元為單位，每人最多20張
 - (11) 遊戲結束的方法：:NPC康復、NPC達重度9以下、醫生其中一點數歸零