

NORMATIVA MECANICOS ARCADIA CITY

Requisitos:

- Ser mayor de edad IC.
- Tener más de 16 años OOC.
- Tener brevet de coche, camión y moto.
- Carecer de antecedentes penales y procesos judiciales en curso.

Presentación de la solicitud:

- Para entrar en la plantilla de mecánicos, deberás de abrir ticket en el discord de mecánicos.

Prueba Teórica:

- El examen se realizará de una forma oral, éste examen consta de 5 preguntas sobre la normativa.

Prueba Práctica:

- Conducción de vehículo (Grúa)
- Simulación de situación real
- Tuneo de un vehículo

*Los aspirantes que superen las pruebas teórico / prácticas se incorporarán al cuerpo como ayudante

Periodo de formación:

Formación con instructores (mínimo 7 días)

*Una vez terminado el periodo ascenderás a senatino

1. Los mecánicos son una facción como cualquier otra por lo tanto deberá ser tratada como tal. La función principal de estos es la modificación y reparación de vehículos.
2. Estando de servicio no se podrá cometer ningún acto delictivo.
3. Si solo hay un mecánico de servicio y hay más de 40 personas en la ciudad este no podrá asistir a ningún aviso o llamada de emergencia. (a no ser que sea un aviso de otra facción)
4. Los mecánicos cuando están de servicio estarán con su uniforme dentro del recinto del taller. Si no tienen trabajo tendrán que salir a buscar coches averiados o mal estacionados.
5. Orden de prioridad taller de Los Santos Custom: Ems, Sheriff, Policía, Taxi y civil.
6. Orden de prioridad taller del Norte: Ems, Policía, Sheriff, Taxi y civil.
7. Los avisos se requerirán de ubicación y una breve descripción del motivo de la llamada. (No se atenderán los avisos que no lleven explicación breve de lo sucedido + la ubicación).
8. Está totalmente prohibido intercambiar tuneos por algo más que no sea dinero a través de una factura.
9. Está totalmente prohibido desobedecer la orden de un superior, exceptuando que esté este en contra tu integridad física, psicológica o moral.

10. Solo podrán hacer transferencias de vehículos y la compraventa la directiva del taller y los encargados de ello. Por lo tanto, queda totalmente prohibido coger contratos del almacén sin ser ese rango.
11. Antes de realizar cualquier tipo de trabajo habrá que hacerle al cliente un presupuesto, si este está de acuerdo con el mismo procederemos a ponerle una factura ANTES de realizar el trabajo y hasta que esta no sea pagada no se le hará ninguna modificación.
12. Si un cliente quiere dar una propina al mecánico, esta será aparte de la boleta.
13. Se debe rolear la asistencia en carretera lo mejor posible y para confiscar coches deberá ser por ejemplo: /me llama a la grúa, /me lo fuerza /do se vería una grúa llevarse el vehículo (y proceder a usar el menú de mecánicos para el borrado).
14. Está totalmente prohibido hacer gratis el tuneo a nadie, aunque sea un conocido.
15. Los tuneos a los coches de facción (Policía, EMS, Sheriff y Taxi) se realizan gratuitamente siempre y cuando haya algún tipo de convenio con dicha facción. Está totalmente prohibido realizar cambios en la estética de los coches oficiales o de servicios públicos a no ser que el jefe de taller y/o el jefe de facción lo autorice.
16. Los precios de los tuneos: Cada coche tiene su propio precio.
17. Al entrar de servicio deberemos ponernos el mono de trabajo, que lo encontraremos en la taquilla. Posteriormente entraremos en la frecuencia de radio asignada (99) y avisaremos al resto de compañeros por /chatmec
18. Queda totalmente prohibido tener la ropa de civil y estar de servicio o estar fuera de servicio con la ropa de trabajo (exceptuando directores ejecutivos).
19. Es obligatorio estar en radio cuando se esté de servicio para tener una mejor organización entre mecánicos. (99).
20. Queda totalmente prohibido tunearse el coche a uno mismo.
21. No se puede portar armas sin consentimiento del dueño de la facción.
22. Al entrar de servicio estaremos en la obligación de notificarlo por el /chatmec + nombre y apellidos + rango, para así que nuestros compañeros lo puedan tener en cuenta.
23. Al asistir a un aviso deberás avisar por /mecánico que nos dirigimos al mismo y el número de zapato (ID). Ej: /mecánico En camino, 111. También deberemos avisar al resto de compañeros via /chatmec + nombre y apellido + sale de ruta.
24. Los sitios más importantes en los que hay que pasar en una ruta de grúa son: Hospital, garaje central, comisaria, concesionario y depósito.
25. No se podrá atender a clientes si estamos bajo una alerta máxima.
26. No podremos quitar matrículas a ningún vehículo ya que esto es ilegal.
27. No se llevarán kits demás encima, solo se cogerán el número de kits que el cliente pida, exceptuando cuando se salga en grúa que se llevarán 5 kits, por si hiciera falta su venta.
28. Al estar de servicio está totalmente prohibido quedarse AFK, exceptuando por casos de fuerza mayor
29. Está totalmente prohibido abusar del menú de mecánico estando fuera de servicio.
30. Los tuneos a los coches de facción (Policía, EMS y Taxi) se cobrarán como una gama baja como norma general excepto EMS.
31. Al entrar de servicio podremos coger un máximo de 5 de comida y 5 de bebida al día, solo en caso de necesidad material sanitario.

