




Impacto de Formación


Softtek®



DIMENSIONES DE **IMPACTO** CON MARCO CIENTÍFICO



Formación Tech



Academia Java + Springboot

Modalidad virtual (encuentros sincrónicos + plataforma multimedial CANVAS)



Público

25 participantes.



Objetivos

Brindar los conocimientos y las herramientas necesarias para que al finalizar la formación los participantes sean capaces de tener un perfil orientado a Java + Springboot.



Duración

148 h (57 h sincrónicas / 91 h asincrónicas).

TEMARIO PARA ETAPA 1

Contenidos

Nivelación teórico-práctica



Duración

97 horas (41 h sincrónicas y 56 h asincrónicas)

- **Fundamentos de JAVA**
 - Introducción a la programación en Java
 - Java como Plataforma
- **POO en JAVA**
 - Introducción a POO + UML
 - Programación Orientada a Objetos con Java
 - Programación Funcional y Stream API
 - Generics
- **Base de datos y ORM**
 - SQL
 - JDBC
 - Operaciones CRUD
 - Patrón DAO
 - JPA + Hibernate
- **Patrones de diseño**
 - Fundamentos y ejemplos
- **Arquitectura REST**
 - Protocolo HTTP
 - Fundamentos REST
- **Spring**
 - Jakarta EE 10
 - Spring Boot
 - Spring Core
 - Spring Data
 - Spring Web
- **Plataformas y Arquitecturas**
 - WildFly como servidor de aplicaciones
 - Quarkus (Java 11)
 - Kubernetes como orquestador de contenedores
 - Cloud: Solución serverless basada en la nube de Google (GKE, Cloud Run, Cloud Function, App Engine)

TEMARIO PARA ETAPA 2

Aceleración práctica

“Caso de Negocio”



Duración

50 horas (16 h sincrónicas y 34 h asincrónicas)

Talleres

- Metodologías de trabajo scrum
- Habilidades blandas

Proyecto de Aceleración "Caso de negocio"

- Introducción al proyecto
- Live coding (espacios de mentoría)
- Proyecto colaborativo (semana 1)
- Proyecto colaborativo (semana 2)
- Proyecto colaborativo (semana 3)
- Mi primer empleo tech
- Demo y cierre

Metodología

Se dará inicio con una apertura a través de **1 encuentro sincrónico de 1 h** para presentar el programa y brindar una charla de sensibilización sobre la temática. Desde el inicio del trayecto formativo los participantes irán combinando la teoría con ejercicios prácticos que luego implementarán en un proyecto integrador. Por esta razón, la propuesta se divide en dos etapas: la primera etapa refiere a la nivelación teórico-práctica o “Skill Leveling”, y la segunda etapa implica el desarrollo de un proyecto de aceleración en un “Caso de Negocio” de 3 *sprints* de trabajo (de una semana cada uno) para simular un entorno real de trabajo y poner en práctica los conocimientos aprendidos en el proyecto.

La implementación se desarrollará combinando dos recursos virtuales: encuentros sincrónicos y plataforma multimedial CANVAS.

Por un lado, se llevarán a cabo **encuentros sincrónicos** de una *cantidad de horas de duración acorde a la disponibilidad de la organización para abarcar los temas especificados en la propuesta*. Cada encuentro estará diseñado para poner en práctica competencias relacionadas a los temas tecnológicos de interés. En paralelo, los participantes recorrerán de manera asincrónica la **plataforma multimedial CANVAS** la cual posee diversos objetos de aprendizaje que permiten integrar y reforzar los contenidos que se desarrollen progresivamente. Estos recursos tienen como propósito servir de mediadores para generar una experiencia única que permita a cada participante desarrollar y potenciar la comprensión, reflexión, síntesis y transferencia de los saberes en un espacio práctico y seguro.

Todas las instancias evaluativas se **dejarán registradas en la plataforma multimedial CANVAS** lo cual permitirá realizar el seguimiento y control necesario para medir el nivel de logro de cada participante.

Aquellos participantes que hayan cumplido con los requisitos de acreditación, al finalizar el trayecto formativo podrán acceder al **Certificado de Participación**.

Resumen de la propuesta

- Etapas de la formación y duración:
 - Nivelación teórico-práctica: 97 horas.
 - Aceleración práctica - “Caso de Negocio”: 50 horas.
 - **Total de horas del programa: 147 horas.**
- [Link](#) al detalle del contenido del temario de cada etapa.

Mandante

- No requiere, hay versiones gratuitas.



Servicios como Universidad



La Universidad realizará las siguientes acciones con el objetivo de garantizar los estándares de calidad definidos en la propuesta.

Servicio previo al proceso de implementación

- Realizar instancias de calibrado entre el *staff* docente y la empresa, previo a la implementación de la propuesta, con el propósito de alinear criterios y enfoques de abordaje de los contenidos académicos para cumplir efectivamente con las expectativas de la empresa.

Servicios durante el proceso de implementación

- Ejecutar plan, alertar y gestionar desvíos en los procesos y las tareas programadas en cronogramas definidos o redefinidos.
- Recopilar y enviar a la organización todos los reportes que la Universidad genera como control de asistencia, calificaciones, satisfacción, cronogramas, campañas de llamados.
- Brindar devoluciones y *feedback* de los docentes en tiempo inmediato a las clases y en relación a los participantes.
- Gestionar y garantizar la entrega de diplomas y/o certificados, asegurando cumplimiento de procesos internos y externos para que sean entregados en los plazos acordados.



CAMBIANDO
LA FORMA
DE ENSEÑAR



Muchas Gracias

25
AÑOS

CAMBIANDO
LA FORMA
DE ENSEÑAR

UNIVERSIDAD
SIGLO 21
La educación evoluciona