Manuel utilisation

SAÉ 2.01-2.07

Manuel

pour simuler les jeux olympiques 2024



Réalisé par Clermont Shanka, Bastien Monet, Clément renaudin et Malo





Table des matières

1. Introduction	3
2.Manuel d'utilisation	
2.1 Présentation du diagrame de cas d'utilisation	4
2.2 difference utilisateur et admin	5
2.3 interface principal	7
2.4 ajouter des donnees	14
2.5 lancer ou simuler un match	16

Lien dépôt GitHub:

Groupe 12A Manuel d'utilisation

2.1 Diagramme de cas d'utilisation

Ce diagramme de cas d'utilisation vous montre comment les rôle qui se trouve dans la connextion change les posibiliter pour l'utilisateur.

On peux le voir avec se diagramme.

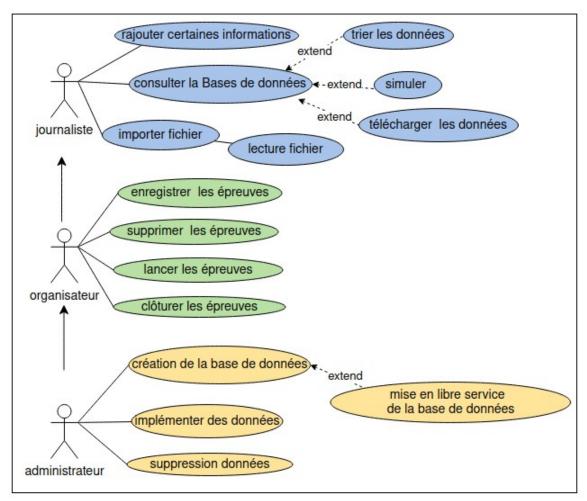


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme (figure 1) décrit les fonctionnalités principales de notre application Nous représentons trois rôles dans ce diagramme :

- L'utilisateur lambda comme un journaliste qui ne peut que consulter les résultats et le classement des Jeux olympiques, ainsi que de les télécharger pour eux.
- L'Administrateur qui s'occupera de gérer les données stockées dans la base de données L'administrateur peut donc supprimer ou ajouter des données par exemple des matchs, des équipes, des Athlètes, et même des sports. De plus, l'administrateur pourra trier les données via des requêtes de la base.

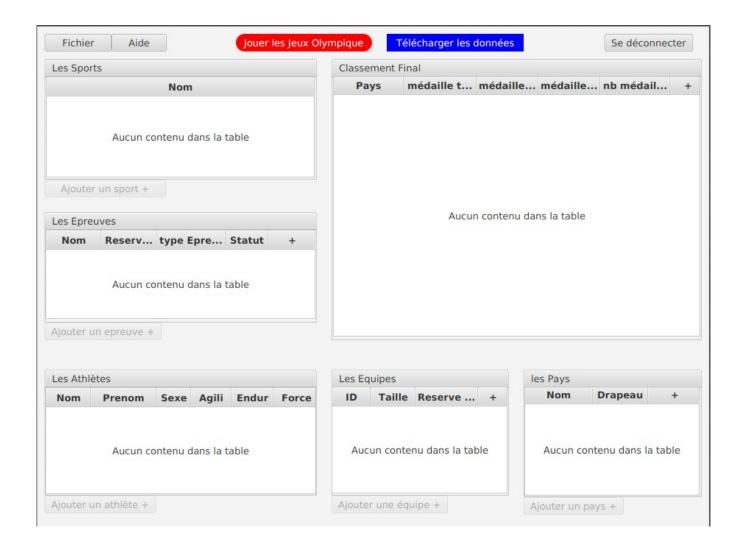
Pour finir, les Organisateurs pourront gérer les différentes épreuves ainsi que les différents sports, en ajouter ou en retirer.

Groupe 12A Manuel d'utilisation

2.2 difference utilisateur et admin

Voici comment on represente les possibiliter en fonction des roles

-le journaliste peux simplement lancer l'application il peux soit decider de la simuler la partie puis il peux regarde les informations du joueur. Il ne peux ajouter des informations



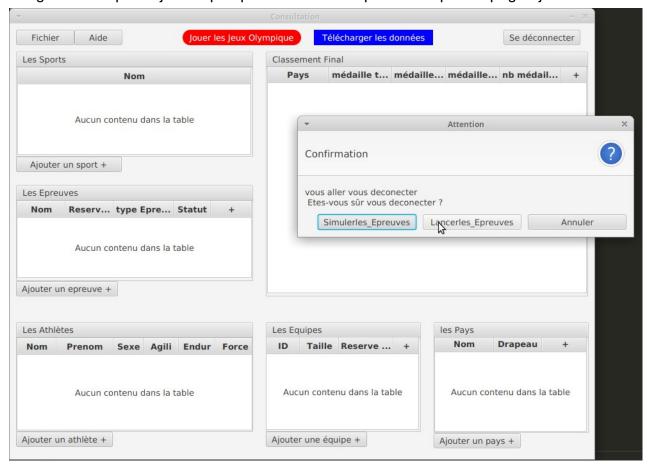
De ce faits si l'utilisateur veux pouvoir avoir ca propre base de donnees il doit demander le code source a l'administrateur et de changer son rôle pour la base de donnees copier.

Jeux Olympique et Paralympique 2024

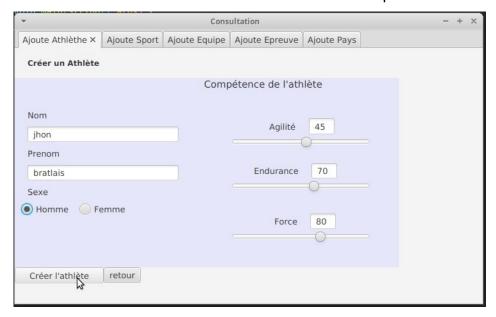
Groupe 12A Manuel d'utilisation

-l'organisateur peut le simuler et lancer les Jeux olympiques une fenêtre pop-up lui proposera.

