Arduino 基础入门教程:按钮控制LED程序解析

本实验目标:完成一个按钮控制灯的亮灭程序

目标分析: 为了完成这个实验, 我们首先对于它进行系统化的分析

传感器: 按钮

控制器: UNO/ESP32

执行器: LED灯

接着是效果分析

有一个按钮,有一个小灯,当按钮按下时小灯亮,松开时小灯灭。

明确目标系统,开始正式学习---

代码全文

代码逐行解析

1. void setup() { ... }

- 功能: Arduino开发板启动时执行一次,用于初始化设置。
- 详细说明:
 - o pinMode(12, INPUT):
 - pinMode:设置引脚工作模式的函数
 - 12:目标引脚编号(物理接口位置)
 - INPUT: 输入模式 (用于接收外部信号)
 - o pinMode(13, OUTPUT):
 - OUTPUT: 输出模式 (用于控制外部设备)

2. void loop() { ... }

• 功能:在 setup()后无限循环执行,实现核心控制逻辑。

关键代码解析:

行1: if (digitalRead(12) == HIGH) {

• digitalRead(12): 读取12号引脚的电压状态

o digitalRead:数字信号读取函数

○ 12:目标引脚编号

• == HIGH: 判断条件是否成立

○ HIGH: 高电平 (5V或3.3V, 取决于开发板)

。 当按钮按下时(假设按钮连接正确), 引脚检测到高电平

行2: digitalWrite(13, HIGH);

• 当条件成立时执行:向13号引脚输出高电平,LED亮起

行3: } else {

• 条件不成立时的备用分支: 即当 digital Read(12)为 LOW 时

行4: digitalwrite(13, LOW);

• 执行备用操作:向13号引脚输出低电平,LED熄灭

核心概念详解

1. 输入模式 (INPUT)

• 功能: 使引脚处于信号接收状态

- 典型应用:
 - 。 读取按钮状态
 - 检测传感器信号(如红外、声音传感器)
- 硬件要求:
 - 。 需外接上拉/下拉电阻 (或使用内部上拉)
 - 示例电路: 按钮一端接引脚, 另一端接地 (需上拉电阻)

2. 数字信号读取 (digitalRead)

工作原理:

引脚电压范围	返回值
> 3V (5V系统)	HIGH
< 1.5V (5V系统)	LOW

• 注意事项:

。 未连接的输入引脚可能处于"浮空"状态 (随机返回HIGH/LOW)

3. 条件判断 (if-else)

• 逻辑结构:

```
if (条件成立) {
    执行代码块A
} else {
    执行代码块B
}
```

• 执行流程:

- 1. 检测括号内的条件表达式
- 2. 若为真(true),执行代码块A
- 3. 若为假 (false) , 执行代码块B

硬件连接说明

1. 标准按钮电路 (需外接元件)

2. LED连接方式

```
13号引脚 → 220Ω电阻 → LED正极(长脚)
LED负极(短脚) → GND
```

3. 内部上拉模式 (简化接线) //下次内容, 这次仅了解

```
pinMode(12, INPUT_PULLUP); // 替代INPUT模式
```

• 按钮直接连接引脚与GND即可,无需外接电阻

关键问题解析

Q1: 按钮按下时LED不亮

- 排查步骤:
 - 1. 确认按钮连接方式正确 (引脚与GND之间)
 - 2. 检查是否使用上拉电阻或启用内部上拉
 - 3. 用万用表测量按钮按下时引脚电压

Q2: LED状态不稳定 (随机闪烁)

• 原因: 按钮抖动

• 解决方案:

Q3: 如何实现按一次切换状态? //请看下一文

扩展实验

实验: 蜂鸣器发报机

不需要对程序做任何改变,只需要把LED灯换成蜂鸣器即可(因为这两个元件的使用方式是一样的)

总结

本程序实现了通过数字输入控制LED亮灭的基础交互,涉及以下核心知识点:

- 1. 输入/输出模式配置
- 2. 数字信号读取与写入
- 3. 条件判断逻辑
- 4. 硬件电路设计原则

```
有问题找柯萌ሪ(♡>□<)δ mingyoufhh@outlook.com
```