

# **Proje Başlığı: Kişiselleştirilmiş Verimli Boş Zaman Platformu**

## **Takım 5**

### **Proje Detayları:**

- ✓ Bu proje, kişiselleştirilmiş ve verimli boş zaman geçirme imkanı sunan bir platform tasarlamayı hedeflemektedir.

### **Kullanıcı Kaydı ve Yapay Zeka Analizi:**

- ✓ Kullanıcılar, uygulamaya kaydolduklarında çeşitli bilgilerini gireceklerdir.
- ✓ Bu bilgiler, bir yapay zeka modeli tarafından analiz edilerek kişilik analizi yapılacaktır ve kullanıcıya sunulacak içerikler buna göre belirlenecek.

### **Kişiselleştirilmiş İçerikler:**

- ✓ Kişinin sayfasına, yapay zeka analizine dayanarak ona uygun içerikler çıkartılacaktır. İçerikler arasında müzik, film, kitap ve makale gibi farklı türler bulunacaktır.

### **Kullanıcının Tepkilerine Göre Yeni Öneri:**

- ✓ Kullanıcının uygulamada yaptığı hareketlere, tercih ettiği içeriklere, onlarla ilgilenme süresine, onları beğenme/beğenmeme durumuna göre kullanıcının uygulamada karşısına çıkan içerikler kullanıcının tercihlerine göre zenginleşecek.

### **Kullanıcı Programının Öğrenilmesi:**

- ✓ Kullanıcı tercih etmesi durumunda günlük hayattaki aktivitelerini, haftalık programını vb. uygulamaya kaydedilebilecek. Böylelikle duygu analizi sonucu kullanıcının duygu durumu ve günlük aktiviteleri arasındaki ilişkiye göre kullanıcıya tavsiyede bulunulacak.

### **İstek Penceresi:**

- ✓ Uygulama kullanıcının verimli vakit geçirmesine odaklanmaktadır bunun için uygulama ekranında kullanıcının sorularını yöneltebileceği bir araç bulunacak. Bu araç yapay zeka modellerinden destek alacak.

### **Duygu Durum Analizi**

- ✓ Kullanıcı tercih etmesi durumunda yazıyla ya da kamerasını açarak duygu durumunun uygulama tarafından tespit edilmesini sağlayabilir.