Les diverse option son lancé les JO ou la simulation des JO .Contrairement au journaliste, l'organisateur peut ajouter quelque information représentée par La page ajoutée.



Si vous êtes l'organisateur, vous pouvez choisir différentes ajoutes, vous devez juste choisir laquelle. Prendre. Puis créer cette valeur elle seras automatiquement transférer dans la base de données.



- l'admin peux a la foix faire les actions du journaliste et de l'organisateur il a plus de liberter sur la gestion des ajout et ils peuvent retirer des droit Groupe 12A Manuel d'utilisation

2.3 interface principal

Pour quand lance l'application, on peut choisir de se connecter ou de créer un compte. Voici si on veut créer un compte on choisi le rôle, l'identifiant et le mot de passe.



Puis il ne reste plus qu'à se connecter.



En fonction du rôle précédemment choisie, l'application va s'ouvrir en fonction de ce rôle ferment. Ou ajoutant des fonctionnaliser.

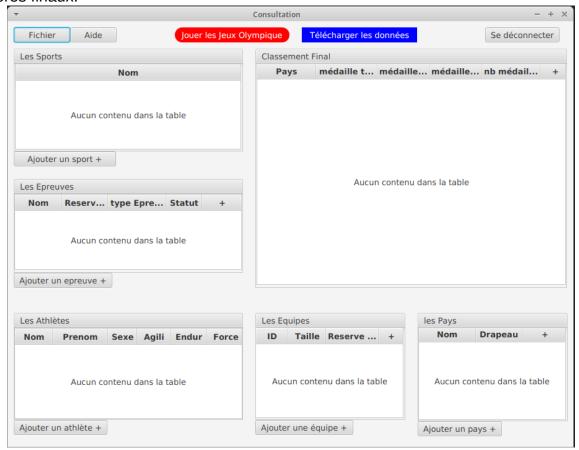
A noter un compte n'a qu'un seul rôle.

Donc les modifications d'un compte ne prennent pas en compte les autres comptes.

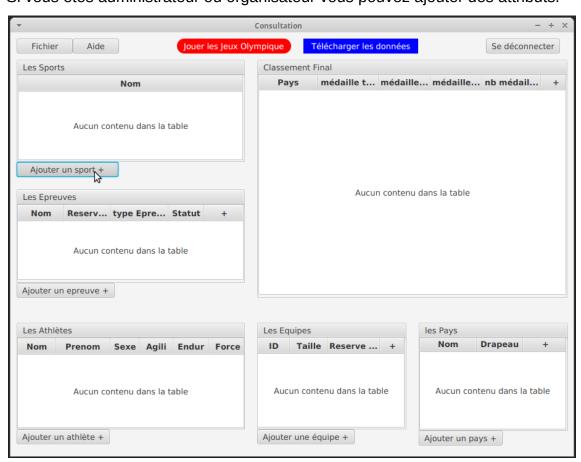
Jeux Olympique et Paralympique 2024

Groupe 124 Manuel d'utilisation

Voici la mise en place de la page principale, on retrouve toutes les informations importantes Les stats, les sports, les épreuves, athlètes et équipé et les pays, on retrouve pour finir les Scores finaux.

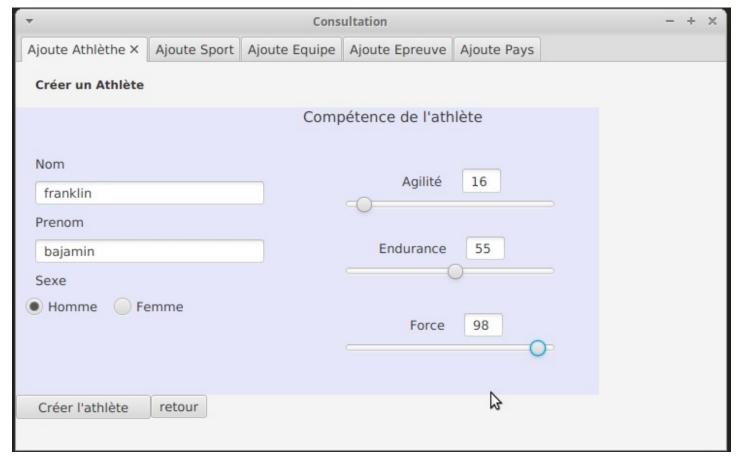


Si vous etes administrateur ou organisateur vous pouvez ajouter des attributs.

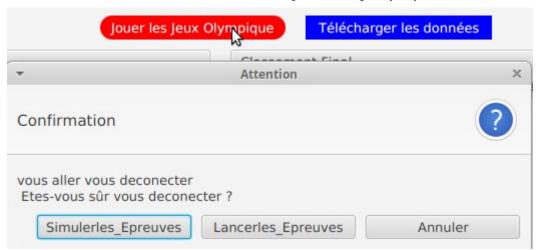


2.4 ajouter des données

On peut facilement créer et ajouter des données da la fois dans l'application et dans la base de données. Il y a différentes possibilités d'ajoute les sports athlètes les épreuves et pays. Une fois réaliser, il reste juste à lacer les Jeux olympiques.



2.5 lancer ou simuler un Jeux Olympique



On peut choisir si on veut lancer les vrai Jeux olympiques ou les simuler pour voir les matche et les possibilités de victoire.