UX NEDİR?

Kişilerin bir ürün, sistem ya da servisi kullanırken hissettikleri duygular ile davranışlarını ifade eder. İnsan-bilgisayar etkileşimi ve ürün sahipliğinin uygulamalı, deneysel, duygulanımlı, anlamlı ve değerli yönlerini kapsar.

Kullanıcı deneyimi kullanıcıları çok iyi ve derinlemesine anlamak üzerine odaklanır; ihtiyaçları neler, nelere değer verirler, neleri yapabilirler ve neleri yapamazlar (limitleri nelerdir). Buna ek olarak iş hedeflerini ve projeyi yöneten grubun hedeflerini de dikkate alır.



UX Ara Yüz Tasarım Dokümanı

Yaptığımız uygulama her yaştan kitleye hitap edeceği için uygulama girişinden itibaren basit bir ara yüze sahip olmalıdır. Oyun içerisinde ilerleme için küçük butonlar kullanmak yerine daha kolay bir kullanım için ekranın her yerine dokunabiliyoruz. Kullanıcının ilerlemesi bu şekilde daha kolay hale geliyor. Oyun süresince ekranın en üst ve ortasında skor göstergesi bulunuyor. Bu şekilde kendi skorumuzu görmemiz kolaylaşıyor.

Yapılan oyunda, oyuna giriş yaptıktan sonra direkt olarak başlayabilmekteyiz. Oyuna başlar başlamaz da tek bir tuşa bağlı kalmadan tüm ekrandan oyunu oynayabilmek büyük bir kolaylık olmuştur. Oyun sırasında nereye kadar geldiğinizi görüp kendinizle yarışmak istiyorsunuz ve heyecanla skora bakarken çok dikkatiniz dağılmadan bunu yapabiliyorsunuz. Oyun renkleri canlı ama göz yormuyor. Oyundaki kuş karakteri ise oyuna çok uygun ve oyuna daha eğlenceli bir hava katıyor.

Oyun uygulama marketine girdikten sonra kısa süre içinde aldığımız geri dönüşlere göre, uygulamanın başında kaydolurken sorun çıkabiliyor. Çıkan sorun şifrenin aslında 6 basamaklı olması gerektiğine ilişkin uyarının çok küçük olması ve zorlukla görünmesi. Aldığımız bir diğer yorum ise oyunda yandığımızda tekrar başlamak için her seferinde şifre ve kullanıcı adı girişi olması kullanıcıyı olumsuz etkiliyor. Oyun karakterinin hareketi ise biraz zor. Yapılacak bir sonraki güncellemede bu sorunlar giderilecektir.









