

Criando primeiro App:

<https://github.com/EmilySeraf/Gradiente.logo.git>

No projeto, criamos uma calculadora simples usando React Native. A calculadora incluía dois campos para números, quatro botões para operações básicas (+, -, *, /), e um campo para mostrar o resultado. Depois, hospedamos o código em um repositório no GitHub e enviamos o link para avaliação. Esse trabalho foi importante para praticar o desenvolvimento com React Native e aprimorar habilidades em versionamento de código e colaboração.

Trabalho Jogo Uno:

<https://github.com/EmilySeraf/SiteUno.git>

Em grupo de até 5 pessoas, desenvolvemos um site sobre o jogo de cartas UNO, utilizando React Router para garantir uma navegação fluida entre as páginas. Cada página foi projetada para fornecer informações detalhadas e bem estruturadas sobre diferentes aspectos do jogo, criando uma experiência de usuário organizada e agradável. Esse projeto foi essencial para praticar a implementação de navegação em aplicativos web e melhorar a habilidade de criar sites com conteúdo relevante e bem organizado.

Modelagem e criação das tabelas no PGAdmin:

<https://drive.google.com/file/d/1AAmf9B-yuHucuWmGa7fbdTdrGiv6i-NX/view?usp=sharing>

Na atividade, criamos um banco de dados para a biblioteca do SENAI. Precisávamos registrar informações dos leitores, como matrícula e livros emprestados, além de catalogar livros com detalhes essenciais e controlar suas localizações nas estantes. Aprendi a estruturar dados de forma eficiente, garantindo que o sistema suporte empréstimos múltiplos e facilite a gestão de livros e leitores.