Arduino 呼吸灯程序详解

本实验目标:完成一个LED灯逐渐变亮又变暗的小实验

目标分析: 为了完成这个实验, 我们首先对于它进行架构的分析

传感器:无

控制器: UNO/ESP32

执行器: LED灯

接着是效果分析:

有一个小灯,它能够随着时间逐渐变亮又变暗,用亮度呈现出好像是在呼吸一样的效果

明确目标系统与效果,开始正式学习---

代码全文

```
void setup() {
    pinMode(3, OUTPUT); // 设置3号引脚为输出模式
}

void loop() {
    // 亮度渐增循环
    for (int i = 0; i <= 255; i = i + 1) {
        analogWrite(3, i);
        delay(10);
    }

// 亮度渐减循环
    for (int i = 255; i >= 0; i = i + (-1)) {
        analogWrite(3, i);
        delay(10);
    }
}
```

代码逐行解析

1. void setup() { ... }

- 功能: Arduino初始化设置(仅执行一次)
- pinMode(3, OUTPUT);
 - o pinMode: 引脚模式设置函数
 - 3:目标引脚编号(物理接口位置)
 - o OUTPUT: 输出模式 (控制外部设备)
 - 特殊说明: 只有支持PWM (脉宽调制) 的引脚 (标记为~) 才能使用 analogwrite

2. void loop() { ... }

• 功能: 主循环体 (反复执行)

第一个 for 循环 (渐亮)

代码结构:

```
for (int i = 0; i <= 255; i = i + 1) {
    analogwrite(3, i);
    delay(10);
}</pre>
```

• for 循环三要素:

1. 初始化: int i = 0 (创建计数器i, 初始值为0)

2. **条件判断**: i <= 255 (当i≤255时继续循环)

3. **迭代操作**: i = i + 1 (每次循环i增加1)

• 执行流程:

步骤	操作	当前i值	PWM输出值
1	初始化i=0	0	0 (全关)
2	检查i≤255 → 成立	0	0
3	执行循环体	0	0
4	i自增 → i=1	1	5
256	i=255时条件成立	255	255 (全开)
257	i=256时条件不成立 → 退出循环	-	-

analogWrite(3, i);

o analogwrite: PWM模拟输出函数

○ 3:目标引脚 (必须支持PWM)

o i: 占空比参数 (0-255)

○ PWM原理:通过快速开关产生等效电压

参数值	占空比	等效电压 (5V系统)	LED亮度
0	0%	OV	熄灭
127	50%	2.5V	中等亮度
255	100%	5V	最亮

delay(10);

。 保持当前亮度10毫秒

。 控制亮度变化速度 (10ms×256步=2.56秒完成渐亮)

第二个 for 循环 (渐暗)

```
for (int i = 255; i >= 0; i = i + (-1)) {
   analogWrite(3, i);
   delay(10);
}
```

• 与渐亮循环的区别:

1. **初始化**: i = 255 (从最大亮度开始)

2. **条件判断**: i >= 0 (当i≥0时继续循环)

3. **迭代操作**: [i = i + (-1)] (等效于 i--)

• 改进建议(标准写法):

```
for (int i = 255; i >= 0; i--) {
    // 循环内容
}
```

核心概念详解

1. PWM (脉宽调制)

特性	说明	
全称	Pulse Width Modulation (脉宽调制)	
工作原理	通过调节高电平持续时间占比控制等效电压	
Arduino实现	内置硬件PWM,频率约490Hz(不同引脚可能不同)	
分辨率	8位 (0-255共256级)	
适用场景	LED调光、电机调速等需要模拟量控制的场合	

2. for循环结构

```
for (初始化; 条件; 迭代) {
循环体
}
```

• 执行顺序:

- 1. 执行初始化表达式 (仅一次)
- 2. 检查条件表达式:
 - 若为真 → 执行循环体 → 执行迭代表达式 → 回到步骤2
 - 若为假 → 退出循环
- 渐亮循环参数分析:

参数	值	说明
初始值	i=0	从最低亮度开始
循环条件	i≤255	包含255次有效循环 (0-255)
步长	+1	每次增加1级亮度
总执行次数	256次	产生线性渐变效果

3. 亮度渐变原理

• 人眼视觉暂留: 亮度变化速度>24Hz (约40ms/次) 时视为连续变化

• 本程序参数:

。 单次亮度变化间隔: 10ms

○ 单方向渐变时间: 256×10ms=2560ms=2.56秒

。 完整呼吸周期: 2.56×2=5.12秒

硬件连接说明

标准PWM调光电路

Arduino引脚3 → 220Ω电阻 → LED正极(长脚) LED负极(短脚) → GND

• **电阻计算示例**(红色LED):

○ 工作电压: 2.0V

。 最大电流: 20mA

所需电阻: R=(5V-2V)/0.02A=150Ω → 选用220Ω标准电阻 (最适合,并非必须)

关键问题解析

Q1: 为什么选择引脚3?

• 硬件限制: 只有支持PWM的引脚可用 analogwrite

• Arduino UNO的PWM引脚: 3,5,6,9,10,11 (标有~符号)

Q2: 如何改变呼吸速度?

• 调整延时参数:

delay(5); // 加快速度(总周期2.56秒) delay(20); // 减慢速度(总周期5.12秒)

• 修改步长(注意参数范围):

i = i + 2 // 步长改为2,循环次数减半

Q3: 亮度变化不均匀的可能原因

- 非线性感知: 人眼对亮度变化感知呈对数特性
- 解决方案: 使用伽马校正

```
float gamma = 2.8;
int value = pow((i/255.0), gamma) * 255;
analogwrite(3, value);
```

扩展实验

实验1: 非线性渐变

```
void loop() {
    // 加速渐亮
    for (int i = 0; i <= 255; i++) {
        analogWrite(3, i);
        delay(255 - i); // 延时逐渐缩短
    }

    // 减速渐暗
    for (int i = 255; i >= 0; i--) {
        analogWrite(3, i);
        delay(255 - i);
    }
}
```

实验2:多级亮度控制

```
void loop() {
    // 阶梯渐变 (10级)
    for (int level=0; level<=10; level++){
        int brightness = map(level, 0,10, 0,255);//map()函数是映射用的, 将0,10的值映射到
0,255中
        analogWrite(3, brightness);
        delay(500);
    }
}</pre>
```

总结

本程序通过PWM技术实现了LED呼吸灯效果,核心要点包括:

1. **PWM原理**:理解占空比对等效电压的控制

2. 循环结构: 掌握 for 循环的三要素和执行流程

3. 硬件知识: 正确选择PWM引脚并连接电路

4. 参数调整: 通过修改延时和步长控制效果

掌握基础实现后,可通过非线性调整、多设备联动等方式扩展应用。

有问题找柯萌ሪ(´ m `.)s mingyoufhh@outlook.com