32. Disponemos de 4 rangos a los que se irán ascendiendo por méritos y compromiso con el taller: Ayudante: No podrán abrir el taller solos ni asistir a avisos en carretera solos (a no ser que se lo mande un superior).
33. Antes de proceder con el tuneo del vehículo hay que poner la factura y comprobar que esta se paga.
34. Las asistencias en carretera se cobrarán siempre en efectivo.
35. La gama de coches LOW COST se cobran en mano.
36. Está prohibido vender kits de reparación-chasis y sopletes por debajo del precio mínimo exceptuando los precios estipulados en los convenios con otras facciones
37. Hay que rolear lo mejor posible las asistencias en carretera y tuneos. Ej:/me llama a la grúa; /do se vería a la grúa llevarse el vehículo; /me le entrega la factura; /do se vería pagada en la aplicación del móvil.
38. El incumplimiento de cualquiera de los puntos anteriores conllevará la expulsión inmediata de taller.

Disponemos de un sistema de Strikes:

4 Faltas leves = 1 strike

2 faltas moderadas = 1 strike

1 falta grave = 1 strike

➤ 3 strikes = descenso de rango o directamente despido según criterio del jefe de facción

FALTAS LEVES

1. Meterse en servicio para casos puntuales y salirse
2. No entrar en servicio si se está mucho por la ciudad
3. No valorar vida
4. No pedirle a un enmascarado que se quite la máscara (y llamar a la policía si se niega.
5. El mal uso del /chatmec. Solo quiero que lo utilices para cosas importantes. Es obligatorio avisar quien sale a asistencia en carretera. Por ejemplo: Manuel – Aviso en carretera.
6. No estar en radio

FALTAS MODERADAS

1. No obedecer al Mando
2. Ir más de 1 MECÁNICO a los avisos (si el Mando no lo autoriza)
3. Mal uso de la radio
4. Sacar cosas del almacén sin apuntarlo en sus respectivos canales de discord

FALTAS GRAVES

1. Quedarse AFK estando en servicio
2. No acudir a los avisos
3. Cometer actos ilegales en servicio
4. Agredir física o verbalmente a cualquier otro ciudadano estando en servicio

5. Usar armas blancas o de fuego en servicio
6. Usar uniforme fuera de servicio
7. Cobrar por los servicios en mano
8. Hacer PG
9. Irse de servicio a hacer cualquier cosa que no tenga nada que ver con el trabajo
10. No hacer caso a los superiores
11. Consumir drogas

Lo mencionado anteriormente es una guía los altos rangos pueden variar la gravedad dependiendo de la situación. Toda actitud o acción no registrada en lo anteriormente podrá suponer una falta siempre y cuando la dirección lo vea oportuno.

GAMA LOWCOST

UNA PARTE DE MOTOR O ESTETICA 5K
FULL MOTOR O ESTETICA 25K
FULL TUNNING 50K

GAMA BAJA

UNA PARTE DE MOTOR O ESTETICA 30K
FULL MOTOR O ESTETICA 80K
FULL TUNNING 160K

GAMA MEDIA

UNA PARTE DE MOTOR O ESTETICA 40K
FULL MOTOR O ESTETICA 150K
FULL TUNNING 300K

GAMA ALTA

UNA PARTE DE MOTOR 60K 1 DE ESTETICA 60K
FULL MOTOR O ESTETICA 250K
FULL TUNNING 500K

- GAMA LOWCOST: Valor del vehículo entre 0 - 20.000
- GAMA BAJA: Valor del vehículo entre 20.000 – 40,000
- GAMA MEDIA: Valor del vehículo entre 40,000 – 80,000
- GAMA ALTA: Valor del vehículo a partir de 80.000

Precios de asistencias en carretera

- Ciudad: 3.000
- Fuera de ciudad: 5.000

Precios mínimos de los artículos

- Kits de reparación: 5.000
- Kits de chasis: 7.000
- Sopletes 50.000