

# Kişisel Boş Zaman Platformu


## Proje Kullanım Klavuzu

<b>Kişisel Boş Zaman Platformu Kullanım Klavuzu:</b>	Kişisel boş zaman platformu, tutkularınıza uygun içerikleri keşfetmenizi sağlayarak zamanınıza daha verimli ve anlamlı hale getirmeyi hedefliyor. Bu belge uygulamayı nasıl kullanacağınıza dair bir rehber görevi üstlenmektedir.
<b>Giriş ve Kayıt</b>	Kullanıcıların uygulamaya nasıl giriş yapacaklarını ve kayıt olacaklarını açıklar.
<b>Ana Sayfa</b>	Uygulama kullanıcıları giriş yaptıklarında, ekranlarını dolduracak sayfayı tanımlar.
<b>Menüler ve Navigasyon</b>	Farklı bölümlere ve araçlara nasıl erişileceğini açıklar.
<b>Kullanıcı Profili</b>	Uygulama her bir kullanıcının kendisine özgüdür. Bu bilgilere nasıl erişileceğini açıklar.
<b>Temel İşlevler</b>	Uygulamanın sunduğu temel işlevleri, özellikleri ve bunların nasıl kullanılacağını açıklar.
<b>Gizlilik ve Güvenlik</b>	Kullanıcı bilgilerinin nasıl korunacağı, güvenlik önlemleri ve gizlilik politikası hakkında bilgi verir.
<b>Ek İşlevler</b>	Uygulamanın temel işlevlere ek olarak sunduğu araçları tanımlar.


Versiyon 1.0


Mar 30, 2030

# Giriş Ekranı



## Sign up




 Your Name

 Password

☐ Remember me


Log In

[Create an account](#)

Or login with   

- Kullanıcı uygulamaya **url** aracılığıyla uygulamaya ilk eriştiğinde ekranda şekilde görünen giriş yap ekranı bulunur.
- Ekran **görsel bileşenler** ile zenginleştirilerek kullanıcının ilgisini çeker.
- Kullanıcının ekranında ilk görüntülenen bu ekran, uygulamaya **daha önce kaydolmuş** kullanıcılar içindir.
- Kayıtlı kullanıcı, kaydolurken girdiği **isim ve şifre** bilgilerini giriş yapma ekranındaki ilgili bölümlere yazar.
- İlgili bölümler **kişi ikonuyla** ile isim bilgisini, **kilit ikonuyla** şifreyi temsil eder.
- Bu iki ikonun altında “**remember me**” seçeneği bulunur. Bu seçenek işaretlendiğinde, aynı tarayıcıda bir sonraki girişte şifre sorulmaz, ana sayfaya bağlanır. Bu butonu işaretlemek opsiyoneldir.
- **Mavi buton**, girişler tamamlandığında tıklanması gereken bir buton ve önce giriş bilgilerinin doğruluğunu kontrol eder, doğru olması durumunda kullanıcıyı **ana sayfaya** yönlendirir. Aksi durumda giriş yapma sayfasında kalmaya devam eder, ve gerekli uyarı kullanıcıya verilir.
- Kullanıcının eğer hesabı yoksa kaydolmak için “**create an account**” seçeneğine tıklar. Böylelikle ekranına kayıt olma sayfası yüklenir.

# Kayıt Ekranı



**Sign up**

Your Name

Your Email

Password

Repeat your password

☐ I agree all statements in [Terms of service](#)

