

Analiz Dokümanı

Bu doküman “Clappy Birdie” uygulamamız hakkında detaylı bilgi vermek amacıyla hazırlanmıştır. Sistemin amacını ve geliştirme süreçlerini gösterecektir. Ayrıca sistemin kısıtlarını, arayüzünü ve harici uygulamalar ile ilişkilerini açıklayacaktır.

1. Amaç

Ürünümüz bir mobil oyun. Oyunumuzda bir adet kuş var ve engelleri aşarak ilerliyor. Arayüzü kolay ve kolay oynanabilen bir oyun. Daha önce yapılan oyunlardan ilham alarak geliştirdik ve insanların boş vakitlerinde ya da canları sıkıldığında kafa dağıtıp eğlenebilecekleri bir oyun yaptık. Oyun her yaşta insana hitap ediyor. İçinde şiddet öğeleri barındırmıyor. Bu sayede çocuklar da rahatça oynayabiliyor.

1.1 Kapsam

“Clappy Birdie” kullanıcıların boş zamanlarında eğlenerek vakit geçirmelerini sağlar.

1.2 Hedef Kitle

- Herkes

2. Ürüne Bakış

Uygulama bir android mobil uygulamasıdır. Konum ya da kamera gibi telefon özelliklerine erişim gerektirmez. Keyifli vakit geçirmek için yapılmıştır.

2.1 Yazılım Arayüzleri

Android cihazlar ile android uygulama olarak çalışacaktır.

2.2 Bellek Kısıtları

Uygulama cihazda 14 MB yer kaplayacaktır

2.3 Kullanıcı Özellikleri

Kullanıcıların neredeyse en temel telefon ve oyun oynama yeteneklerine sahip olmaları yeterlidir.

2.4 Varsayımlar ve Bağımlılıklar

Çeşitli API'ler eklenecektir.

3. Kalite Özellikleri

3.1 Güvenirlilik(“Reliability”)

Sistem kullanıcı sağlıklı bir telefona ve internet erişimine sahipse çökme yaşamayacaktır.

3.2 Kullanılabilirlik(“Availability”)

Oyun şu anda kullanıma hazırdır. İstenilen zamanda marketten indirilip kullanılabilir.

3.3 Güvenlik

Herhangi bir güvenlik riski söz konusu değildir.

3.4 Bakım-yapılabilirlik(“Maintainability”)

Unity ile yapılan güncellemelerle olası sorunlar çözülebilir ve geliştirmeler yapılabilir.

3.5 Kullanılabilirlik(“Usability”)

Herhangi bir kurala ve standarda uyulmasına gerek olmadan çok basit tıklamalar ile uygulama kullanılabilir durumdadır.