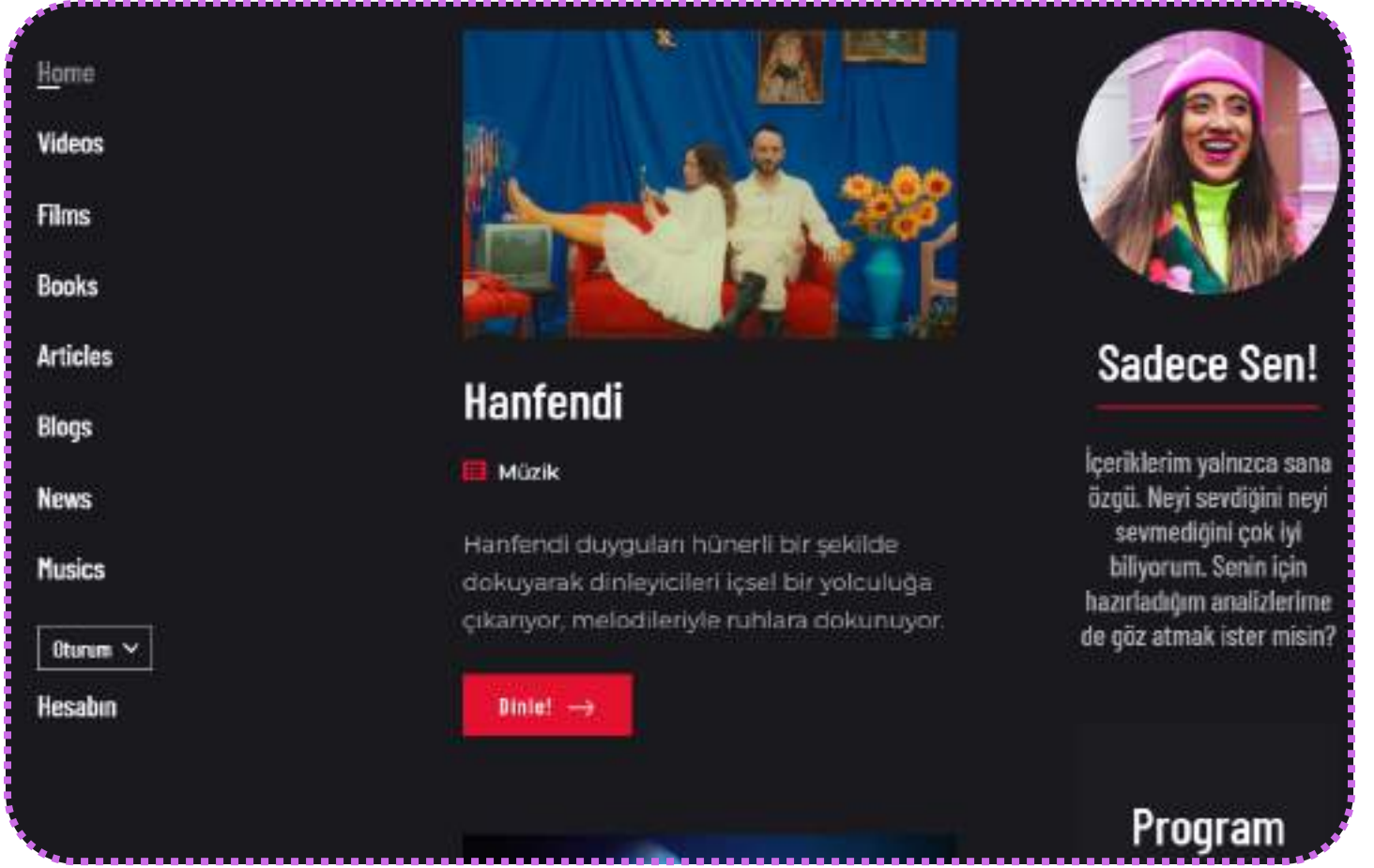
[Register](#)

[I am already member](#)



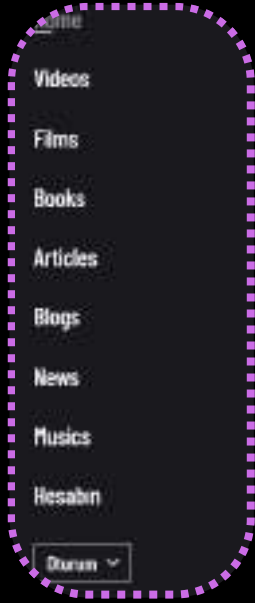
- Kullanıcı **create an account** seçeneğine tıklarsa ekrana resimdeki kayıt ekranı gelir.
- Ekran **görsel bileşenler** ile zenginleştirilerek kullanıcının ilgisini çeker.
- Kayıt ekranında kullanıcıdan gerekli bilgiler ilgili bölümler ile istenir.
- **Kişi ikonuyla** isim, **mail ikonuyla** mail, **şifre ikonuyla** şifre bilgileri istenir. Bilgilerin girilmesi gereken alanlarda solgun bir font ile bilgiler yer alır.
- Bilgi bölümlerinin altında **I agree all statements in Terms of service** ifadesi yer alır, kaydolmak için bu kutucuğun işaretlenmesi zorunludur.
- **Terms of service** altı çizili olarak bir link temsil eder, bu link kullanıcıya uygulamayla ilgili kuralların bilgisini verir.
- **Mavi buton**, girişler tamamlandığında tıklanması gereken bir buton ve kullanıcının kaydını tamamlar, kullanıcı kaydı doğru bir şekilde tamamlandığında kullanıcıyı kişilik analizi için gerekli ankete yönlendirir.
- Kullanıcının zaten bir hesabı varsa **I am already member** seçeneğine tıklar. Böylelikle ekranına giriş yapma sayfası yüklenir.

# Ana Sayfa



- Uygulamaya kaydolmuş ve giriş ekranında bilgilerini eksiksiz ve doğru bir biçimde giren kullanıcıya resimdeki gibi bir ana ekran sunulur.
- Ana ekran temel olarak 3 ana bileşenden oluşur.
- Kullanıcının sayfa içerisinde gezinmesini sağlayacak navigasyon bölümü: içeriklerin görüldüğü içerik bölümü, kullanıcıya odaklanan bölüm.
- Navigasyon bölümü ekranın sol tarafında yer alır ve tıklanabilir yazı formatındadır. Bu tıklanabilir yazılar aracılığıyla içeriklere tür bazlı olarak ulaşılır.
- Ana sayfanın orta ve sayfanın genişlik olarak yarısını kaplayan alan içeriklerin kullanıcıya sunulduğu alan. Bu alanda içerikle ilgili görsel bileşenler ve sözel ifadeler bulunur.
- Uygulama ekranının en solunda ise kullanıcıya odaklanılır. Burada kullanıcının profil fotoğrafı ve kullanıcıya yönelik analizler ve bilgiler bulunur.
- Profil fotoğrafı üzerine tıklandığında profil fotoğrafı değiştir simgesi ekranda belirir.

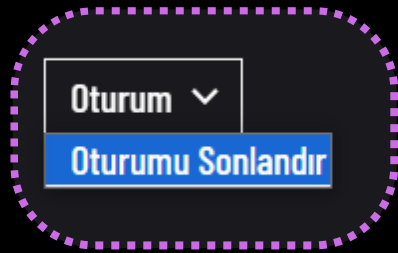
# Navigasyon



- Şekil uygulamanın navigasyon bölümünü temsil eder.
- Ekranın genişlik olarak yaklaşık %20'sini kaplar.
- Tıklanabilir yazı formatında butonlardan oluşur.
- Başlangıçtaki home butonu sayfayı yenilemenizi, ana ekrana dönmeyi sağlar.
- **Videos, Films, Books, Articles, Blogs, News, Musics** butonları ekranın ortasında karışık olarak bulunan içeriklerin filtrelenmesini sağlar.
- **Musics** butonuna tıklandığında yalnızca müzikler görüntülenir.
- **Navigasyon** bölümünde ayrıca **hesabın** butonu da bulunur. Bu buton çoklu bir butondur.
- En altta **oturum** butonu oturumla ilgili seçenekler sunan çoklu bir butondur.



- Şekil **Hesabın** butonuna tıklandığında oluşan görüntüyü temsil
- **Navigasyon** bölümünde yer alan **Hesabın** butonuna tıklandığında 4 yeni buton ortaya çıkar.
- Butonlar hesap bilgilerini içeren, hesap ayarlarını güncellemeyi sağlayan sayfalara yönlendirir.
- Yeni butonlar ana butonun üstüne konumlanır.



- **Navigasyon** bölümünde yer alan **Oturum** çoklu butonuna tıklandığında **Oturumu Sonlandır** butonu ortaya çıkar.
- Şekilde bu yeni buton görüntülenebilir.
- **Oturumu Sonlandır** butonuna tıklandığında ana sayfa kapanır ve giriş ekranı ekrana gelir.
- **Oturumu Sonlandır** butonu ana butonun altına yerleşir.



- Butonlar **tıklanabilir yazı** formatındadır.
- Ok ilgili butonun üzerine tıklandığında rengi solgun formata gelir ve ilgili butonun altına bir çizgi gelir.
- Şekilde tüm bunlar görüntülenebilir.
- Buton üzerine tıklandığında ise sayfa güncellenir.
- **Article** butonuna tıklandığında, içerik bölümü yalnızca makale olacak şekilde sayfa güncellenir.



# Ana Sayfa



- **Ana sayfa**nın ortasında ekranın yarısını kaplayan **içerik**lerin gösterildiği bir alan bulunur.
- Sırasıyla **karışık** olarak içerikler gösterilir.
- İçerikler **kullanıcıya özeldir** ve **kullanıcının her girişinde güncellenir**.
- Şekilde **Makale** türünde bir içerik kullanıcıya sunulmuştur.



- Şekilde kullanıcıya film olarak '**I am Legend**' filmi önerilmiştir.
- Her bir içerik bölümü 5 kısımdan oluşur.
- İlk olarak **içeriği temsil eden bir görsel**, içerik penceresinde yer alır.
- Daha sonra **içeriğin ismi** koyu fontta resmin hemen altında bulunur



- Şekilde kullanıcıya **dizi** önerilmiştir.
- **İçeriklerin türü, etiketli** olarak içerik ismi altında yer alır.
- Etiketin altında içerikle ilgili kullanıcının ilgisini çekebilecek çarpıcı bir **bilgilendirme yazısı** bulunur.
- En alttaki **kırmızı buton**, içeriğe erişmeyi sağlar.

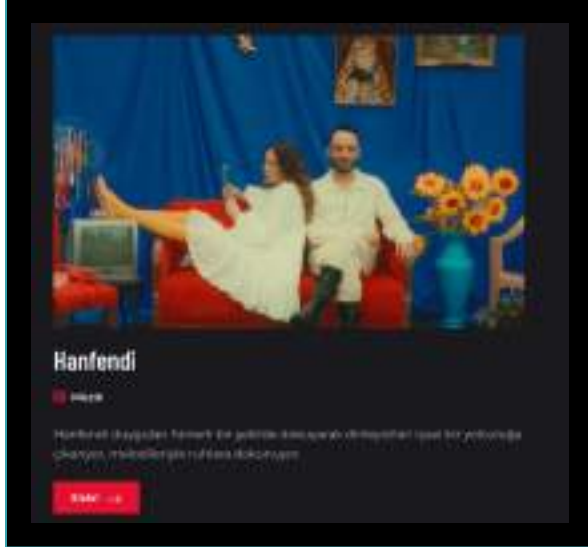
# Ana Sayfa



- Şekilde kullanıcıya **kitap** önerilmiştir.
- Önerinin resim bölümü üzerine **mouse** götürüldüğünde, resim hareketlenir ve rengi solar.
- Böylelikle kullanıcının dikkatini çekmeyi amaçlar.
- Kitap önerilerinde, etketin altında yer alan bilgilendirme yazısında **kitabın yazarı** da yer alır.



- Şekilde kullanıcıya **haber** sunulmuştur.
- **Haber önerilerinde** içeriğin ismi bölümü olabildiğince kısa tutulmuştur.
- Şekilde **içerik ismi** bölümünde yalnızca **WhatsApp** yazmaktadır.
- Haberle ilgili **ayrıntı**, **içerik bilgisi** bölümünde yer almaktadır.



- Şekilde kullanıcıya **müzik** önerilmiştir.
- **içerik ismi** bölümünde **parçanın ismi** yer alır.
- Bilgilendirme yazısında **yapay zeka desteği**yle müzik hakkında çarpıcı bir **açıklama** bulunur.
- Müziği dinlemeye başlamak için en alttaki **kırmızı butona** tıklamak yeterli olur.

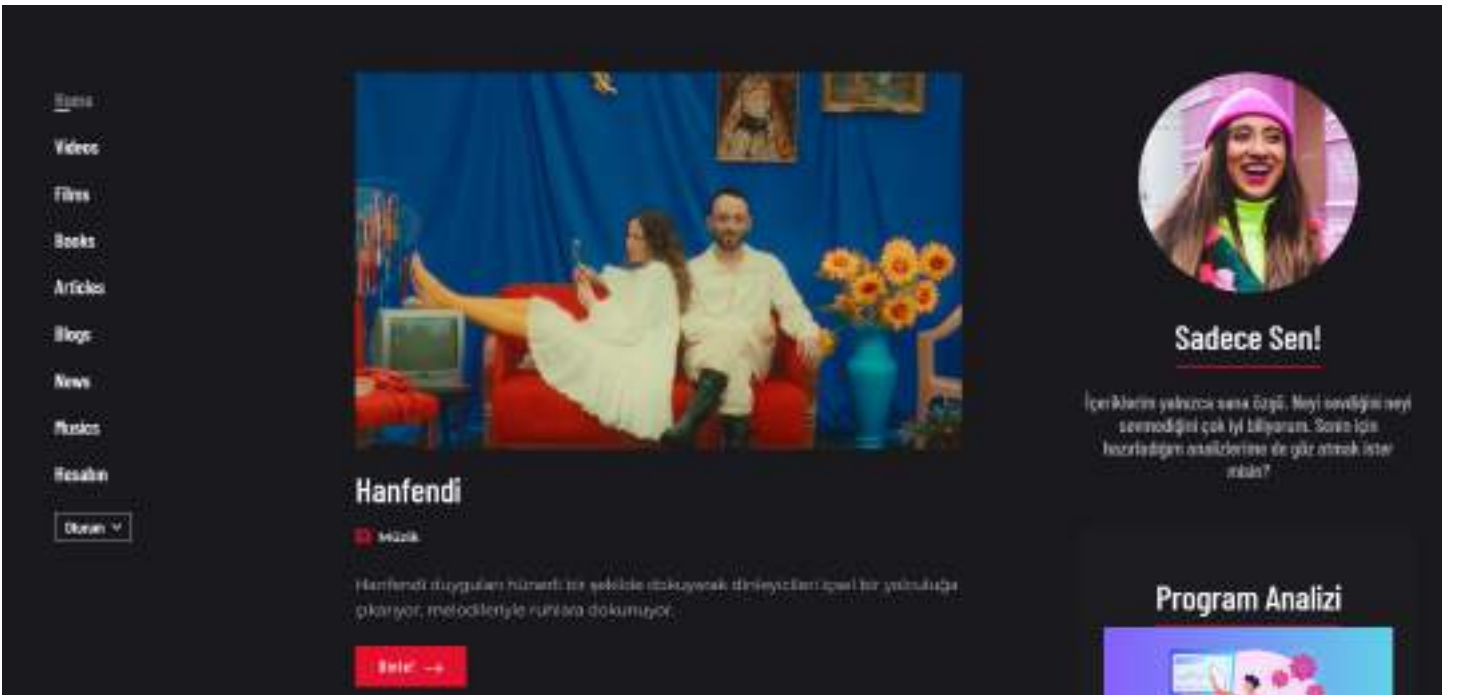
# Kullanıcı Bölümü

- Kullanıcı bölümü ekranın **en sağ köşesinde** bulunur.
- Uygulama boş zamanı verimli bir şekilde doldurmayı amaçlarken bunu oldukça **kişiselleştirilmiş** bir biçimde yapar.
- **Kullanıcı bilgileri, kullanıcıya yönelik yeni ve geçmiş analizler** bu alanda yer alır.



- Bu alanın en üstünde **kullanıcı profil fotoğrafı** yer alır.
- Kullanıcı profil fotoğrafını istediği zaman değiştirebilir.
- Profil fotoğrafı üzerine tıkladığında **profil fotoğrafını değiştir** sekmesi çıkar.
- Kullanıcı profil fotoğrafını kendi değiştirebilir, ya da istediği takdirde duygu durumunu temsil eden birden fazla çeşitli fotoğraflar yükler.
- Uygulamayı her açtığında sayfada **duygu durumunu temsil eden profil fotoğrafı** yer alır.
- Profil fotoğrafının hemen altında **Sadece Sen** yazısı kullanıcının uygulamanın oldukça **kişisel** olduğuna güvenmesi içindir.
- Bu yazının hemen altında soluk fontlu bir yazı ile uygulama tarafından **kullanıcıya mesaj** verilir.

- Bu 3 bölüm uyumlu bir şekilde kullanıcıya keyifli bir deneyim sunar.





# Temel İşlevler

## Program Analizi



Duygu durumunu içerikler kadar günlük rutinin de belirliyor. Hemen programını kaydedebilir, bunun için analiz isteyebilirsin.

**Programını Kaydet! →**

- Uygulama oldukça **kişisel** olmayı hedefler.
- Bunun için yalnızca **içerik** tercihine odaklanmaz,
- Ayrıca kullanıcının **programını** da kaydeder.
- Kullanıcı isterse, **programını** kaydedebilir.
- Böylelikle uygulama **yapay zeka desteğiyle kullanıcının duygu durumu** ve **programı** arasında bağlantı kurar ve analiz yapar.
- **Kullanıcı profili paneli** altındaki panel program analizine yarılmıştır.
- Bu alan ekranın en sağ kısmında yer alır.
- **Program Analizi** yazısı altında **program analizini** temsil eden ve kullanıcının ilgisini çekebilecek bir **fotoğraf** bulunur.
- Hemen altında, kullanıcıyı bu aracı kullanmaya teşvik edecek **bilgilendirme yazısı**, soluk bir fontta yer alır.
- **Kırmızı buton**, **program kaydetme sayfasına** yönlendirir.
- **Kırmızı buton** üzerine **mouse** getirildiğinde buton hareketlenir ve kullanıcıya **dinamik** bir deneyim sunulur.

## Duygu Durum Analizi



Duygu durumun hızlı bir şekilde mi değişti. Hemen tespit edip içeriklerini güncelleyebilirim.

**Duygu durumumu değiştir! →**

- Uygulama kullanıcının yalnızca **beğeni ve tutkularına** odaklanmaz.
- Kullanıcının **duygu durumu** da **içerik öneri sistemi** için oldukça güçlü bir etkidir.
- Kullanıcının **içeriklere verdiği tepkilerle** duygu durumu zamanla tespit edilecektir.
- Duygu durumu hızla değişebileceği için bu yeterli olmayacaktır.
- Bunun için kullanıcı **hızla değişen duygu durumunu** uygulamaya yansıtabilir.
- **Yapay zeka destekli** şekildeki araç ile duygu durum analizi hızla gerçekleştirilebilir.
- Panelde ilk olarak **Duygu Durum Analizi** yazısı yer alır.
- Hemen altında onu temsil eden **dinamik yapıda bir resim** bulunur.
- Uygulama tarafından kullanıcıya samimi bir **mesaj** verilir.
- **Kırmızı buton** aracılığıyla ise **kullanıcı duygu durum analizi** sayfasına yönlendirilir.
- **Fotoğraf** üzerine **mouse** götürüldüğünde ise fotoğraf soluklaşır.

# Ek İşlevler

## Yeni Analizler



Son zamanlarda huzurlu hissediyorsun. Buna ödevlerini tam zamanında tamamlaman sebep oldu diye düşünüyorum. Bu konuda analizim hazır!

30 March, 2023 Program Analizi

Analizi Gör! →

- Uygulama kullanıcıya bazı **ek işlevler** de sunar.
- Kullanıcının **duygu durumuna** dair çeşitli **analizler** yapar ve bunları kullanıcıya biçimlendirilmiş formatta sunar.
- Analizler içerisinde **yeni analizler ve geçmiş analizler** bulunabilir.



Kendini oldukça enerjik hissediyorsun. Bence bu kesinlikle sürekli Mabel Matiz şarkıları dinlediğin için. Hemen analizimi inceleyebilirsin!

30 March, 2023 İçerik Analizi

Analizi Gör! →

- Uygulama **kullanıcının programı** aracılığıyla duygu durumuna dair analiz yapar.
- Şekilde bu analizin sonucu yer alır.
- Analiz **yapay zeka desteği**yle yapılır ve sonuçlar **uygun formata** getirilir ve kullanıcıya samimi bir **mesaj** olarak iletilir.
- Panelin en üstünde analiz sonucunu temsil eden bir **resim** yer alır.
- Hemen altında uygulama tarafından verilen bir **mesaj** yer alır.
- Mesajın altında ise, **analizin ne zaman yapıldığı, saat ikonu**yla birlikte yer alır.
- Analizin **içerik** ile mi yoksa **program** ile mi olduğu da şekildeki ikon ile temsil edilir
- En alttaki **kırmızı butona** tıklandığında analiz ile ilgili daha fazla bilgi görüntülenir.

- Duygu durum analizi **program** ile yapıldığı gibi **içerikler** ile de yapılabilir.
- Şekilde **Mabel Matiz şarkılarının** kullanıcıyı **enerjik** hissettiren mesajı verilmiştir.
- Üstteki paneldeki **huzurlu** duygu durumunu temsil eden resmin yerini enerjik ruh halini temsil eden bir resim yer alır.
- **Mesaj** yine uygulama tarafından samimi bir şekilde verilir .
- Kırmızı buton **Analizi Gör!** yazısını içerir ve analizin tamamını içeren sayfaya yönlendirir.

# Ek İşlevler

## Geçmiş Analizler



Geçen hafta kendini biraz gergin hissettin. Buna her gün toplantıya katılmanın sebep olduğunu düşünüyorum. Bununla ilgili bir analizim var.

🕒 20 March, 2023 📄 Program Analizi

[Analizi Gör! →](#)

- Uygulama kullanıcıya bazı **ek işlevler** de sunar.
- Kullanıcının **duygu durumuna** dair çeşitli **analizler** yapar ve bunları kullanıcıya biçimlendirilmiş formatta sunar.
- Analizler içerisinde **yeni analizler ve geçmiş analizler** bulunabilir.



Geçen hafta kendini biraz depresif hissettin. Buna sayfanda izlediğin filmin sebep olduğunu düşünüyorum. Hemen analizimi inceleyebilirsin!

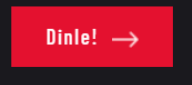



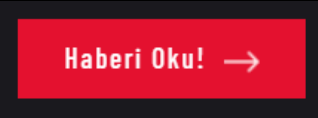




🕒 20 March, 2023 📄 İçerik Analizi

[Analizi Gör! →](#)

- Şekilde **kullanıcının programı** ile yapılmış bir **duygu durum analizi** yer almaktadır.
- Önceki analizlerden farklı olarak bu analiz bugün değil bir **20 Mart tarihinde** yapılmış bir analizdir.
- Tarih bilgisi **saat ikonuyla** panelde yer alır.
- Uygulama kullanıcıya **geçmiş analizleri** göstererek sürükleyici bir deneyim sunmayı amaçlar.
- Yapay zeka tarafından kullanıcının **gergin** olduğu tespit edilmiş ve yapay zeka tarafından oluşturulan bir **mesaj** ile kullanıcıya sunulmuştur.
- Kırmızı Analizi Gör! butonuyla analiz hakkında daha fazla bilgi edinilebilir.

- Duygu durum analizi **içerikler** ile de yapılır.
- Şekilde kullanıcının izlediği bir **filmin** kullanıcıyı **depresif** hissettirdiği tespit edilmiştir.
- Depresif ruh hali uygun resim ile temsil edilir.
- **Mesaj** yine uygulama tarafından samimi bir şekilde verilir .
- Kırmızı buton **Analizi Gör!** yazısını içerir ve analizin tamamını içeren sayfaya yönlendirir.

# Butonlar

	<ul style="list-style-type: none"><li>Müzik içeriklerinin hemen altında yer alır ve öneren müziği dinleten sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Makale içeriklerinin hemen altında yer alır ve önerilen makaleyi okumayı sağlayan sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Film ve dizi içeriklerinin hemen altında yer alır ve önerilen içeriği izlemeyi sağlayan sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Kitap içeriklerinin hemen altında yer alır ve önerilen içeriği okumayı sağlayan sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Haber içeriklerinin hemen altında yer alır ve önerilen içeriği okumayı sağlayan sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Analiz için gerekli programın kaydedilmesini sağlayan sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Uygulama analiz ile duygu durumunu öğrenebilir ya da buton aracılığıyla ilgili sayfaya gidilir ve duygu durumu hızla değiştirilir..</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Geçmişte ve şimdi yapılan analizler hakkında daha fazla bilgi içeren sayfaya yönlendirir.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>İçerikleri filtreler.</li></ul>

# Takım ve Üyeler

Takım	2024 Yazılım Mühendisliği Takım 5
İletişim Yetkilisi	Emine ŞENER 21360859058
Üye	Özlem Arslan 19360859071
Üye	Gizem Avcı 21360859071
Üye	Kadir Çapkın 21360859023
Üye	Okan Uzun 20360859049